

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Keberadaan Teknologi Informasi di segala bidang tanpa disadari telah membawa dunia memasuki era globalisasi. Peralihan teknologi dari sistem manual ke sistem yang serba otomatis membuat masyarakat menjadi mudah dalam melakukan pekerjaannya. Kemajuan perkembangan Telekomunikasi dan komputer mengubah pola pikir manusia dalam menjalankan aktivitas sehari-hari, baik itu instansi pemerintah ataupun swasta sehingga permasalahan yang muncul bisa diselesaikan dengan mudah, cepat dan akurat.

Penggunaan komputer didalam masyarakat, baik individu, organisasi atau perusahaan merupakan keputusan strategis yang akan membawa mereka memasuki era informasi dimana informasi menjadi alat utama dalam berbagai bidang. Hal inilah yang akan menjadikan organisasi, individu, maupun perusahaan dapat bersaing karena dengan komputerisasi dapat mengolah data atau informasi dengan cepat, akurat, relevan, efisien dan tepat waktu dibandingkan dengan pengolahan data secara manual.

Demikian juga pada pembelian dan penjualan pada toko Tenqi Sport Yogyakarta, perlu adanya pemanfaatan teknologi sistem informasi. Karena hal ini dilatarbelakangi adanya persaingan antar pertokoan yang semakin meningkat dan terbuka untuk menarik konsumen yang sebanyak banyaknya, sehingga dapat meningkatkan efisiensi dan mutu pelayanan kepada masyarakat. Dengan pemanfaatan komputer diharapkan memberikan informasi yang akurat dan tepat waktu serta dapat menjamin kerahasiaan informasi bagi manajemen.

Dengan melihat dan meneliti sistem pengolahan data yang ada pada Toko Tenqi Sport Yogyakarta penulis akan berupaya mengembangkan sistem lama menjadi sistem yang baru secara terkomputerisasi, sehingga dalam penyusunan Skripsi penulis mengambil judul "Analisis dan Perancangan Sistem Informasi Penjualan Pada Tenqi Sport Yogyakarta". Toko ini merupakan bentuk usaha

perseorangan yang bertujuan untuk mencari keuntungan dengan cara memenuhi kebutuhan masyarakat akan barang. Pada penelitian awal didapatkan bahwa Toko Tenqi Sport Yogyakarta kurang memperhitungkan biaya terperinci.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan pemaparan latar belakang diatas, dapat diidentifikasi masalah yang timbul adalah sebagai berikut : “Bagaimana cara mengatasi transaksi penjualan dan pengolahan data barang pada Toko Tenqi Sport Yogyakarta yang sekarang memakan waktu cukup lama supaya lebih efektif, tepat dan akurat, sehingga dapat mempermudah transaksi penjualan, pencarian data barang dan pencatatan data ?”

1.3 Batasan masalah

1. Operator hanya dapat mencatat dan mencetak data transaksi penjualan dan laporan
2. Aplikasi yang dibuat di pergunakan untuk pencatatan transaksi yang terjadi pada Toko Tenqi Sport
3. Admin dapat mengkses penuh aplikasi tersebut
4. Perangkat lunak yang dipergunakan :
 - a. Microsoft Visual Basic
 - b. SQL Server

1.4 Tujuan Penelitian

Penelitian ini mempunyai tujuan yang baik bagi penulis maupun bagi Toko Tenqi Sport Yogyakarta, Yaitu :

- a. Bagi Toko Tenqi Sport Yogyakarta
 1. Sebagai salah satu alternative pencatatan data penjualan yang ada di Toko Tenqi Sport.
 2. Sebagai pertimbangan pengembangan sistem yang telah ada.
 3. Mempermudah petugas dalam pencarian stok barang dan efisiensi waktu dalam pelayanan.
- b. Bagi Penulis
 1. Untuk menerapkan disiplin ilmu yang telah didapat baik dalam bangku kuliah atau diluar bangku kuliah.
 2. Memperoleh pengalaman tentang pembuatan aplikasi.
 3. Membuat Sistem Informasi Penjualan pada Toko Tenqi Sport Yogyakarta.
 4. Untuk menyusun skripsi sebagai syarat kelulusan program strata 1 (S1) pada STMIK AMIKOM Yogyakarta

1.5 Manfaat Penelitian

1.5.1 Bagi penulis

1. Menjadikan pribadi yang lebih berguna dengan mengimplementasikan ilmu yang sudah dipelajari untuk masyarakat.
2. Dapat dijadikan bahan bagi penulis untuk bekal di dunia kerja.

1.5.2 Bagi Toko Tenqi Sport Yogyakarta

1. Dapat meningkatkan efisiensi dan efektifitas kualitas pelayanan informasi Penjualan pada Toko Tenqi Sport Yogyakarta.
2. Menghimpun data yang kemudian diproses dan dibuat menjadi sebuah program aplikasi yang dapat bermanfaat.
3. Dapat membandingkan sistem informasi yang lama dengan rujukan sistem informasi yang baru sehingga dapat memberikan kinerja yang lebih untuk meningkatkan penghasilan.
4. Dapat memberikan masukan bagaimana sebuah sistem dapat bekerja dengan alur data atau informasi yang baik.

