

**CD INTERAKTIF COMPANY PROFILE SEE INSTITUTE STUDY  
ENGLISH EASILY YOGYAKARTA BERBASIS MULTIMEDIA  
SEBAGAI MEDIA INFORMASI PADA MASYARAKAT**

**SKRIPSI**



disusun oleh

**Yulius Bima Prasetyo**

**08.12.2850**

**JURUSAN SISTEM INFORMASI  
SEKOLAH TINGGI MAJAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER  
AMIKOM YOGYAKARTA  
YOGYAKARTA  
2014**

**CD INTERAKTIF COMPANY PROFILE SEE INSTITUTE STUDY  
ENGLISH EASILY YOGYAKARTA BERBASIS MULTIMEDIA  
SEBAGAI MEDIA INFORMASI PADA MASYARAKAT**

**Skripsi**  
untuk memenuhi sebagian persyaratan  
mencapai derajat Sarjana S1  
pada jurusan Sistem Informasi



disusun oleh

**Yulius Bima Prasetyo**

**08.12.2850**

**JURUSAN SISTEM INFORMASI  
SEKOLAH TINGGI MAJAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER  
AMIKOM YOGYAKARTA  
YOGYAKARTA  
2014**

**PERSETUJUAN**

**SKRIPSI**

**Cd Interaktif Company Profile SEE Institute Study English Easily  
Yogyakarta Berbasis Multimedia Sebagai Media Informasi Pada  
Masyarakat**

yang dipersiapkan dan disusun oleh

**Yulius Bima Prasetyo  
(08.12.2850)**

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Skripsi  
pada tanggal 26 November 2013

**Dosen Pembimbing,**

**Andi Sunyoto, M.Kom  
NIK 190302052**

**PENGESAHAN**

**SKRIPSI**

**Cd Interaktif Company Profile SEE Institute Study English Easily  
Yogyakarta Berbasis Multimedia Sebagai Media Informasi Pada  
Masyarakat**

yang dipersiapkan dan disusun oleh

**Yulius Bima Prasetyo**

**(08.12.2850)**

telah dipertahankan di depan Dewan Penguji  
pada tanggal 21 Desember 2013

**Susunan Dewan Penguji**

**Nama Penguji**

**Tanda Tangan**

**Andi Sunyoto, M.Kom**  
**NIK 190302052**

**Mei P Kurniawan, M.Kom**  
**NIK 190302187**

**Armadyah Amborowati, S.Kom, M.Eng**  
**NIK 190302063**

Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan  
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer  
Tanggal 21 Desember 2013

**KETUA STMIK AMIKOM YOGYAKARTA**

**Prof. Dr. M. Suyanto, M.M.**  
**NIK 190302001**

## PERNYATAAN

Saya yang bertandatangan dibawah ini menyatakan bahwa, skripsi ini merupakan karya saya sendiri (ASLI), dan isi dalam skripsi ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan oleh orang lain untuk memperoleh gelar akademis di suatu Institusi Pendidikan, dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis dan/atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Yogyakarta, 10 Februari 2014

Yulius Bima Prasetyo  
NIM : 08.12.2850

## HALAMAN PERSEMBAHAN

Skripsi ini saya persembahkan kepada:

- ✦ Tuhan Yesus Kristus atas berkat, bimbingan dan penyertaan Nya selama ini.
- ✦ Papa, Mama (Alm) dan Kakak tercinta yang telah memberikan doa dan dukungan secara material maupun spiritual sehingga saya dapat menyelesaikan skripsi ini dengan baik.
- ✦ Semua sodara ku tercinta yang di Jakarta, Bekasi dan Jogja terima kasih atas doa kalian semua. Khusus nya (Pepeng, Chinta, Asti) yang selalu memberikan semangat untuk menyelesaikan skripsi ini.
- ✦ Bapak Andi Sunyoto, M.Kom selaku pembimbing skripsi saya, Terima kasih telah meluangkan waktunya untuk membimbing dalam menyusun skripsi.
- ✦ SEE Institute Yogyakarta yang telah memberi izin saya melakukan penelitian dan menyelesaikan skripsi ini.
- ✦ Semua teman seperjuangan (KELAS B'08) terima kasih atas doanya.

