

## BAB I

### PENDAHULUAN

#### 1.1 Latar Belakang Masalah

Teknologi *mobile* merupakan teknologi yang berkembang dengan pesat pada era globalisasi saat ini yang tidak bisa lepas dari kehidupan manusia, termasuk berkembangnya *smartphone* dengan berbagai sistem operasi. Salah satu sistem operasi yang banyak digunakan pada *smartphone* adalah *Android*. Kelebihan *Android* dari sistem operasi lainnya adalah sifatnya yang *open source* sehingga memungkinkan dapat dikembangkan aplikasi-aplikasi yang beragam dan menjangkau berbagai bidang salah satunya bidang kesehatan.

Buah dan sayuran sudah sejak dulu diketahui mengandung banyak zat dan vitamin yang bermanfaat bagi tubuh manusia, sehingga untuk menjaga kesehatan, kebugaran tubuh, mencegah dan menyembuhkan penyakit manusia perlu mengonsumsi buah dan sayur.

Seiring berkembangnya teknologi *mobile* manusia lebih dimudahkan dalam berbagai hal termasuk mencari informasi mengenai manfaat buah dan sayur. Dengan menggabungkan teknologi *mobile* berbasis *Android* dan pengetahuan tentang buah dan sayur maka dirancanglah sebuah aplikasi kamus buah dan sayur berbasis *Android*.

Berdasarkan latar belakang di atas penelitian ini akan membahas bagaimana membangun aplikasi kamus buah dan sayur yang berisi mengenai kandungan gizi, manfaat, serta cara pengolahan buah dan sayur mampu memberikan informasi yang bermanfaat bagi para pengguna aplikasi ini.

## 1.2 Perumusan Masalah

Dari uraian latar belakang masalah tersebut maka dapat disimpulkan permasalahan, yaitu bagaimana proses membangun aplikasi kamus buah dan sayur yang mudah digunakan menggunakan teknologi *Android*?

## 1.3 Batasan Masalah

Agar penulisan Tugas Akhir ini fokus terhadap permasalahan yang dihadapi, maka dirumuskan beberapa batasan masalah dalam membangun aplikasi kamus ini.

1. Materi yang akan digunakan adalah buah atau sayur yang ada populer di Indonesia
2. Aplikasi ini adalah sebuah kamus sehingga akan menampilkan informasi mengenai kandungan, manfaat, dan cara pengolahan berdasarkan kata kunci yang dimasukkan.
3. Kamus Buah dan Sayur ini dibuat menggunakan bahasa pemrograman *Java* melalui perangkat lunak *Eclipse*.
4. Aplikasi ini mempunyai fitur pencarian dan dijalankan secara *offline*.
5. Aplikasi Kamus Buah dan Sayur ini hanya dapat dijalankan pada *smartphone Android* minimal OS *Android versi 2.3 (Gingerbread)*.
6. Aplikasi belum memiliki fitur *voice search*, *update*, hanya tersedia dalam bahasa Indonesia.

#### **1.4 Tujuan Penelitian**

Tujuan utama yang ingin dicapai dari penyusunan Tugas Akhir ini adalah dapat membangun aplikasi yang memberikan informasi mengenai buah dan sayur.

#### **1.5 Manfaat**

Adapun manfaat dari pembuatan aplikasi ini adalah memperkenalkan aplikasi kamus buah dan sayur yang memberikan informasi mengenai kandungan gizi, manfaat, serta cara pengolahan buah dan sayur.

#### **1.6 Metode Penelitian**

Metode penelitian yang dilakukan dalam penyusunan Tugas Akhir ini antara lain :

##### **1.6.1 Metode Pengumpulan Data**

###### **1. Study Kepustakaan**

Study kepustakaan yang dilakukan adalah mencari informasi dari berbagai referensi buku maupun internet tentang buah dan sayur serta hal-hal yang berkaitan dengan pembuatan aplikasi ini.

