

**APLIKASI PEMBELAJARAN AGAMA ISLAM SMP PENENTU  
HALAL HARAM MAKANAN DARI JENIS HEWAN  
BERBASIS ANDROID**

**SKRIPSI**



disusun oleh

**Dody Dwi Sukmanto**

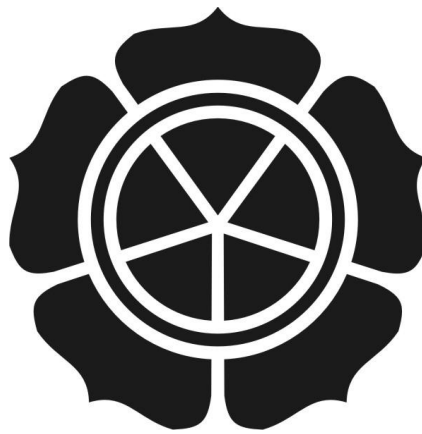
**10.11.4475**

**JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA  
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER  
AMIKOM YOGYAKARTA  
YOGYAKARTA  
2014**

**APLIKASI PEMBELAJARAN AGAMA ISLAM SMP PENENTU  
HALAL HARAM MAKANAN DARI JENIS HEWAN  
BERBASIS ANDROID**

**SKRIPSI**

untuk memenuhi sebagian persyaratan  
mencapai derajat Sarjana S1  
pada jurusan Teknik Informatika



disusun oleh

**Dody Dwi Sukmanto**

**10.11.4475**

**JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA  
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER  
AMIKOM YOGYAKARTA  
YOGYAKARTA  
2014**

**PERSETUJUAN**

**SKRIPSI**

**APLIKASI PEMBELAJARAN AGAMA ISLAM SMP PENENTU  
HALAL HARAM MAKANAN DARI JENIS HEWAN  
BERBASIS ANDROID**

yang dipersiapkan dan disusun oleh

**Dody Dwi Sukmanto**

**10.11.4475**

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Skripsi  
pada tanggal 21 Desember 2013

Dosen Pembimbing,

  
**Ema Utami, Dr., S.Si, M.Kom**  
**NIK. 190302037**

**PENGESAHAN**

**SKRIPSI**

**APLIKASI PEMBELAJARAN AGAMA ISLAM SMP PENENTU  
HALAL HARAM MAKANAN DARI JENIS HEWAN  
BERBASIS ANDROID**

yang dipersiapkan dan disusun oleh

**Dody Dwi Sukmanto**

**10.11.4475**

telah dipertahankan di depan Dewan Penguji  
pada tanggal 24 Januari 2014

**Susunan Dewan Penguji**

**Nama Penguji**

**Tanda Tangan**

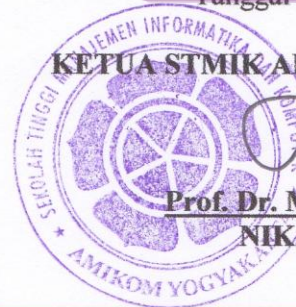
**Pandan P Purwacandra, M.Kom**  
**NIK. 190302190**

**Hanif Al Fatta, M.Kom**  
**NIK. 190302096**

**Ema Utami, Dr., S.Si, M.Kom**  
**NIK. 190302037**



Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan  
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer  
Tanggal 5 Februari 2014



**KETUA STMIK AMIKOM YOGYAKARTA**

**Prof. Dr. M. Suyanto, M.M.**  
**NIK. 190302001**

## PERNYATAAN

Saya yang bertanda tangan di bawah ini menyatakan bahwa, skripsi ini merupakan karya saya sendiri (ASLI), dan isi dalam skripsi ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan oleh orang lain untuk memperoleh gelar akademis di suatu Institusi Pendidikan, dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Yogyakarta, 30 Januari 2014

Dody Dwi Sukmanto

10.11.4475

## HALAMAN MOTTO

- Ridho Allah ada pada ridho orang tua, berbaktilah pada kedua orang tua.
- Selalu bersyukur atas keadaan dan nikmat yang Allah berikan, niscaya Allah akan menambahnya.
- Selalu berpikir positif dan hidup sehat
- Bermimpi, lakukan dan wujudkan.
- Jika saya tidak bisa A, Tidak bisa B, Tidak bisa C, Tidak bisa D, dan hanya bisa sedikit E. Maka saya akan memaksimalkan E sampai batas tertinggi..!!! (Rock Lee)
- Jika kamu percaya dengan impianmu aku akan membuktikan padamu bahwa kamu bisa meraih impianmu hanya dengan bekerja keras” (Rock Lee)
- You only live once! You need not choose an impossible path. You may live as you like, die as you like... Just... no matter what path you choose... never forget to protect those who are precious to you!” (Sarutobi Hiruzen/Sandaime)
- Just spread all of u'r wings to make our dreams come true...(spirits J-rocks)
- Walaupun aku tahu bahwa aku lemah,memiliki keberuntungan yang buruk, dan tidak tahu apa-apa,tetapi itu bukan alasan untukku tidak melakukan apapun... (Nogami Ryoutarou a.k.a Kamen Rider Den-O)



