

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Internet sudah sangat terkenal publik sebagai sistem jaringan terbuka tanpa hambatan. Dalam sistem jaringan ini terdapat berbagai fasilitas informasi serta terdapat distribusi lalu-lintas data dari satu komputer ke komputer lain baik jarak dekat atau jarak jauh. Oleh sebab itu internet bukan hanya di tujukan kepada para ahli komputer saja, akan tetapi di tujukan kepada para kalangan masyarakat yang membutuhkan informasi atau setidaknya yang membutuhkan pertukaran informasi.

Semakin maraknya perkembangan teknologi komunikasi dan informasi dengan internet memudahkan setiap penggunanya untuk mengakses informasi dari tempat jauh sekalipun, kapan dan dimana saja informasi tersebut dapat diperoleh dengan mudah tanpa harus mendatangi sumber atau muara informasi yang bersangkutan, sehingga akan memberi kemudahan untuk para pengguna internet dalam mengenal lebih dekat sumber informasi tersebut. Hal ini memungkinkan karena dengan adanya teknologi jaringan internet, siapapun dapat mengakses informasi tanpa mengenai batasan umur.

Sumber daya internet yang paling umum adalah media *website*, yang mana sebuah website dapat menjadi sumber informasi umum, organisasi bahkan institusi pemerintahan, yang mana memberikan informasi mengenai visi, misi,

serta adanya agenda dari seluruh kegiatan yang hendak dilakukan. Penggunaan website ini juga dapat menjadi sebuah profil dan media informasi dalam suatu instansi.

Banyak kemudahan yang ditawarkan dengan adanya teknologi informasi, disamping itu media informasi juga memberi kemudahan untuk mengakses suatu informasi. Komputer merupakan salah satu sarana dalam pengolahan serta menjadi perantara dalam informasi, penggunaan perangkat lunak juga akan mendukung dalam penyajian data serta informasi. Dalam hal ini kampung sablon merupakan sebuah kampung wisata yang belum memiliki media informasi untuk memperkenalkan potensi kampung ke masyarakat luas, padahal kampung sablon merupakan satu-satunya kampung yang mana mayoritas penduduknya berprofesi sebagai penyablon. Dengan perancangan dan implementasi website sebagai media informasi kampung sablon di harapkan kampung sablon lebih di kenal luas.

Selain itu dengan adanya website ini di harapkan nama kampung sablon lebih dikenal oleh orang banyak, disamping itu website ini dapat menjadi media informasi di internet dengan tujuan memberikan informasi seputar karya dari kampung samblon.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang diatas penulis dapat merumuskan permasalahan sebagai berikut: “Bagaimana merancang website yang dapat menjadi sarana promosi kampung sablon wedi Klaten yang dapat memberi informasi yang *up to*

date, dan dapat memperkenalkan hasil, sehingga masyarakat tertarik untuk mengakses website kampung sablon”.

1.3 Batasan Masalah

Dalam penelitian yang akan dilakukan, penulis mencoba menyimpulkan beberapa batasan masalah antara lain :

1. *Website* hanya yang berisi tentang *promosi*, serta media informasi Kampung Sablon.
2. Sistem informasi *website* Kampung Sablon dibangun dengan menggunakan bahasa pemrograman PHP dan MySQL.
3. Dalam proses analisis kelayakan, analisis kelayakan ekonomi tidak digunakan.
4. Analisa yang digunakan adalah analisis pieces dan kebutuhan sistem.

1.4 Tujuan Penelitian

Tujuan dari penelitian ini adalah sebagai berikut :

1. Mengenalkan lebih luas kampung sablon dengan media *website*.
2. Memudahkan pengunjung dalam mendapat informasi dari kampung sablon.

1.5 Manfaat Penelitian

Penelitian yang dilakukan di kampung sablon memiliki manfaat antara lain.

1. Dapat memperkenalkan kampung sablon lebih luas.
2. Mampu menambah kepercayaan masyarakat kepada kampung sablon.
3. Mampu memamerkan hasil karya kampung sablon kepada masyarakat luas.

1.6 Metode Penelitian

Untuk melakukan penelitian ini, metode yang digunakan untuk mendapatkan data yang diperlukan adalah

1.6.1 Pengumpulan Data

a. Metode Studi Pustaka

Metode ini merupakan metode pengumpulan teori-teori yang ditujukan untuk memperoleh informasi yang lebih, sehingga dapat membantu menyelesaikan masalah pada saat pembuatan skripsi serta perancangan *website* Kampung Sablon.

b. Observasi

Observasi merupakan salah satu metode pengumpulan data, dimana untuk mendapatkan data yang diperlukan saya harus melakukan penelitian secara langsung dengan mendatangi kampung sablon guna untuk mendapatkan data yang diperlukan.

c. Interview

Interview merupakan penelitian melalui wawancara secara langsung terhadap pihak kampung sablong untuk mendapatkan data yang diinginkan.

1.6.2 Pengembangan Sistem

a. Analisis Sistem

Dalam analisis sistem ini meliputi analisis kebutuhan sistem serta kelayakan sistem.

b. Perancangan Sistem

Pada perancangan sistem ini meliputi perancangan proses, perancangan database serta perancangan *interface website*.

c. Implementasi Sistem

Pada implementasi sistem ini meliputi *coding program web, testing* serta perawana *website*.

1.7 Sistematika Penulisan

Untuk memenuhi syarat penulisan karya tulis skripsi, maka perlu disusun kerangka kerja secara sistematis agar dapat memberikan kemudahan dalam penulisan karya tulis sesuai dengan pedoman penulisan. Adapun sistematika penulisan karya tulis ini di golongkan dalam beberapa bab dengan pembahasan sebagai berikut :

BAB I PENDAHULUAN

Bab ini membahas mengenai latar belakang masalah, rumusan, batasan masalah, maksud serta tujuan penelitian, metode dan sistematikan penulisan.

BAB II LANDASAN TEORI

Bab ini membahas mengenai dasar teori yang berisi mengenai berbagai macam teori yang mendukung pengembangan sistem pengolahan data.

BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Bab ini membahas seputar analisis dan perancangan sistem, yang terdiri dari analisis sistem serta perancangan tabel, rancangan perangkat lunak yang terdiri dari spesifikasi kebutuhan dan deskripsi sistem.

BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

Bab ini membahas mengenai implementasi program, gambaran serta pengujian sistem.

BAB V PENUTUP

Bab ini berisi kesimpulan dan saran dari hasil penelitian.