

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan penjelasan dan pembahasan yang telah diuraikan pada bab-bab sebelumnya hingga tahap implementasi program serta berdasarkan dari rumusan masalah yang ada maka dapat diambil kesimpulan yaitu :

1. Untuk merancang aplikasi pembelajaran probabilitas dimulai dari proses pengumpulan informasi materi probabilitas dasar. Aplikasi ini mengambil materi matematika dari kelas 2 SMA. Kemudian membuat perancangan antarmuka aplikasi, kemudian perancangan kode program
2. Aplikasi ini dapat menampilkan informasi tentang probabilitas dari pengertian, contoh-contoh soal probabilitas sampai kumpulan latihan-latihan probabilitas. Aplikasi ini diharapkan dapat memberikan kemudahan bagi user khususnya pelajar dalam mempelajari probabilitas

5.2 Saran

Dalam pembuatan suatu aplikasi tentunya terdapat kekurangan seperti halnya aplikasi pembelajaran probabilitas berbasis android. Agar aplikasi ini dapat lebih sempurna , ada beberapa saran dari penulis, diantaranya yaitu :

1. Pengembang dapat menambahkan desain yang lebih menarik

2. Pengembang dapat menggunakan database dalam membuat latihan soal agar lebih lengkap lagi
3. Pengembang aplikasi ini disarankan agar menciptakan aplikasi yang lebih kompleks lagi atau lebih lengkap lagi dari sisi materi maupun latihan soal
4. Pengembang dapat menambahkan kalkulator / perhitungan probabilitas