## HALAMAN PERSEMBAHAN

Segala puji syukur senantiasa terucap kepada Allah SWT, berkat rahmat dan karunia-Nya yang luar biasa kepada seluruh hamba-Nya.

Skripsi ini penulis persembahkan untuk:

- Bapak dan Ibu yang selalu menyayangiku, membesarkan dan menyekolahkanku sampai detik ini yang telah membantu dengan doa dan biaya tentunya sehingga saya dapat menyelesaikan skripsi ini, terimakasih atas segalanya semoga Allah SWT memberikan yang terbaik untuk kalian.
- Mbakku tersayang yang paling cantik tentunya mbak Dyah Sukmawati dan seluruh keluarga besar bapak Kartono yang telah memberikan doa dan semangatnya.
- Ibu Emma Utami yang telah memberikan bimbingan dan semangat agar saya segera menyelesaikan skripsi ini. Terima kasih sebesar-besarnya dan semoga Allah SWT membalas kebaikan Ibu.
- Bapak/Ibu Dosen AMIKOM seluruh staff dan karyawan yang secara langsung maupun tidak langsung membantu proses pendidikan, terima kasih atas ilmu yang telah diberikan selama ini.
- Teman-teman kelas 10-S1TI-11 dan seluruh teman-teman di kampus STIMIK AMIKOM Yogyakarta yang selalu menemani hari-hariku di kampus selama hampir tiga tahun lebih, terima kasih atas pengalaman yang takkan terlupakan.

## KATA PENGANTAR

Alhamdulillah, segala puji dan syukur atas rahmat dan hidayah yang ALLAH SWT berikan sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi dengan judul “APLIKASI PEMBELAJARAN AGAMA ISLAM SMP PENENTU HALAL HARAM MAKANAN DARI JENIS HEWAN BERBASIS ANDROID”. Yang merupakan salah satu syarat untuk menyelesaikan program studi Strata1 pada jurusan Teknik Informatika STIMIK AMIKOM Yogyakarta.

Dalam penyusunan skripsi ini banyak pihak yang membatu baik secara langsung maupun secara tidak langsung juga moril maupun materil,yang memberikan penulis kekuatan dan semangat sehingga penulismampu menyelesaikan skripsi ini, untuk itu penulis menyampaikan rasa hormat dan terima kasih banyak kepada:

1. Bapak Prof.Dr.M.Suyanto,M.M. selaku Ketua STIMIK AMIKOM Yogyakarta.
2. Ibu Ema Utami, Dr. S.Si, M.Kom selaku dosen pembimbing yang telah memberikan bimbingan dan semangat agar saya segera menyelesaikan skripsi ini.
3. Orang tua dan kakak yang telah memberikan dukungan dan doa kepada penulis.
4. Dan juga teman-teman yang membantu kelancaran penulisan Skripsi ini.

