

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Di era globalisasi yang semakin canggih ini, kebutuhan untuk suatu informasi dan perkembangannya berperan sangat penting bahkan menjadi suatu kebutuhan di beberapa mayoritas masyarakat. Hal ini telah membuat sistem informasi dan komputer menjadi berkembang. Dalam mempersiapkan kemajuan teknologi ini, sekolah harus melakukan suatu langkah yang strategis yaitu dengan menggunakan suatu sistem yang terencana dan terorganisir. komputer juga telah merambah dalam berbagai segmen, baik dalam dunia bisnis maupun pada bidang – bidang lainnya. Kompetisi pada dunia bisnis telah menciptakan persaingan yang ketat antara pelaku bisnis yang satu dengan yang lainnya. Sehingga perkembangan teknologi harus diikuti oleh pelaku bisnis. Sistem pengolahan data yang baik senantiasa dapat mengatasi masalah-masalah yang terjadi dan dapat menghasilkan informasi secara tepat, cepat dan akurat.

Sistem pengolahan data gaji karyawan pada SMK Negeri 1 Sintang sebenarnya sudah menggunakan aplikasi pengolah angka seperti Ms. Excel yang dibuat dalam beberapa sheet atau lembar kerja seperti sheet gaji pokok, sheet master gaji, sheet gaji tambahan dan sheet potongan, namun dalam

proses perhitungan gaji bersih yang diterima oleh setiap guru maupun staff yang diproses pada sheet master gaji yang memerlukan data gaji pokok, total gaji tambahan dan total potongan, data-data tersebut diambil dengan cara mengcopy paste sehingga membutuhkan waktu yang lama dan tenaga untuk menyelesaikan pekerjaan tersebut.

Berdasarkan latar belakang masalah tersebut, maka penulis ingin menganalisis dan membangun sistem penggajian karyawan berbasis komputer pada SMK Negeri 1 Sintang. Dengan adanya sistem ini diharapkan dapat membantu kinerja pegawai tata usaha di SMK Negeri 1 Sintang dan menghasilkan informasi yang cepat, tepat dan akurat. Dengan permasalahan yang tersebut di atas, maka penulis mengambil judul "Analisis dan Perancangan Sistem Penggajian Karyawan Pada SMK Negeri 1 Sintang".

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang yang diuraikan di atas dapat diketahui pokok permasalahan yang dihadapi. Maka dari itu, perumusan masalah yang dapat disajikan, antara lain :

1. Bagaimana cara merancang sistem penggajian pegawai pada SMK Negeri 1 Sintang agar informasi yang diperoleh lebih cepat, tepat dan akurat ?
2. Apakah sistem baru ini akan mempersingkat proses perhitungan gaji

1.3 Batasan Masalah

Berdasarkan rumusan masalah diatas, maka perlu suatu batasan masalah dalam skripsi ini antara lain :

1. Pembuatan sistem informasi penggajian hanya pada pengolahan data pegawai, data gaji tetap, data master gaji, data gaji tambahan dan data potongan gaji.
2. Orang yang terkait menggunakan aplikasi ini adalah pegawai bagian keuangan (Admin).
3. Sistem yang dibuat hanya bersifat offline.
4. Pegawai keuangan (Admin) yang akan mengakses sistem ini harus login terlebih dahulu.
5. Pembuatan laporan hasil pengolahan data.
6. Software yang digunakan untuk pembuatan sistem ini adalah Netbeans IDE 6.9.1 dan MySQL sebagai databasenya.

1.4 Tujuan Penelitian

Tujuan dari penelitian ini adalah :

1. Menganalisis sistem yang sedang berjalan.
2. Menganalisis dan merancang sistem penggajian karyawan yang terkomputerisasi dengan baik.
3. Menjadikan penelitian ini sebagai pembelajaran dalam mempraktikkan ilmu yang telah didapatkan selama dalam bangku kuliah.

4. Memenuhi syarat kelulusan untuk mendapat gelar sarjana komputer pada jurusan Teknik Informatika pada STMIK AMIKOM Yogyakarta.

1.5 Manfaat Penelitian

Diharapkan semoga penyusunan skripsi ini bermanfaat untuk beberapa pihak terutama:

1. Untuk penulis

Memenuhi syarat kelulusan untuk mendapat gelar sarjana komputer pada jurusan Teknik Informatika di STMIK Amikom Yogyakarta. Serta setelah menyelesaikan skripsi ini diharapkan penulis memiliki cukup pengetahuan dan pengalaman yang luas terlebih dengan kaitannya analisis dan pemrograman.

2. Untuk SMK Negeri 1 Sintang

Diharapkan memberikan kemudahan pada bagian keuangan dalam memproses perhitungan gaji karyawan serta memudahkan pembuatan laporan pada kepala sekolah SMK Negeri 1 Sintang.

1.6 Metode Penelitian

Teknik pengumpulan data yang digunakan pada penelitian ini adalah :

1. Metode Observasi

Melakukan pengamatan dan pengumpulan data yang dilakukan secara langsung terhadap kegiatan yang dilakukan langsung oleh petugas tata usaha.

2. Metode Wawancara

Pengumpulan data dilakukan langsung dengan cara bertanya secara langsung kepada pegawai tata usaha mengenai sistem yang sedang berjalan dan melakukan analisis kebutuhan sistem berdasar data dan informasi yang diperoleh.

3. Metode Kearsipan

Merupakan metode penelitian yang dilakukan dengan menggunakan arsip yang diperoleh penulis dari bagian tat usaha dalam bentuk dokumen.

4. Metode Kepustakaan

Dalam melakukan penelitian penulis mengumpulkan sumber-sumber yang berupa buku, internet dan sumber informasi lain sebagai landasan dalam pelaksanaan kegiatan dan penyusunan laporan.

1.7 Sistematika Penulisan

Dalam penyusunan skripsi ini meliputi beberapa bab yaitu sebagai berikut :

BAB I PENDAHULUAN

Dalam bab ini diuraikan mengenai latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, metode penelitian dan sistematika penulisan.

BAB II LANDASAN TEORI

Dalam bab ini berisi tentang konsep dasar sistem secara umum meliputi pengertian sistem, informasi, sistem informasi manajemen, sistem informasi penggajian, konsep dasar basis data dan perangkat lunak yang digunakan.

BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Bab ini berisi gambaran umum SMK Negeri 1 Sintang baik dari sejarah serta visi dan misi, analisis dari sistem yang sedang berjalan, analisis kebutuhan sistem, kelemahan sistem, kelayakan sistem, perancangan sistem, perancangan model (*Flowchart, DFD*) dan perancangan database.

BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

Pada bab ini dilakukan implementasi sistem (pengujian) pada SMK Negeri 1 Sintang

BAB V PENUTUP

Dalam bab ini berisi hasil dan uraian pembahasan aplikasi yang telah dibuat yang berupa kesimpulan dan saran sesuai dengan penelitian yang dilakukan.