## MOTTO

**“Selalu jadi diri sendiri dan jangan pernah menjadi orang lain meskipun mereka tampak lebih baik dari Anda”**

**“Sesali masa lalu karena ada kekecewaan dan kesalahan - kesalahan, tetapi jadikan penyesalan itu sebagai senjata untuk masa depan agar tidak terjadi kesalahan lagi”**

**“Learn for Yesterday, Live for Today, Hope for Tomorrow. The Important Thing is Not Stop Questioning”**

## KATA PENGANTAR

Puji syukur saya panjatkan kehadiran Tuhan Yang Maha Esa yang senantiasa mencurahkan rahmat, berkah dan karunia yang begitu besar kepada saya.

Skripsi ini disusun sebagai salah satu syarat kelulusan Program Strata 1 Jurusan Sistem Informasi, Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer “AMIKOM” Yogyakarta dan untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer.

Dengan selesainya Skripsi berjudul **CD INTERAKTIF COMPANY PROFILE SEE INSTITUTE STUDY ENGLISH EASILY YOGYAKARTA BERBASIS MULTIMEDIA SEBAGAI MEDIA INFORMASI PADA MASYARAKAT.**

Dengan ini penyusun mengucapkan banyak terima kasih kepada :

1. Bapak Prof. Dr. H.M. Suyanto, MM. selaku Ketua Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer “AMIKOM” Yogyakarta.
2. Drs. Bambang Sudaryatno, MM. selaku Ketua Jurusan Sistem Informasi STMIK AMIKOM Yogyakarta.
3. Bapak Andi Sunyoto, M.Kom selaku Dosen Pembimbing yang telah memberikan banyak masukan yang membantu dalam menyelesaikan Skripsi ini.
4. Teman-teman S1 SI B '08 dan teman-teman yang ada di Amikom.

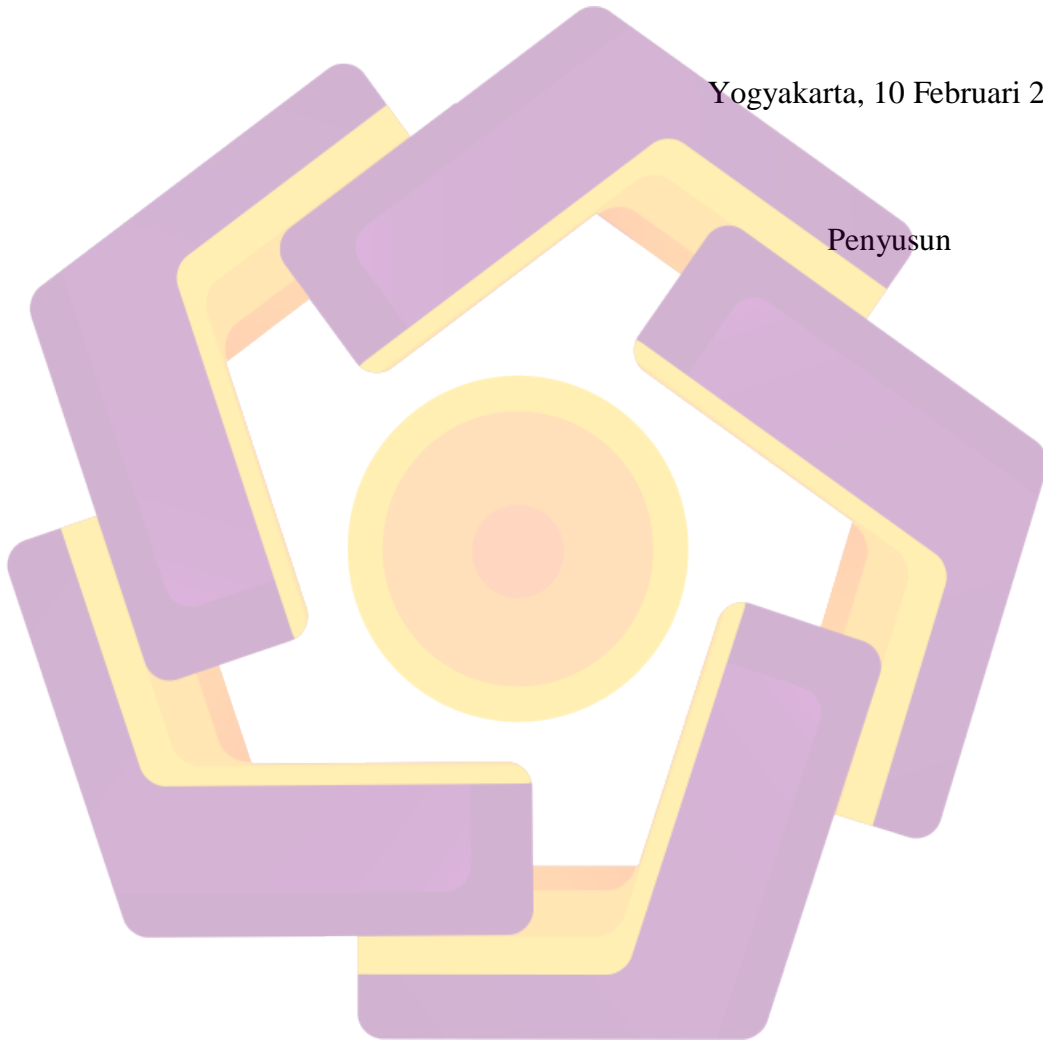
Semua pihak yang telah membantu dalam penyelesaian Skripsi ini yang tidak bisa saya sebutkan satu demi satu.