1.6 Metode Penelitian

1.6.1 Tahap Pengumpulan Data

1. Metode observasi

Metode penelitian yang dilakukan dengan mendatangi langsung objek penelitian dan melakukan pengamatan secara langsung terhadap kegiatan objek.

2. Metode wawancara

Pengumpulan data dilakukan dengan cara mewawancarai pemilik toko Tenqi Sport untuk mengetahui bagaimana sistem lama berjalan berkaitan dengan kelebihan dan kelemahan sistem yang ada

3. Metode kepustakaan

Pengumpulan data dilakukan dengan menggunakan buku-buku karangan ilmiah dan literature lainnya yang berhubungan dengan masalah yang diteliti.

4. Metode dokumentasi

Metode pengumpulan data dengan cara mengambil data-data yang akan dibutuhkan dalam pembuatan sistem ini, Tentunya sesuai dengan izin dari pihak pemilik toko.

1.6.2 Tahap Pengembangan Sistem

1. *Analysis* (Analisis)

Tahapan analisis adalah tahapan dimana pengembang mengumpulkan kebutuhan sistem untuk pembuatan sistem baru yang diusulkan. Tahap analisis termasuk didalamnya. Kegiatan pengumpulan informasi, mendefinisikan sistem requirement, memprioritaskan kebutuhan, menyusun alternatif kebutuhan, dan review kebutuhan sistem dengan client.

2. *Design* (desain)

Tahap desain adalah tahap mengubah kebutuhan-kebutuhan menjadi bentuk karakteristik yang dimengerti perangkat lunak, sebelum dimulai penulisan program.

3. *Coding* (pengkodean)

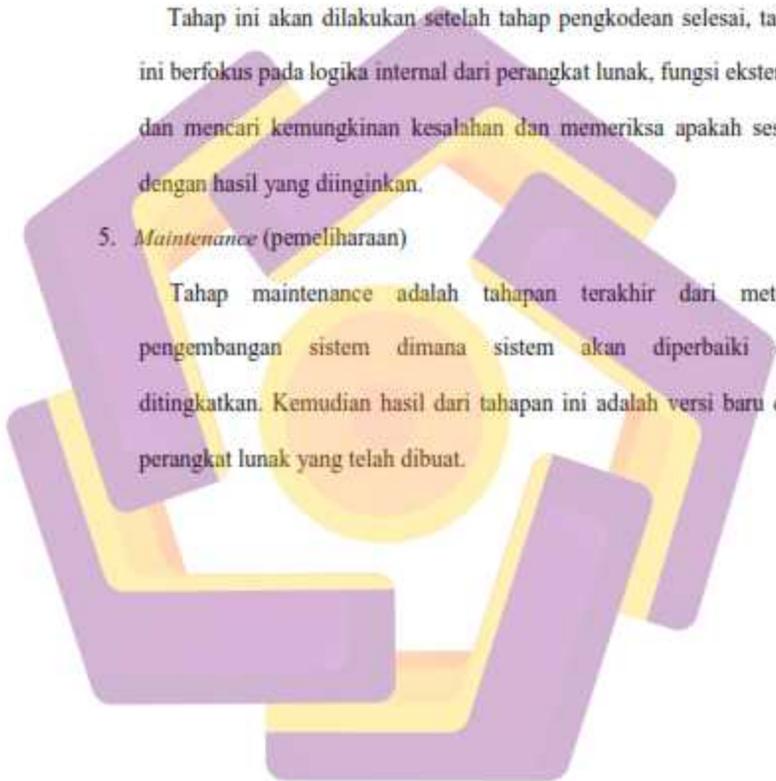
Tahapan ini akan dilakukan penterjemahan perancangan ke bentuk yang dapat dimengerti oleh mesin, Dengan menggunakan bahasa pemrograman.

4. *Testing* (pengujian)

Tahap ini akan dilakukan setelah tahap pengkodean selesai, tahap ini berfokus pada logika internal dari perangkat lunak, fungsi eksternal dan mencari kemungkinan kesalahan dan memeriksa apakah sesuai dengan hasil yang diinginkan.

5. *Maintenance* (pemeliharaan)

Tahap maintenance adalah tahapan terakhir dari metode pengembangan sistem dimana sistem akan diperbaiki dan ditingkatkan. Kemudian hasil dari tahapan ini adalah versi baru dari perangkat lunak yang telah dibuat.



1.7 Sitematika Penulisan

Sistematika penulisan skripsi ini terdiri dari 5 (lima) bab, dengan masing-masing bab berisi :

BAB I PENDAHULUAN

Bab ini menguraikan tentang latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, metode penelitian, serta sistematika penulisan

BAB II LANDASAN TEORI

Bab ini berisi uraian mengenai dasar teori yang mendasari pembahasan, serta penjelasan perangkat lunak dan perangkat pendukung yang digunakan.

BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Bab ini akan menjelaskan tentang tinjauan umum, analisis sistem, analisis kebutuhan sistem, analisis kelayakan sistem, dan perancangan yang meliputi perancangan proses, perancangan basis data dan perancangan interface.

BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

Bab ini akan menjelaskan tentang penerapan sebuah sistem, hasil uji coba sistem, pembahasan program dan cara pemeliharaan.

BAB V PENUTUP

Bab ini berisi tentang kesimpulan dan saran dari pembahasan skripsi ini.