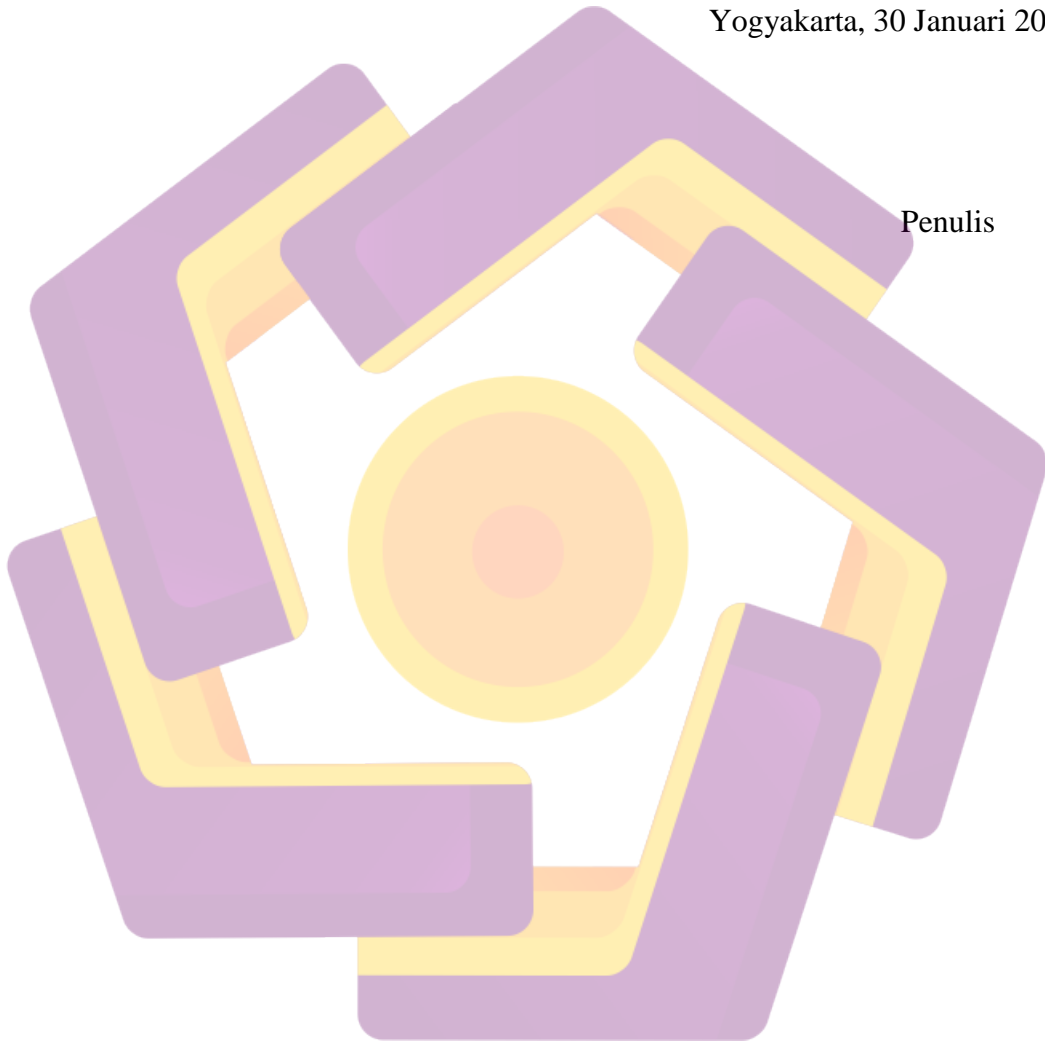
Penulis menyadari keterbatasan penulis dalam menyusun laporan ini sehingga masih jauh dari kata sempurna, tentunya banyak salah dan kekurangan.



Oleh karena itu kritik dan saran bagi para pembaca sangat diharapkan dalam proses penyempurnaan skripsi ini. Semoga Skripsi ini bermanfaat bagi para pembaca.