Akhir kata semoga Skripsi ini dapat memberikan manfaat bagi pihak terkait dan kalangan umum dan khususnya bagi penyusun, skripsi ini masih memiliki banyak kekurangan, oleh karena itu saran atau masukan dari pembaca sangat kami harapkan sebagai acuan untuk lebih baik di waktu yang akan datang.

Yogyakarta, 10 Februari 2014

Penyusun



## DAFTAR ISI

	Halaman
HALAMAN JUDUL .....	i
HALAMAN PERSETUJUAN .....	ii
HALAMAN PENGESAHAN .....	iii
HALAMAN PERNYATAAN .....	iv
HALAMAN PERSEMBAHAN .....	v
HALAMAN MOTTO .....	vi
KATA PENGANTAR .....	vii
DAFTAR ISI .....	ix
DAFTAR GAMBAR.....	xiii
DAFTAR TABEL .....	xvi
INTISARI .....	xvii
ABSTRACT .....	xviii
<b>BAB I PENDAHULUAN</b>	
1.1 Latar Belakang .....	1
1.2 Rumusan Masalah .....	3
1.3 Batasan Masalah .....	3
1.4 Tujuan Penelitian .....	3
1.5 Metode Pengumpulan Data .....	5
1.6 Sistematika Penulisan.....	6
<b>BAB II LANDASAN TEORI</b>	
2.1 Konsep Dasar Multimedia .....	8
2.1.1 Sejarah Multimedia .....	8
2.1.2 Pengertian Multimedia .....	8
2.1.3 Elemen-elemen dalam Multimedia .....	9
2.2 Struktur Aplikasi Multimedia .....	13
2.3 Langkah-langkah Dalam Pengembangan Multimedia .....	16
2.4 Perangkat Lunak yang digunakan .....	20
2.4.1 Macromedia Director MX .....	20
2.4.2 Adobe photoshop CS3 .....	22

## **BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM**

3.1 Tinjauan Umum .....	29
3.1.1 Profil Sekilas .....	29
3.1.2 Sejarah Berdirinya .....	30
3.1.3 Program See Institute .....	33
3.1.4 Jam Operasional See Institute dan Syarat Bergabung .....	34
3.1.5 Visi dan Misi .....	35
3.1.6 Tujuan Berdirinya .....	36
3.2 Analisis Sistem .....	36
3.3 Identifikasi Masalah .....	37
3.4 Analisis PIECES .....	38
3.4.1 Analisis Performance (Kinerja) .....	38
3.4.2 Analisis Information (Informasi) .....	39
3.4.3 Analisis Economy (Ekonomi) .....	39
3.4.4 Analisis Control (Keamanan) .....	40
3.4.5 Analisis Efficiency (Efisiensi) .....	40
3.4.6 Analisis Service (Pelayanan) .....	40
3.5 Hasil Analisis Sistem Lama .....	41
3.6 Solusi Sistem .....	42
3.7 Analisis Kebutuhan Sistem .....	42
3.7.1 Kebutuhan Fungsional .....	42
3.7.2 Kebutuhan Non Fungsional .....	43
3.8 Studi Kelayakan .....	45
3.8.1 Faktor Teknis .....	45
3.8.2 Faktor Ekonomi .....	46
3.8.3 Faktor Operasi .....	46
3.8.4 Faktor Hukum .....	46
3.8.4 Faktor Jadwal .....	47
3.8.4 Faktor Strategik .....	47
3.9 Perancangan Sistem .....	47
3.9.1 Merancang Konsep .....	47

