

BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang Masalah

Perkembangan internet kini semakin pesat. Dengan adanya internet, manusia kian terhubung antara satu dengan yang lainnya meskipun terpisahkan oleh jarak dan waktu. Keberadaan internet pun mempunyai peranan besar dalam dunia pendidikan, komunitas, dan bisnis baik dari skala kecil hingga ke besar.

Media informasi kini semakin beragam. Website merupakan bagian penting dari teknologi internet dalam penyebaran informasi serta berbagai kegiatan yang bersifat online tanpa harus bertatap muka antar pengguna dimanapun dan kapanpun selama terkoneksi internet. Pencarian informasi tersebut dapat dilakukan melalui media pencarian (*search engine*). Sehingga akan mempermudah mendapatkan informasi yang diinginkan.

"Aplikasi Web Dinamis Sebagai Media Promosi di School Calvin Racing Yogyakarta" adalah judul yang akan dibuat oleh penulis. Pada tempat kursus tersebut belum mempunyai sebuah website dan masih menggunakan metode yang lama dalam menyebarkan informasi. Sehingga penyebaran informasi terhalang oleh ruang dan waktu. Oleh karena itu dibutuhkan sebuah sistem informasi berbasis website yang dapat digunakan sebagai media promosi.

1.2. Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang di atas, maka yang menjadi pokok permasalahan adalah bagaimana cara membuat sebuah web dinamis yang bisa dijadikan media promosi sekaligus menjadi media penyampaian informasi yang terkait dengan School Calvin racing?

1.3. Batasan Masalah

Melihat permasalahan yang terjadi dalam rumusan masalah di atas, maka penulis memberikan batasan permasalahan pada pembuatan web ini, antara lain sistem informasi ini terbatas pada :

1. PSB *online* (Pendaftaran Siswa Baru)
2. Upload dan download materi (untuk siswa)
3. Gallery kegiatan
4. Buku Tamu

Sedangkan *software* yang digunakan untuk membangun sistem ini antara lain :

1. Adobe Dreamweaver CS 3 sebagai *web editor*.
2. Adobe Photoshop CS 3 sebagai *graphic design editor*
3. Apache 1.7.1 sebagai *web server*
4. phpMyAdmin 3.1.3.1 sebagai *database editor*
5. MySQL 5.0 sebagai *database*
6. Mozilla Firefox 16.1 sebagai *web browser*

1.4. Tujuan Penelitian

Membuat sebuah sistem informasi berbasis website untuk School Calvin Racing Yogyakarta dimana mencakup fitur – fitur seperti :

1. *PSB Online*
2. Upload dan download materi (untuk siswa)
3. *Gallery* kegiatan

1.5. Metode Pengambilan Data

Metode pengumpulan data yang dilakukan untuk menyusun laporan ini, penulis menggunakan beberapa metode penelitian yaitu :

a. Metode Observasi

Yaitu peneliti menganalisis, mengamati secara langsung dan mencatat secara sistematis segala gejala atau aktivitas yang dilakukan oleh objek penelitian yakni School Calvin Racing Yogyakarta.

b. Metode Wawancara

Yaitu metode pengumpulan data dengan cara melakukan tanya jawab antara peneliti dengan responden yang terkait untuk mendapatkan informasi yang dibutuhkan guna menjawab suatu permasalahan penelitian. Dalam hal ini pihak yang dimaksud adalah *owner* dari School Calvin Racing Yogyakarta.

c. Metode Literatur

Yaitu metode pengumpulan data dengan cara mempelajari dan mengumpulkan data dari buku, artikel dan kepustakaan lainnya sehubungan dengan masalah yang ada dalam penelitian.

1.6. Sistematika Penulisan

Laporan penelitian ini akan disusun secara sistematika ke dalam 5 bab dan masing-masing bab akan dijelaskan sebagai berikut :

BAB I PENDAHULUAN

Pada bab ini akan menguraikan tentang latar belakang masalah yang akan diteliti, rumusan masalah, batasan permasalahan, maksud dan tujuan penelitian, metode pengambilan data, metode penelitian dan sistematika penulisan.

BAB II LANDASAN TEORI

Bab ini akan menguraikan mengenai konsep dasar informasi dan sistem, konsep dasar sistem informasi, konsep dasar internet, konsep pemodelan sistem, sistem perangkat lunak dan bahasa pemrograman yang akan digunakan.

BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Pada bab ini akan membahas tinjauan umum, analisis sistem (PIECES), perancangan sistem yang akan dibuat, serta sistem yang diusulkan.

BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

Membahas tentang langkah pembuatan sistem, cara pemakaian, uji coba sistem, manual program, manual instalasi, pemeliharaan sistem dan pembahasan.

BAB V PENUTUP

Dalam bab ini berisikan kesimpulan dari penelitian dan saran-saran yang ditujukan kepada pihak yang terkait dalam penelitian ini.

