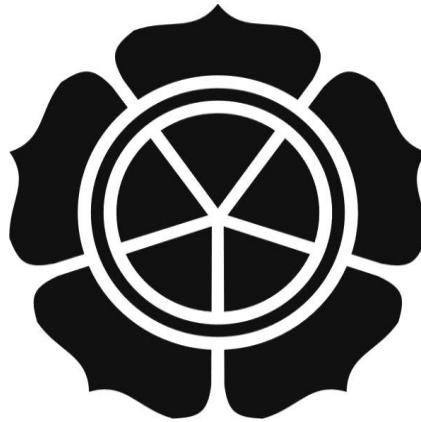


**SISTEM INFORMASI PEMBAYARAN PADA BUTIK LAUNDRY  
THREEZA DI YOGYAKARTA**

**SKRIPSI**

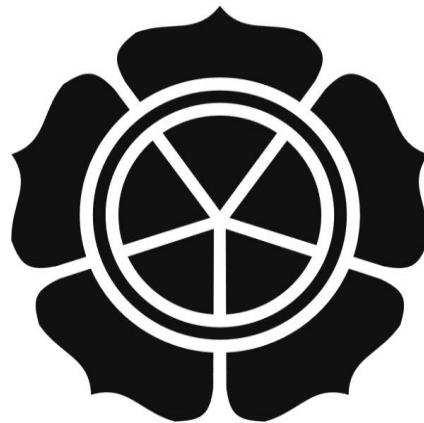


disusun oleh  
**Adriano Adietya S**  
**09.12.3682**

**JURUSAN SISTEM INFORMASI  
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER  
AMIKOM YOGYAKARTA  
YOGYAKARTA  
2014**

**SISTEM INFORMASI PEMBAYARAN PADA BUTIK LAUNDRY  
THREEZA DI YOGYAKARTA  
SKRIPSI**

untuk memenuhi sebagian persyaratan  
mencapai derajat Sarjana S1  
pada jurusan Sistem Informasi



disusun oleh  
**Adriano Aditya Satika**  
**09.12.3682**

**JURUSAN SISTEM INFORMASI  
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER  
AMIKOM YOGYAKARTA  
YOGYAKARTA  
2014**

## **PERSETUJUAN**

### **SKRIPSI**

#### **SISTEM INFORMASI PEMBAYARAN PADA BUTIK LAUNDRY THREEZA DI YOGYAKARTA**

yang dipersiapkan dan disusun oleh

**Adriano Adietya S.**

**09.12.3682**

yang telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Skripsi  
pada tanggal 7 November 2013

**Dosen Pembimbing,**

  
**Heri Sismoro, M.Kom**  
**NIK. 190302057**

**PENGESAHAN**  
**SKRIPSI**  
**SISTEM INFORMASI PEMBAYARAN PADA BUTIK**  
**LAUNDRY THREEZA DI YOGYAKARTA**

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Adriano Adietya S.

09.12.3682

yang telah dipertahankan di depan Dewan Pengaji  
pada tanggal 27 Januari 2014

**Susunan Dewan Pengaji**

**Nama Pengaji**

Heri Sismoro, M.Kom  
NIK. 190302057

**Tanda Tangan**



Ferry Wahyu Wibowo, S.Si., M.Cs  
NIK. 190302207

Kusrini Dr., M.Kom  
NIK. 190302106

Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan  
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer  
Tanggal 3 Maret 2014



## **PERNYATAAN**

Saya yang bertanda tangan di bawah ini menyatakan, skripsi ini merupakan karya saya sendiri (ASLI) dan isi dalam skripsi tidak terdapat karya yang pernah diajukan oleh orang lain untuk memperoleh gelar akademis di suatu Institusi Pendidikan dan sepanjang pengetahuan saya tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis/ diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Yogyakarta, 5 Maret 2014

Adriano Adietya S.