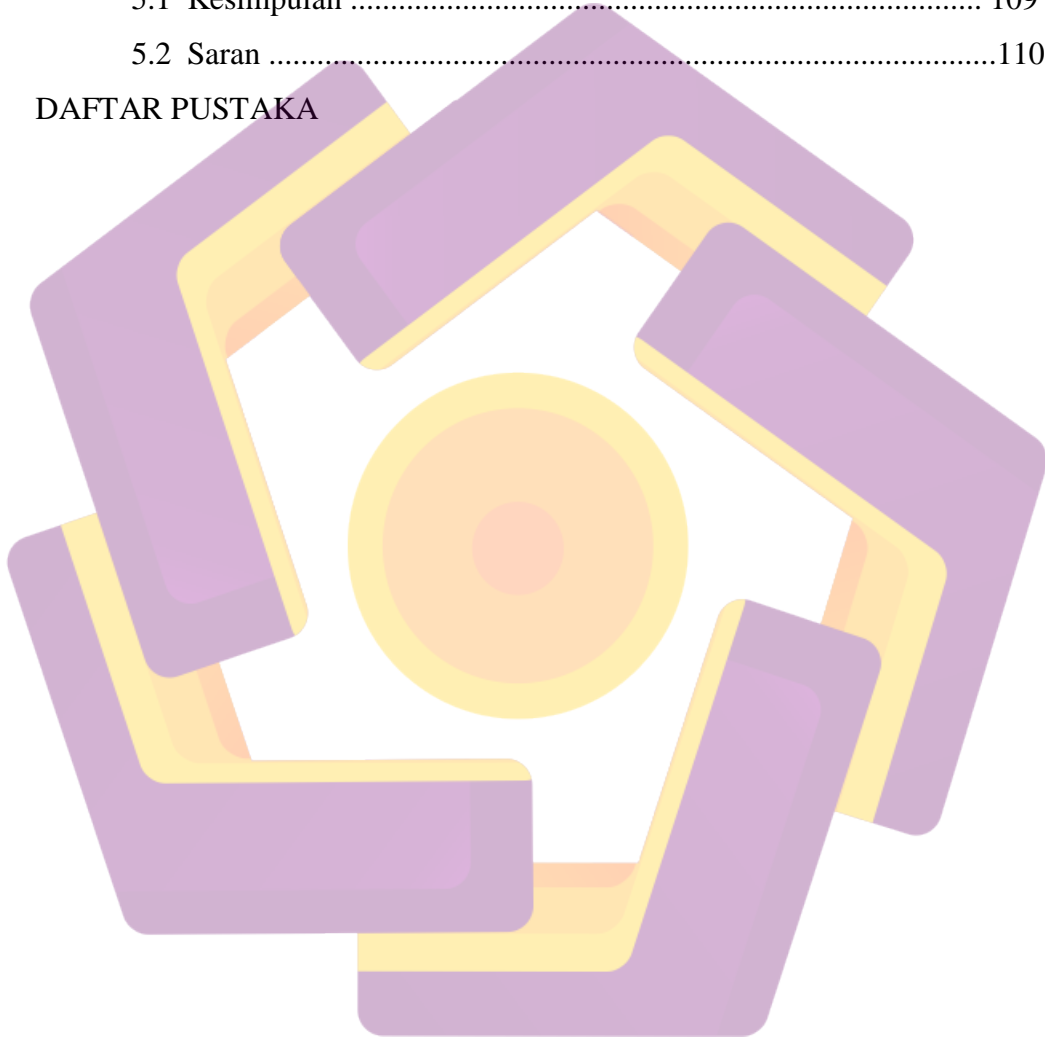
3.9.2 Merancang Isi .....	48
3.9.3 Menulis Naskah .....	50
3.9.4 Merancang Grafik .....	55
<b>BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN</b>	
4.1 Memproduksi Sistem .....	61
4.1.1 Proses Desain Gambar Layout .....	61
4.1.2 Pembuatan Tombol dan Text .....	65
4.1.3 Pembuatan Animasi .....	66
4.1.4 Penambahan Audio .....	69
4.1.5 Mengorganisasi File ke Macromedia Director .....	69
4.1.6 File Project .....	77
4.1.7 Membuat File Executable .....	77
4.1.8 Membuat Autorun .....	78
4.2 Prosedur Publikasi dengan CD .....	79
4.3 Percobaan Program .....	80
4.4 Prosedur Penggunaan Program .....	90
4.5 Pemeliharaan Program .....	91
4.6 Tampilan-Tampilan Tiap Halaman Aplikasi .....	92
4.6.1 Halaman Intro .....	92
4.6.2 Halaman Menu Beranda .....	93
4.6.3 Halaman Menu Profil .....	94
4.6.4 Halaman Menu Sejarah .....	95
4.6.5 Halaman Menu Visi Misi .....	96
4.6.6 Halaman Menu Alamat .....	97
4.6.7 Halaman Menu Tujuan .....	98
4.6.8 Halaman Menu Galeri .....	99
4.6.9 Halaman Menu Lokasi .....	100
4.6.10 Halaman Peta dari Ringroad Utara .....	101
4.6.11 Halaman Peta dari Jl.Laksada A.S .....	102
4.6.12 Halaman Info .....	103
4.6.13 Halaman Komentar Teks .....	104