## 2. Dokumentasi (Kearsipan)

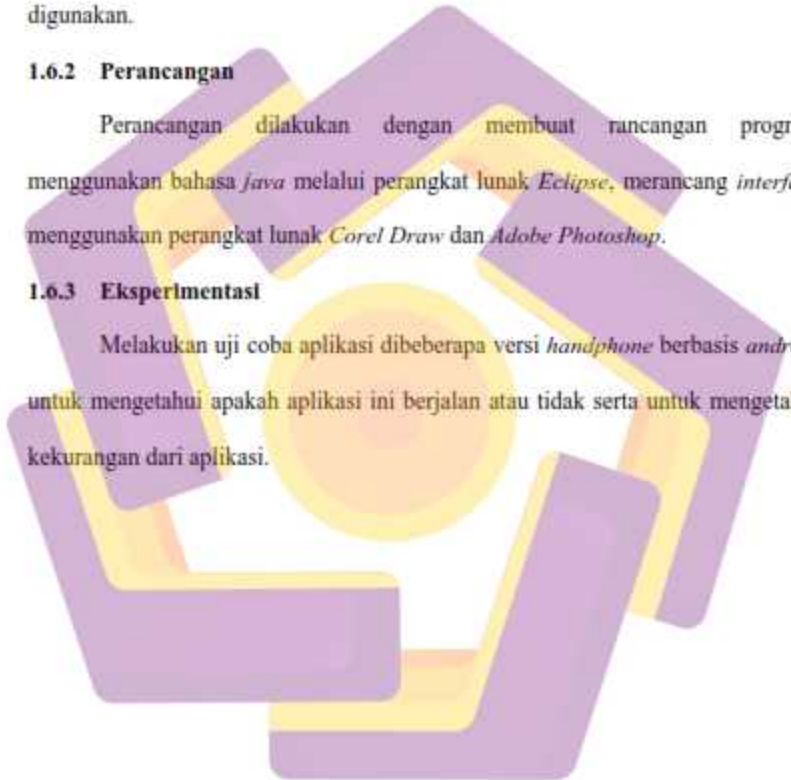
Membuat dokumentasi rencana kerja, dokumentasi kegiatan yang dikerjakan, dokumentasi hasil kerja untuk mengetahui kelebihan dan kekurangan aplikasi, dokumentasi hasil akhir dalam bentuk laporan ataupun aplikasi yang siap digunakan.

### 1.6.2 Perancangan

Perancangan dilakukan dengan membuat rancangan program menggunakan bahasa *java* melalui perangkat lunak *Eclipse*, merancang *interface* menggunakan perangkat lunak *Corel Draw* dan *Adobe Photoshop*.

### 1.6.3 Eksperimentasi

Melakukan uji coba aplikasi di beberapa versi *handphone* berbasis *android* untuk mengetahui apakah aplikasi ini berjalan atau tidak serta untuk mengetahui kekurangan dari aplikasi.



## **1.7 Sistematika Penulisan**

Sistematika penulisan Tugas Akhir ini terdiri dari 5 bab, adapun garis besar sistematikanya sebagai berikut:

### **BAB I – PENDAHULUAN**

Bab ini berisi latar belakang masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat, metode penelitian, sistematika penulisan laporan, dan jadwal rencana kegiatan.

### **BAB II – LANDASAN TEORI**

Bab ini menguraikan teori-teori yang mendasari pembuatan aplikasi kamus buah dan sayur berbasis android, berupa definisi-definisi tentang sistem operasi dan aplikasi yang digunakan yang berkaitan langsung dengan proyek yang akan dibangun.

### **BAB III – GAMBARAN UMUM**

Bab ini akan berisi hal-hal yang akan dicapai dalam pembuatan aplikasi ini.

### **BAB IV – PEMBAHASAN**

Bab ini akan membahas tentang rancangan, proses dan implementasi dari aplikasi kamus buah dan sayur yang akan dibangun sampai hasil akhir.

### **BAB V – PENUTUP**

Bab ini akan berisi kesimpulan dan saran dari hasil akhir pembuatan aplikasi untuk dapat dikembangkan menjadi sebuah aplikasi yang lebih baik.

### **DAFTAR PUSTAKA**

### **LAMPIRAN**