Yogyakarta, 30 Januari 2014

Penulis



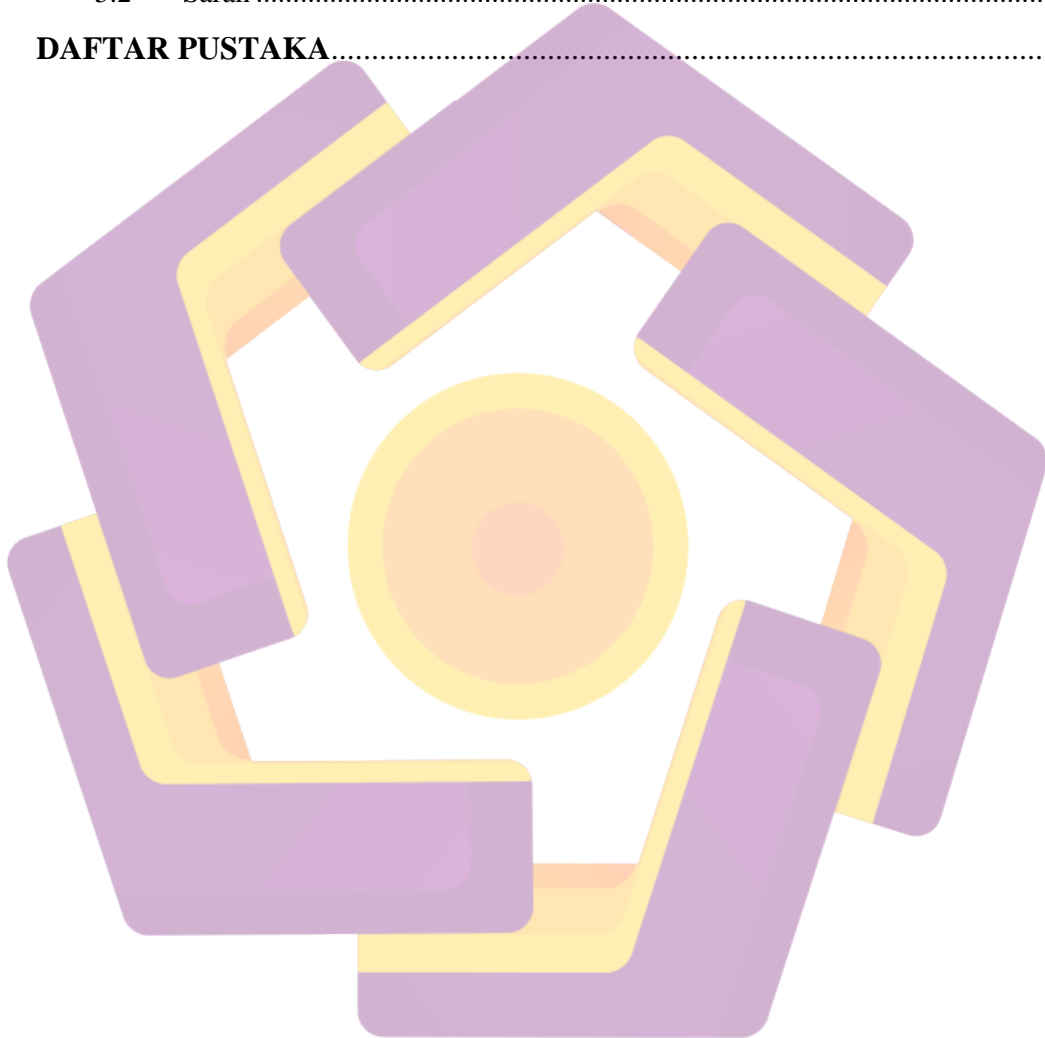
## DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL .....	i
HALAMAN PERSETUJUAN .....	ii
HALAMAN PENGESAHAN .....	iii
HALAMAN PERNYATAAN .....	iv
HALAMAN MOTTO .....	v
HALAMAN PERSEMBAHAN .....	vi
KATA PENGANTAR .....	vii
DAFTAR ISI .....	xi
DAFTAR TABEL .....	xiii
DAFTAR GAMBAR .....	xiv
INTISARI .....	xvii
ABSTRACT .....	xviii
<b>BAB I. PENDAHULUAN</b> .....	<b>1</b>
1.1 Latar Belakang Masalah .....	1
1.2 Rumusan Masalah.....	3
1.3 Batasan Masalah .....	3
1.4 Tujuan Penelitian .....	4
1.5 Manfaat Penelitian .....	5
1.6 Metode Penelitian .....	5
1.7 Sistematika Penulisan .....	6
<b>BAB II. LANDASAN TEORI</b> .....	<b>8</b>
2.1 Aplikasi Media Pembelajaran .....	8
2.1.1 Pengertian Aplikasi .....	8
2.1.2 Pengertian Media Pembelajaran .....	8
2.1.3 Klasifikasi Media Pembelajaran .....	8
2.2 Hewan Sebagai Sumber Makanan .....	9
2.2.1 Makanan Halal .....	10

2.2.2	Makanan Haram.....	11
2.2.3	Hewan Halal dan Haram.....	11
2.2.3.1	Hewan yang Halal untuk Dimakan .....	11
2.2.3.2	Hewan yang Haram untuk Dimakan.....	12
2.3	Android.....	13
2.3.1	Sejarah Android.....	13
2.3.2	Arsitektur Android.....	16
2.3.3	Versi Android.....	18
2.4	UML (Unified Modelling Language).....	21
2.4.1	Pengertian UML.....	21
2.4.2	Actor.....	21
2.4.3	Class.....	22
2.4.4	Interface.....	23
2.4.5	Use Case.....	23
2.4.6	Interaction.....	24
2.4.7	Package.....	25
2.4.8	Note.....	25
2.4.9	Dependency.....	25
2.4.10	Association.....	26
2.4.11	Generalization.....	27
2.4.12	Realization.....	27
2.4.13	Use Case Diagram.....	28
2.4.14	Sequence Diagram.....	29
2.4.15	Class Diagram.....	30
2.5	Perangkat Lunak yang Digunakan.....	31
2.5.1	Aplikasi App Inventor.....	31
2.5.2	Komponen App Inventor.....	33
2.5.3	Adobe Photoshop.....	34
<b>BAB III. ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM.....</b>		<b>36</b>
3.1	Analisis.....	36
3.1.1	Analisis SWOT.....	36