09.12.3682

## MOTO

*“JANGAN PERNAH MENYERAH DENGAN KEADAAN, KARENA KEADAAN  
DIBUAT OLEH KITA SENDIRI, DAN HANYA DIRI KITA YANG BISA  
MERUBAHNYA...SEMANGAT !!!!!”*



## **PERSEMBAHAN**

Pertama kali yang saya ucapkan adalah Alhamdulillahi Robbil Al'amin,kelar juga skripsinya!!😊

Puji syukur kehadirat Allah SWT atas anugerahnya beserta malaikat-malaikatnya, Nabi Muhammad SAW beserta para pewarisnya yang telah memberikan rahmat, rizki, kesehatan, dan segala-galanya serta hidayahNya sehingga skripsi ini dapat diselesaikan dengan baik.

Terima kasih untuk kedua orang tuaku Bapak Bambang Kustono dan Ibu Salasiah Rohayati yang tiada hentinya berdo'a,dorongan moril maupun materil kepada saya. Apapun yang kalian berikan untuk saya tidak akan bisa membalasnya. Trimakasih juga buat calon ibu dari ank2ku “adhelia yan larantina” yang insyallah dy adalah pilihan terbaikku untuk masa depan. Trimakasih atas support, dan pengertiannya slama ini.

Untuk Pak Heri Sismoro selaku dosen pembimbing terima kasih atas bimbingannya,saran dan kritik skripsi saya sehingga menjadi lebih baik. Dan untuk dosen-dosen yang mengampu saya,terima kasih sudah memberikan ilmu,pelajaran yang sangat berarti bagi saya.

Penghuni Kost Arjuna thanks support kalian, khususnya buat Prof.Dr. Alik Maulana yang dah minjemin laptopnya, buat semua anak-anak Arjuna “I will gonna miss u guys” smoga kalian sukses semua..Aminn..Y Robbal Al Amin..Buat sondi sohib gw yang dah berikan dukungan..thank u so much sob.. Trimakasih buat semu yang ga bs disebut dari A-Z.

## KATA PENGANTAR

Puji syukur penyusun panjatkan kehadirat Allah SWT yang selalu melimpahkan rahmat dan karunia-Nya kepada setiap hamba-Nya dan tak lupa sholawat serta salam kepada junjungan Nabi besar kita, Nabi Muhammad SAW.

Skripsi ini disusun sebagai salah satu syarat kelulusan Program Strata-1 Jurusan Sistem Informasi, Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer AMIKOM Yogyakarta dan untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer.

