

## BAB V

### PENUTUP

#### 5.1 Kesimpulan

Dari perancangan dan pembahasan game “Transportasi Puzzle” dapat diambil beberapa kesimpulan yaitu :

1. Ada beberapa tahapan harus dilakukan untuk merancang dan membangun sebuah *game*, di antaranya adalah menentukan *genre game* yang akan dibuat, menentukan *tool* yang bisa mempermudah dalam pembuatan *game*, menentukan *gamelay*, menentukan *grafis* yang akan diaplikasikan ke dalam *game*, menentukan musik dan *sound effect* dalam *game*, melakukan perancangan waktu.
2. Game “Transportasi Puzzle” ini bergenre edukasi, yang bermanfaat sebagai media hiburan dan pembelajaran bagi anak-anak untuk melatih daya, Konsentrasi, kecepatan berfikir, serta daya ingat yang kuat
3. Game ini dapat memberikan informasi tentang jenis – jenis transportasi yang akan dimainkan.

## 5.2 Saran

Untuk pengembangan selanjutnya diperlukan perbaikan dan penambahan beberapa komponen agar game ini. Beberapa hal yang disarankan oleh penulis, antara lain :

1. Menambahkan banyaknya jumlah potongan puzzle dan menambahkan level yang akan membuat game ini lebih menarik.
2. Menambahkan fungsi save dan load game.
3. Harapan ke depannya semoga aplikasi ini dapat dikembangkan lebih baik dan lebih menarik.