3.1.2	Analisis Kebutuhan Sistem .....	37
3.1.2.1	Analisis Kebutuhan Fungsional .....	37
3.1.2.2	Analisis Kebutuhan Non Fungsional .....	38
3.1.3	Analisis Kelayakan Sistem .....	39
3.2	Perancangan Sistem .....	39
3.2.1	Use Case Diagram.....	39
3.2.2	Activity Diagram .....	41
3.2.3	Class Diagram.....	45
3.2.4	Sequence Diagram .....	46
3.2.4.1	Sequence Diagram Hewan Halal .....	46
3.2.4.2	Sequence Diagram Hewan Haram .....	47
3.2.4.3	Sequence Diagram Latihan Halal .....	48
3.2.4.4	Sequence Diagram Latihan Haram .....	48
3.2.4.5	Sequence Diagram Tentang .....	49
3.3	Perancangan User Interface .....	49
1.3.1	Rancangan Menu Utama.....	49
1.3.2	Rancangan Screen Hewan Halal .....	50
1.3.3	Rancangan Screen Hewan Haram.....	51
1.3.4	Rancangan Screen Latihan Soal.....	51
1.3.5	Rancangan Screen Tentang.....	52
<b>BAB IV</b>	<b>IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN .....</b>	<b>53</b>
4.1	Implementasi.....	53
4.1.1	Uji Coba Sistem .....	53
4.1.2	Manual Program .....	56
4.2	Pembahasan .....	61
4.2.1	Designer dan Block Programming.....	61
4.3	Pembuatan Aplkasi .....	78
4.3.1	Persiapan Komponen Aplikasi.....	78
4.3.2	Persiapan App Inventor.....	78
4.3.3	Pembuatan Projek Aplikasi.....	78
4.3.4	Proses Instalasi.....	81
4.4	Uji Coba.....	82

4.4.1	Uji Coba emulator.....	82
4.5	Pemeliharaan Sistem.....	84
4.5	Kelebihan dan Kelemahan Sistem .....	85
<b>BAB V.</b>	<b>PENUTUP .....</b>	<b>86</b>
5.1	Kesimpulan .....	86
5.2	Saran .....	86
<b>DAFTAR PUSTAKA.....</b>		<b>88</b>



## DAFTAR TABEL

Tabel 4.1	Hasil Black Box Testing .....	54
Tabel 4.2	Data kuisisioner .....	76
Tabel 4.3	Hasil Penerapan Pada Beberapa Perangkat .....	77





## DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1	Notasi Actor .....	21
Gambar 2.2	Notasi Class .....	22
Gambar 2.3	Notasi Interface .....	23
Gambar 2.4	Notasi Use Case .....	23
Gambar 2.5	Notasi Interaction .....	24
Gambar 2.6	Notasi Package .....	25
Gambar 2.7	Notasi Note .....	25
Gambar 2.8	Notasi Dependency .....	25
Gambar 2.9	Notasi Association .....	26
Gambar 2.10	Notasi Generalization .....	27
Gambar 2.11	Notasi Realization .....	27
Gambar 2.12	Use Case Diagram .....	28
Gambar 2.13	Sequence Diagram .....	29
Gambar 2.14	Class Diagram .....	30
Gambar 2.15	Alur App Inventor .....	31
Gambar 3.1	Use Case Diagram .....	40
Gambar 3.2	Activity Diagram menu Hewan Halal .....	41
Gambar 3.3	Activity Diagram menu Hewan Haram .....	42
Gambar 3.4	Activity Diagram menu Latihan Halal .....	43
Gambar 3.5	Diagram menu Latihan Halal .....	44
Gambar 3.6	Activity Diagram menu Tentang .....	45
Gambar 3.7	Class Diagram Aplikasi Tangalamal Halal wal Haram .....	46
Gambar 3.8	Sequence Diagram menu Hewan Halal .....	47