4.6.14 Halaman Komentar Video .....	105
4.6.15 Halaman Program .....	106
4.6.16 Halaman Help .....	107
4.6.17 Halaman Author .....	108

**BAB V PENUTUP**

5.1 Kesimpulan .....	109
5.2 Saran .....	110

**DAFTAR PUSTAKA**

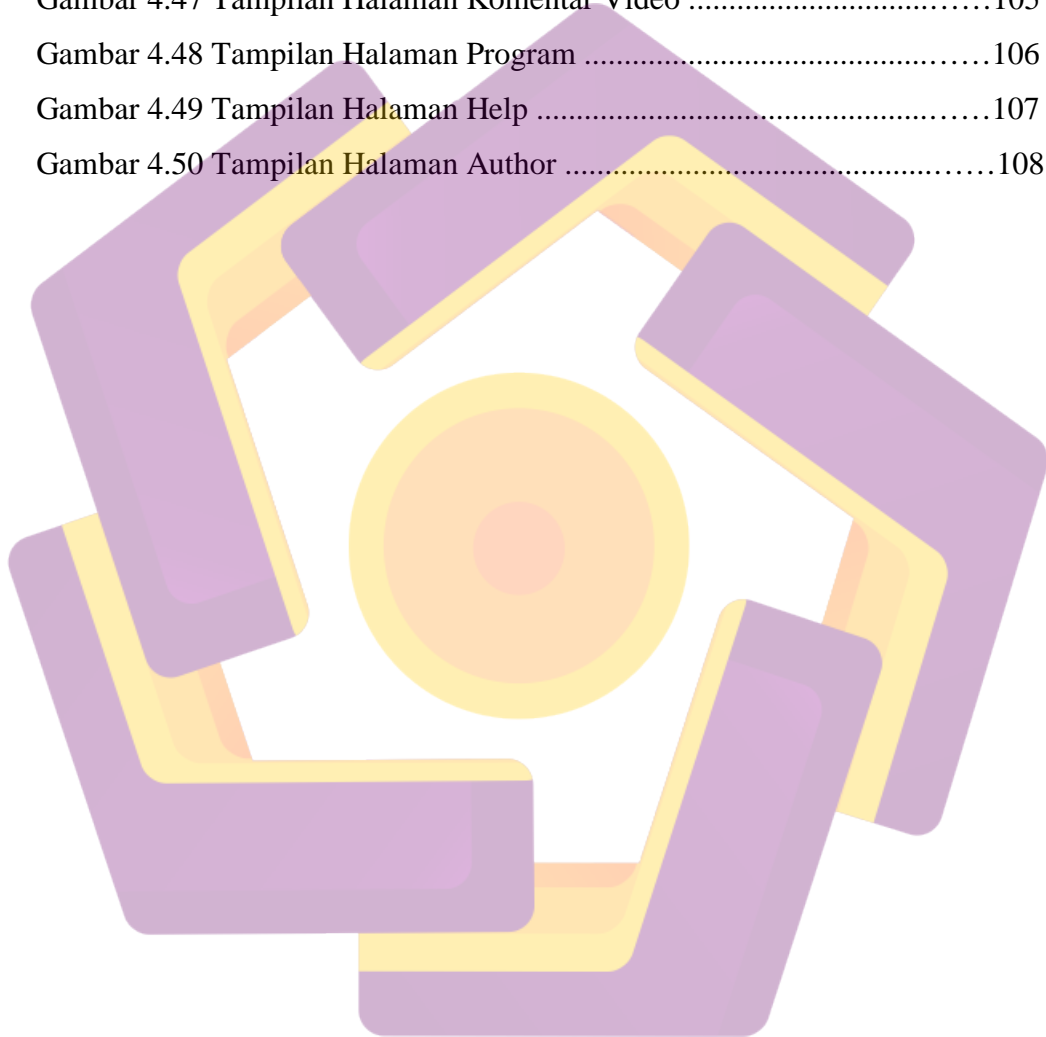


## DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Struktur Linear .....	13
Gambar 2.2 Struktur Hierarki .....	14
Gambar 2.3 Struktur Piramida .....	14
Gambar 2.4 Struktur Polar .....	15
Gambar 2.5 Proses Pengembangan Sistem Multimedia .....	19
Gambar 2.6 Area kerja Macromedia Director .....	20
Gambar 2.7 Tampilan Area kerja Adobe Photoshop CS3 .....	25
Gambar 2.8 Tampilan Tools Adobe Photoshop CS3 .....	26
Gambar 3.1 Program See Institute .....	34
Gambar 3.2 Diagram Aplikasi .....	49
Gambar 3.3 Rancangan Halaman Intro .....	56
Gambar 3.4 Rancangan Menu Beranda .....	56
Gambar 3.5 Rancangan Menu Profil .....	57
Gambar 3.6 Rancangan Menu Galeri .....	57
Gambar 3.7 Rancangan Menu Lokasi .....	58
Gambar 3.8 Rancangan Menu Info .....	58
Gambar 3.9 Rancangan Menu Help .....	59
Gambar 3.10 Rancangan Menu Author .....	60
Gambar 4.1 New File Adobe Photoshop .....	62
Gambar 4.2 Desain Background .....	63
Gambar 4.3 Layer style .....	64
Gambar 4.4 Background Aplikasi .....	65
Gambar 4.5 Desain Tombol .....	66
Gambar 4.6 Pembuatan Animasi Header Aplikasi .....	67
Gambar 4.7 Hasil Animasi Header.gif .....	67
Gambar 4.8 Proses Pembuatan Animasi Flash .....	69
Gambar 4.9 Panel Property Inspector .....	70