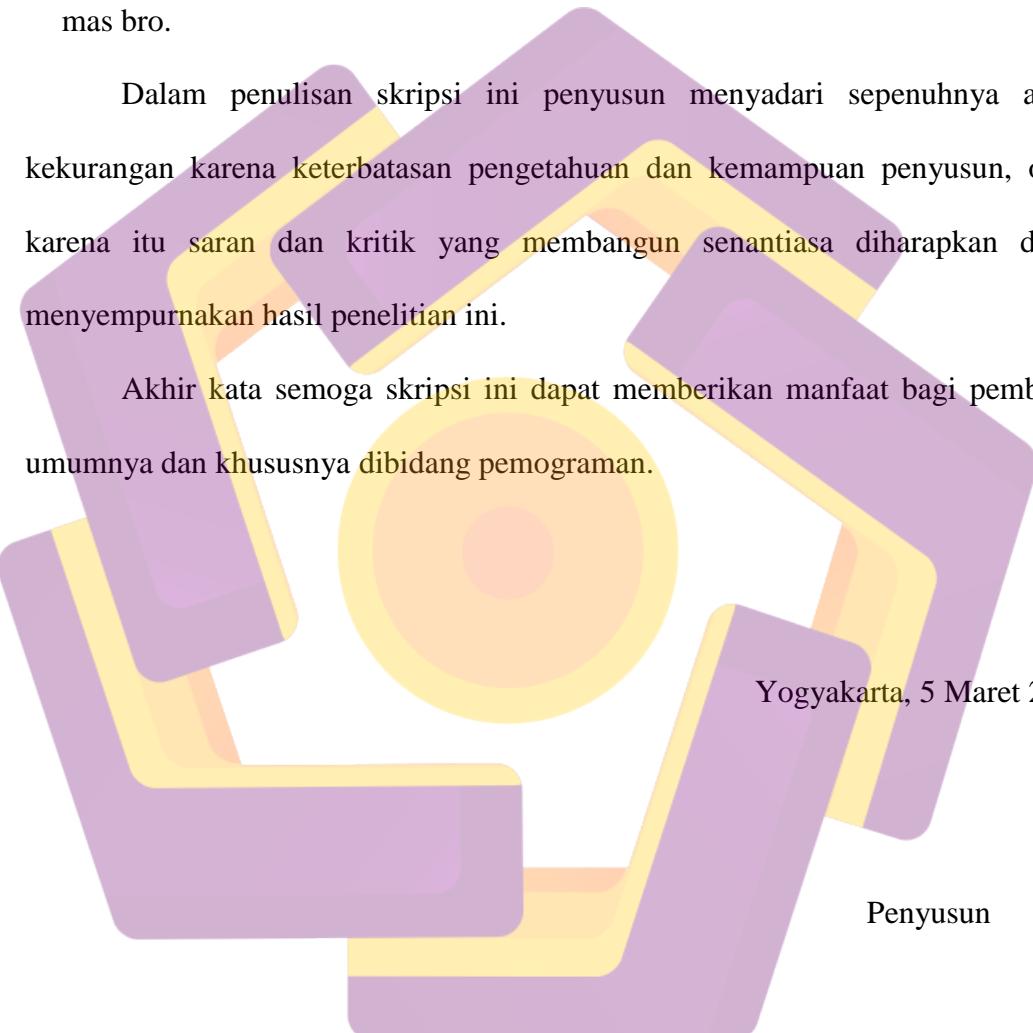
Dengan selesainya skripsi yang berjudul “*SISTEM INFORMASI PEMBAYARAN PADA BUTIK LAUNDRY THREEZA DI YOGYAKARTA*”, dengan ini penyusun ingin mengucapkan terima kasih kepada:

1. Bapak Prof. Dr. M. Suyanto, MM, selaku ketua STMIK AMIKOM Yogyakarta.
2. Bapak Heri Sismoro, M. Kom, selaku dosen pembimbing yang telah memberikan banyak saran, bantuan, masukan, dan bimbingan dalam menyelesaikan skripsi ini.
3. Bapak Drs. Bambang Sudaryatno, MM, selaku Ketua Jurusan Sistem Informasi STMIK AMIKOM Yogyakarta.
4. Bapak Dr (Cand).Fahmi Wiryamarta, S.Hut, M.Sc selaku pemilik usaha Butik Laundry Threeza.
4. Ibu dan Bapak tercinta, sahabat-sahabatku, dan seseorang tercinta yang telah memberikan doa, kasih sayang, dan penyemangat kepada penyusun.
5. Para Dosen dan teman-teman yang telah banyak membagikan ilmu, bimbingan, motivasi, kenangan, dan semangat.
6. Teman-teman Kelas SI-C 2009 yang telah berjuang bersama.

7. Semua pihak yang telah membantu dalam penyelesaian skripsi ini yang tidak bisa disebutkan satu per satu oleh penyusun.
8. Temen-temen kost PONDOK ARJUNA, terutama Prof.Dr Alik Maulana ( minta disebut begitu..hahahah) buat pinjaman laptopnya, makasih banyak mas bro.

Dalam penulisan skripsi ini penyusun menyadari sepenuhnya akan kekurangan karena keterbatasan pengetahuan dan kemampuan penyusun, oleh karena itu saran dan kritik yang membangun senantiasa diharapkan demi menyempurnakan hasil penelitian ini.

Akhir kata semoga skripsi ini dapat memberikan manfaat bagi pembaca umumnya dan khususnya dibidang pemograman.



