

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Dengan berkembangnya dunia ilmu pengetahuan dan teknologi informasi yang begitu pesat turut membantu manusia dalam melakukan aktifitas kehidupan sehari-hari. Teknologi yang berkembang begitu pesat adalah teknologi dalam bidang informasi khususnya berbasis multimedia, karena multimedia mempunyai peran yang sangat penting dalam berbagai bidang, baik itu dalam bidang pemasaran, penjualan, promosi, maupun dalam dunia entertainment.

Salah satu teknologi yang berkembang saat ini adalah teknologi komputer hal ini membuat sistem terkomputerisasi semakin banyak diterapkan oleh instansi-instansi disegala bidang, baik instansi swasta maupun instansi pemerintah. Hal ini berkaitan dengan pekerjaan-pekerjaan yang bisa dilakukan secara manual oleh manusia akan semakin cepat dan efisien apabila dilakukan dengan sistem komputerisasi.

SMP Negeri 2 Depok adalah salah satu sekolah menengah pertama yang belum mempunyai profil sekolah berbasis comfany profile. Dimana sistem ini sangat baik dan bisa membantu untuk media promosi sekolah tersebut. Terutama untuk siswa-siswi sekolah dasar yang mau memasuki sekolah menengah pertama.

Dengan dukungan sistem berbasis multimedia, cara kerja sistem ini sangat baik dan lebih efektif dan berdaya guna serta terjamin mutu dan kualitas prosedur kerjanya, Dengan perkembangan saran teknologi modern yang lebih baik, akan

tercipta suatu lingkungan sistem kerja promosi yang lebih produktif dalam pengambilan keputusan.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang diatas dapat dirumuskan suatu masalah sebagai berikut : Bagaimana membuat aplikasi media promosi SMP Negeri 2 Depok berbasis multimedia yang dapat mempermudah dan turut serta membantu dalam bidang promosi sekolah tersebut kepada siswa-siswi sekolah dasar.

1.3 Batasan Masalah

Berdasarkan pada peninjauan yang telah dilakukan, dalam ruang lingkup permasalahan ini, penulis hanya membahas tentang :

1. Program promosi meliputi: profil SMP Negeri 2 Depok, info sekolah tersebut, sejarah, fasilitas sekolah, struktur sekolah, dan kegiatan ekstrakurikuler.
2. Sistem yang dibangun ini hanya berkaitan dengan promosi penerimaan siswa-siswi baru, dan memberitahukan informasi fasilitas yang ada di SMP Negeri 2 Depok.
3. Sistem ini mulai digunakan saat penerimaan peserta didik baru.
4. Software yang digunakan adalah *Adobe Director 11.5* sebagai pengolah aplikasi company profile *Adobe Photosop CS3* dan *Corel Draw Cs3* sebagai design interface.

1.4 Tujuan Penelitian

Adapun tujuan dari penelitian ini adalah :

1. Untuk membantu pada bagian kesiswaan SMP Negeri 2 Depok sebagai media promosi kepada siswa-siswi sekolah dasar.
2. Mempermudah dalam bidang suatu promosi sekolah dalam penyampaian informasi dan fasilitas yang dimiliki sekolah tersebut.

1.5 Manfaat Penelitian

Adapun manfaat dari penelitian ini adalah :

1. Menghasilkan aplikasi media promosi bagi SMP Negeri 2 Depok.
2. Bagi mahasiswa menerapkan ilmu yang berhubungan dengan basis data yang telah diperoleh untuk perkembangan sistem dibidang pendidikan.
3. Bagi SMP Negeri 2 Depok membantu mempermudah proses promosi suatu sekolah ini, sehingga informasi yang disampaikan bisa lebih efektif dan lebih akurat.

1.6 Metode Penelitian

Metode yang digunakan untuk pengumpulan data dalam penelitian ini adalah:

1. Metode Pengamatan (Observasi)

Metode ini dilaksanakan dengan mengamati, melihat langsung dan mencatat sistem yang sedang berjalan saat ini untuk mendapatkan data secara umum.

2. Metode Wawancara (Interview)

Metode wawancara adalah melakukan tanya jawab kepada kepala sekolah, staf, serta guru pendamping berkaitan dengan informasi yang diambil.

3. Metode kepustakaan adalah metode penelitian dengan sumber-sumber perpustakaan. Penelitian ini dimaksudkan untuk mendapatkan landasan teori yang memadai dalam penyusunan tugas akhir ini.

1.7 Sitematika Penulisan

Laporan ini akan disusun secara sistematis kedalam lima bab, masing-masing bab akan diuraikan sebagai berikut:

BAB I PENDAHULUAN

Bab ini menguraikan mengenai latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, sistematika penelitian dan metode penulisan laporan.

BAB II LANDASAN TEORI

Bab ini menjelaskan teori – teori tentang software yang akan digunakan, Hardware yang dibutuhkan dalam pembuatan system.

BAB III GAMBARAN UMUM

Bab ini menguraikan sejarah berdirinya SMP Negeri 2 Depok, visi dan misi, struktur organisasi, dan informasi mengenai data kesiswaan serta *flowchart* sistem yang berjalan saat ini.

BAB IV PEMBAHASAN

Bab ini berisi mengenai pembahasan dari sebuah program aplikasi *company profile* yang telah dibuat sebagai gambaran bagaimana cara mengoperasikan sistem tersebut, pembahasan dari hasil implementasi sistem yang telah dibuat.

BAB V PENUTUP

Merupakan bab penutup yang berisi kesimpulan-kesimpulan dari proses pembuatan sistem aplikasi *company profile* dan berupa saran untuk perbaikan sistem yang dihasilkan untuk masa yang akan datang.

DAFTAR PUSTAKA

Bagian ini berisi tentang referensi-referensi yang telah dipakai sebagai acuan dan penunjang serta parameter yang mendukung penyelesaian proyek akhir ini, baik secara praktis maupun secara teoritis.

Tabel 1.1 Jadwal kegiatan

No	RENCANA KEGIATAN	AGUSTUS2 013				SEPTEMBER 2013				OKTOBE R 2013				NOPE MBE R 2013
		1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1
1	Pra Survei													
2	Persiapan													
3	Pengumpulan Data													
4	Analisis													
5	Perancangan													
6	Uji Coba													
7	Pengetikan Laporan													

Keterangan :

Waktu kerja = Waktu libur =  