Gambar 4.10 Menu Import .....	71

Gambar 4.11 Tampilan Cast member, Score .....	72
Gambar 4.12 Tampilan Stage .....	72
Gambar 4.13 Tampilan Window Script .....	73
Gambar 4.14 Tampilan Behavior Inspector .....	75
Gambar 4.15 Tampilan Frame Sound .....	76
Gambar 4.16 Tampilan Publish Setting .....	78
Gambar 4.17 Penguji Halaman Intro .....	81
Gambar 4.18 Penguji Halaman Beranda .....	82
Gambar 4.19 Penguji Halaman Profil .....	82
Gambar 4.20 Penguji Halaman Sejarah .....	83
Gambar 4.21 Penguji Halaman Visi Misi .....	83
Gambar 4.22 Penguji Halaman Alamat .....	84
Gambar 4.23 Penguji Halaman Tujuan .....	84
Gambar 4.24 Penguji Halaman Galeri .....	85
Gambar 4.25 Penguji Halaman Lokasi .....	85
Gambar 4.26 Penguji Halaman Peta dari Ringroad Utara .....	86
Gambar 4.27 Penguji Halaman Peta dari Jl.Laksada A.S .....	86
Gambar 4.28 Penguji Halaman Info .....	87
Gambar 4.29 Penguji Halaman Komentar Teks .....	87
Gambar 4.30 Penguji Halaman Komentar Video .....	88
Gambar 4.31 Penguji Halaman Program .....	88
Gambar 4.32 Penguji Halaman Help .....	89
Gambar 4.33 Penguji Halaman Author .....	89
Gambar 4.34 Tampilan Halaman Intro .....	92
Gambar 4.35 Tampilan Halaman Beranda .....	93
Gambar 4.36 Tampilan Halaman Profil .....	94
Gambar 4.37 Tampilan Halaman Sejarah .....	95
Gambar 4.38 Tampilan Halaman Visi Misi .....	96
Gambar 4.39 Tampilan Halaman Alamat .....	97
Gambar 4.40 Tampilan Halaman Tujuan .....	98
Gambar 4.41 Tampilan Halaman Galeri .....	99