Yogyakarta, 5 Maret 2014

Penyusun

## DAFTAR ISI

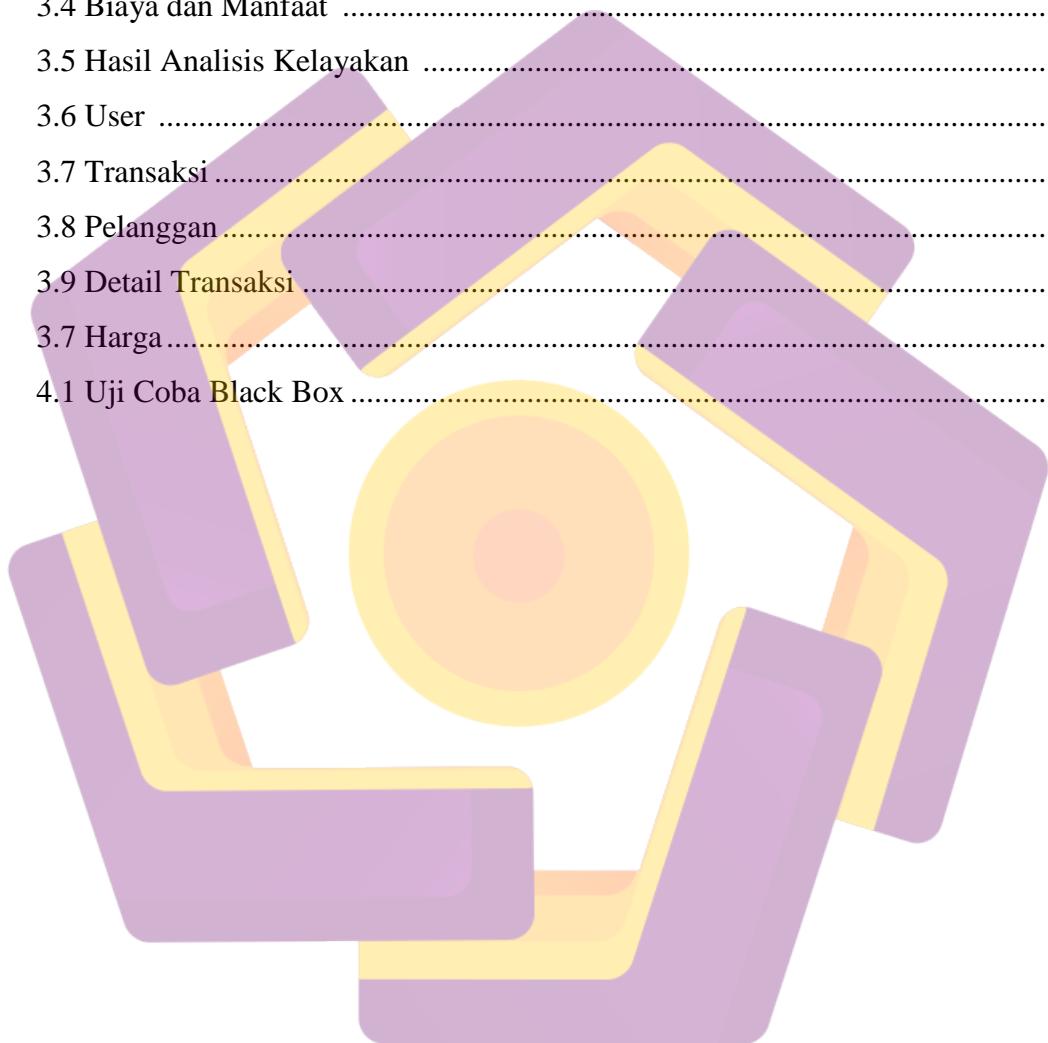
HALAMAN JUDUL.....	i
HALAMAN PERSETUJUAN .....	ii
HALAMAN PENGESAHAN.....	iii
HALAMAN PERNYATAAN .....	iv
HALAMAN MOTO .....	v
HALAMAN PERSEMBAHAN .....	vi
KATA PENGANTAR .....	viii
DAFTAR ISI.....	ix
DAFTAR TABEL.....	xii
DAFTAR GAMBAR .....	xiii
INTISARI.....	xv
<i>ABSTRACT</i> .....	xvi
<b>BAB I PENDAHULUAN .....</b>	1
1.1 Latar Belakang Masalah.....	1
1.2 Rumusan Masalah .....	2
1.3 Batasan Masalah.....	2
1.4 Tujuan Penelitian .....	3
1.5 Manfaat Penelitian .....	3
1.6 Metode Penelitian.....	4
1.7 Sistematika Penulisan .....	6
<b>BAB II LANDASAN TEORI .....</b>	7
2.1 Dasar Teori .....	8
2.1.1 Definisi Sistem Informasi .....	8
2.1.2 Karakteristik Sistem .....	10
2.2 Konsen Dasar Informasi.....	12
2.2.1 Kualitas Informasi .....	12
2.3 Pengolahan Data.....	13
2.4 Nilai Informasi .....	13
2.5 Konsep Dasar Sistem Informasi.....	19