Gambar 3.9	Sequence Diagram menu Hewan Haram .....	47
Gambar 3.10	Sequence Diagram menu Latihan Halal .....	48
Gambar 3.11	Sequence Diagram menu Latihan Haram .....	48
Gambar 3.12	Sequence Diagram menu Tentang .....	49
Gambar 3.13	Rancangan Menu Utama .....	50
Gambar 3.14	Rancangan Screen Hewan Halal .....	50
Gambar 3.15	Rancangan Screen Hewan Haram .....	51
Gambar 3.16	Rancangan Screen Latihan Soal .....	51
Gambar 3.17	Rancangan Screen Tentang .....	52
Gambar 4.1	Gambar Blok Salah .....	55
Gambar 4.2	Tampilan Menu Utama .....	56
Gambar 4.3	Tampilan Menu Makanan Halal .....	57
Gambar 4.4	Tampilan Menu Makanan Haram .....	58
Gambar 4.5	Tampilan Menu Latihan Soal .....	59
Gambar 4.6	Tampilan Menu Tentang .....	60
Gambar 4.7	Designer Menu Utama dan Splash Screen .....	61
Gambar 4.8	Blok Menu Utama dan Splash Screen .....	62
Gambar 4.9	Designer menu Hewan Halal .....	63
Gambar 4.10	Blok menu Hewan Halal .....	64
Gambar 4.11	Designer menu Hewan Haram .....	65
Gambar 4.12	Blok menu Hewan Haram .....	66
Gambar 4.13	Designer materi Pengertian Halal .....	67
Gambar 4.14	Blok menu Pengertian Halal .....	68
Gambar 4.15	Designer materi Soal Halal .....	69
Gambar 4.16	Blok menu Soal Halal bagian pertama .....	70

Gambar 4.17	Blok menu Pengertian Halal bagian kedua .....	71
Gambar 4.18	Designer materi Soal Haram .....	72
Gambar 4.19	Blok menu Soal Haram bagian pertama .....	73
Gambar 4.20	Blok menu Pengertian Haram bagian kedua .....	74
Gambar 4.21	Membuat Projek Baru .....	76
Gambar 4.22	Komponen Designer .....	76
Gambar 4.23	Komponen Blok .....	77
Gambar 4.24	Proses Built .....	77
Gambar 4.25	Proses Instalasi .....	78
Gambar 4.26	Tampilan Emulator Menu .....	79
Gambar 4.27	Tampilan Emulator Soal .....	80
Gambar 4.28	Tampilan Emulator .....	80
Gambar 4.29	Tampilan Emulator Latihan Soal .....	81

## INTISARI

Perkembangan teknologi yang pesat dipacu oleh kebutuhan manusia akan informasi, berkomunikasi dan pertukaran data yang cepat. Teknologi yang sedang populer saat ini adalah perangkat mobile Android. Kebutuhan manusia tidak hanya duniawi saja, tetapi juga kebutuhan rohani harus seimbang. Kebutuhan rohani dapat dilakukan dengan menjalankan perintah-Nya dan menjauhi larangan-Nya. Salah satu kebutuhan pokok manusia dalam kehidupan sehari-hari adalah makan. Dalam agama islam diatur hukum makanan yaitu hukum halal dan haram makanan.

Dari permasalahan diatas, diperlukan adanya sebuah aplikasi pembelajaran hukum halal dan haram makanan yang dapat dengan mudah diakses dan digunakan pada perangkat mobile android yang dapat diakses kapan saja dan dimana saja.

Aplikasi Tangalamal Halal wal Haram merupakan aplikasi pembelajaran agama islam SMP penentu halal dan haram makanan dari jenis hewan berbasis android, aplikasi yang dapat digunakan pada smartphone untuk membantu belajar agam islam tentang hukum halal dan haram makanan.

**Kata kunci:** halal, haram, android, mobile, makanan

## **ABSTRACT**

*Technological development is driven by the human need for information, communicate and exchange data quickly. Technologies that are popular today is Android mobile devices. Human needs are not only temporal but also spiritual needs must be balanced. Spiritual needs can be done by running His commands and avoid His prohibitions. One of the basic human needs in daily life is eating. In Islamic religious dietary laws governed the law of halal and haram foods.*

*From the above problems, it is necessary to study an application of law of halal and haram foods that can be easily accessed and used on android mobile devices that can be accessed anytime and anywhere.*

*Halal wal Haram Tangalamal application is the application of Islamic religious teaching junior determinant of halal and haram foods of animal species based on Android, an application that can be used on smartphones to help learn about the Islamic religion laws of halal and haram foods.*

**Keywords :** *halal, haram, android, mobile, food*