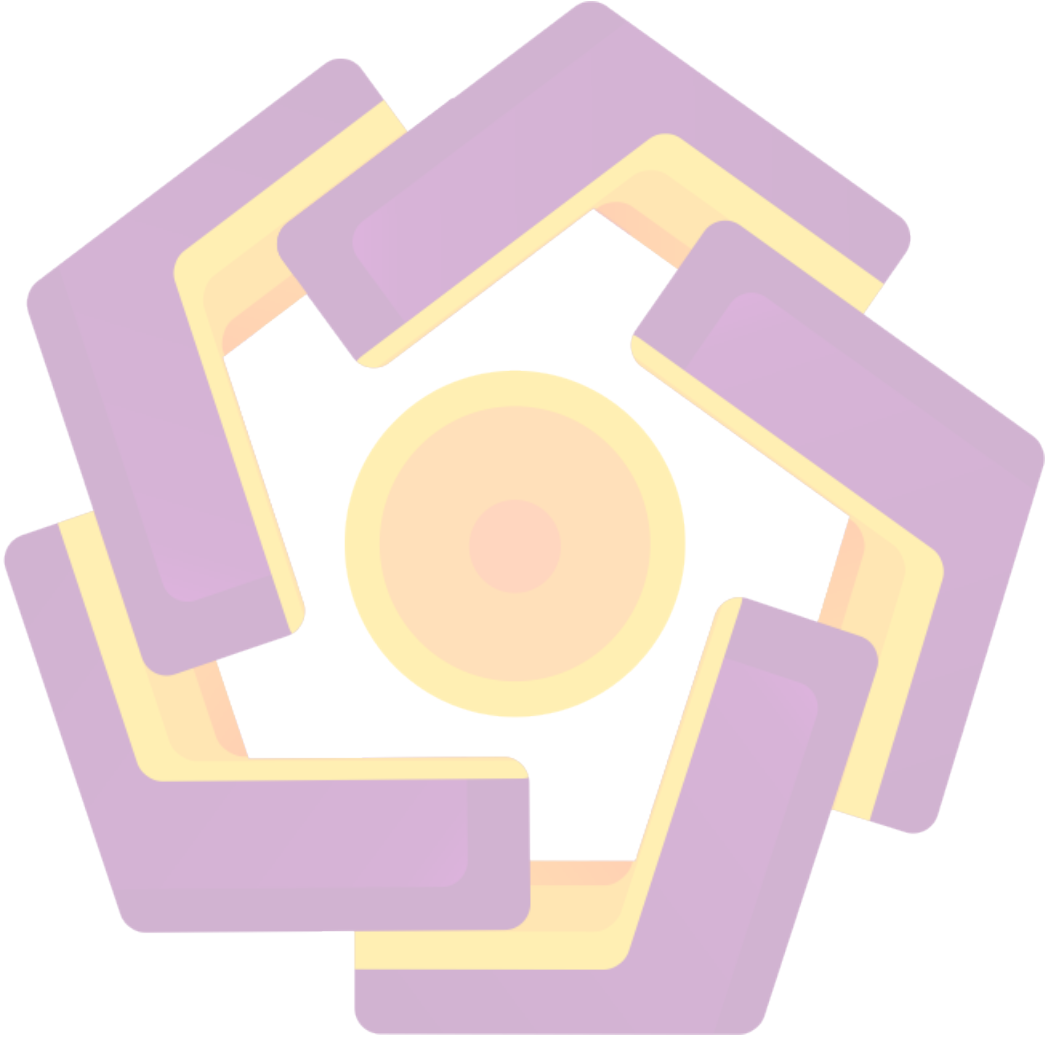
Gambar 4.42 Tampilan Halaman Lokasi .....	100
Gambar 4.43 Tampilan Halaman Peta dari Ringroad Utara .....	101
Gambar 4.44 Tampilan Halaman Peta dari Jl.Laksada A.S .....	102
Gambar 4.45 Tampilan Halaman Info .....	103
Gambar 4.46 Tampilan Halaman Komentar Teks .....	104
Gambar 4.47 Tampilan Halaman Komentar Video .....	105
Gambar 4.48 Tampilan Halaman Program .....	106
Gambar 4.49 Tampilan Halaman Help .....	107
Gambar 4.50 Tampilan Halaman Author .....	108





