

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan analisis dan perancangan pembuatan *game* RailWay dapat disimpulkan bahwa untuk merancang *game* "RailWay" ini dilakukan beberapa langkah yaitu Analisis, membuat latar belakang cerita, merincikan *game*, membuat *flowchart system* permainan, dan membuat perancangan antar muka. Hasil rancangan tersebut diimplementasikan ke dalam *Adobe Flash CS3*.

Pada waktu membuat *game* ini lebih memilih menggunakan *ActionScript 2* dibandingkan *ActionScript 3*, karena *ActionScript 3* bahasa pemrogramannya lebih disempurnakan dan tidak bisa buat *script* di *movie clip* atau papan tombol harus *diframe*.

5.2 Saran

Untuk mengembangkan aplikasi *game* RailWay ini saran yang diberikan adalah:

1. Aplikasi *game* RailWay dapat dikembangkan secara *mobile* atau dapat dijalankan melalui sebuah perangkat *handphone* yang mendukung.
2. Ditambah level yang lebih menantang dan rel kereta api yang agak berliku.