**DAFTAR TABEL**

Tabel 3.1 Spesifikasi Hardware ..... 44

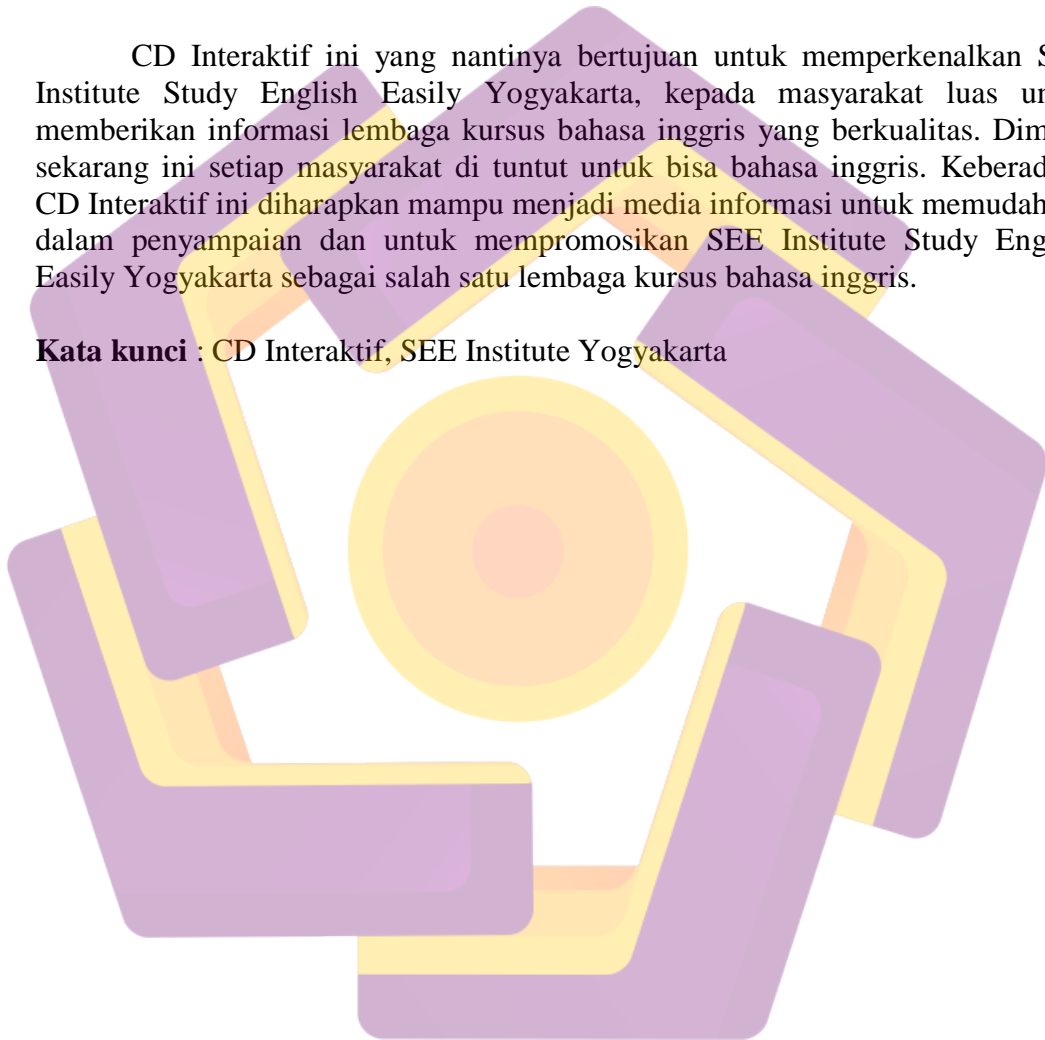


## INTISARI

Perkembangan dunia teknologi ternyata sangat pesat kebutuhan masyarakat akan informasi semakin meningkat. Salah satu aspek teknologi yang ada yaitu multimedia. Dengan adanya multimedia dapat memberikan gambaran informasi secara visual yang telah mengubah cara manusia berinteraksi dengan computer sehingga user merasa nyaman ketika menggunakannya. Aplikasi ini dimaksud CD Interaktif.

CD Interaktif ini yang nantinya bertujuan untuk memperkenalkan SEE Institute Study English Easily Yogyakarta, kepada masyarakat luas untuk memberikan informasi lembaga kursus bahasa inggris yang berkualitas. Dimana sekarang ini setiap masyarakat di tuntut untuk bisa bahasa inggris. Keberadaan CD Interaktif ini diharapkan mampu menjadi media informasi untuk memudahkan dalam penyampaian dan untuk mempromosikan SEE Institute Study English Easily Yogyakarta sebagai salah satu lembaga kursus bahasa inggris.

**Kata kunci :** CD Interaktif, SEE Institute Yogyakarta



## **ABSTRACT**

*The development was very rapid technological world community needs for information is increasing. One aspect of multimedia technology available. With of multimedia can provide a visual picture of information that has changed the way humans interact with computers so that users feel comfortable when using it. This application is a CD Interactive.*

*This Interactive CD which will aim to introduce the SEE Study Institute Home Easily Yogyakarta, to the general public to provide information institute a quality English language courses. Where now is each community are in demand to speak english. The existence of this Interactive CD are expected to become a medium for delivering information to facilitate and to promote the SEE Study Institute Home Easily Yogyakarta as one of the english language course institution.*

**Keywords:** *Interactive CD, SEE Institute Yogyakarta*