2.5.1 Pengertian Sistem Informasi .....	14
2.5.2 Komponen Sistem Informasi .....	14
2.6 Definisi Sistem Informasi Manajemen.....	17
2.6.1 Tujuan Umum Sistem Informasi Manajemen .....	17
2.7 Teori Analisis .....	18
2.7.1 Analisis PIECES .....	18
2.7.2 Analisis Kebutuhan Sistem .....	18
2.7.3 Analisis Kelayakan Sistem.....	18
2.8 Konsep Pemodelan Sistem.....	19
2.8.1 Definisi Flowchart.....	19
2.8.2 Entity Relationship Diagram (ERD) .....	20
2.8.3 Data Flow Diagram .....	20
2.9 Konsep Database.....	20
2.10 Perangkat Lunak Yang Digunakan .....	20
2.10.1 Visual Basic 6.0 .....	20
2.10.2 Microsoft SQL 2005 .....	25
2.10.3 Crystal Report .....	29
<b>BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM.....</b>	<b>30</b>
3.1 Tinjauan Umum .....	30
3.1.1 Sejarah Butik Laundry Threeza .....	30
3.1.2 Latar Belakang Butik Laundry Threeza.....	30
3.1.3 Logo, Visi dan Misi, Profil .....	31
3.1.3.1 Logo Butik Laundry Threeza .....	31
3.1.3.2 Visi dan Misi Butik Laundry Threeza.....	31
3.1.3.3 Profil Butik Laundry Threeza .....	31
3.2 Analisis.....	32
3.2.1 Identifikasi Masalah.....	32
3.3 Analisis Kelemahan Sistem.....	32
3.3.1 Analisis PIECES .....	33
3.3.2 Kesimpulan Hasil Analisis PIECES.....	36
3.4 Analisis Kebutuhan Sistem .....	37

3.4.1 Kebutuhan Fungsional .....	37
3.4.2 Kebutuhan Non Fungsional .....	37
3.5 Analisis Kelayakan Sistem.....	38
3.5.1 Kelayakan Teknologi .....	38
3.5.2 Kelayakan Hukum.....	39
3.5.3 Kelayakan Operasional .....	39
3.5.4 Kelayakan Ekonomi.....	39
3.6 Perancangan Sistem Informasi Pembayaran Laundry Threeca.....	45
3.6.1 Konsep Pemodelan Sistem.....	45
3.6.2 Perancangan Proses.....	45
3.6.3 Data Flow Diagram.....	45
3.7 Perancangan Interface .....	51
3.8 Perancangan Output .....	54
<b>BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN .....</b>	<b>56</b>
4.1 Implementasi .....	53
4.1.1 Uji Coba Sistem dan Program.....	53
4.1.2 Manual Program.....	60
4.1.3 Manual Instalasi .....	65
4.1.4 Pemeliharaan Sistem .....	65
4.2 Pembahasan.....	68
4.2.1 Pembahasan Basis Data .....	68
4.2.2 Pembahasan Interface dan Antar Muka .....	70
<b>BAB V PENUTUP .....</b>	<b>78</b>
5.1 Kesimpulan .....	79
5.2 Saran.....	79
<b>DAFTAR PUSTAKA .....</b>	<b>80</b>

## DAFTAR TABEL

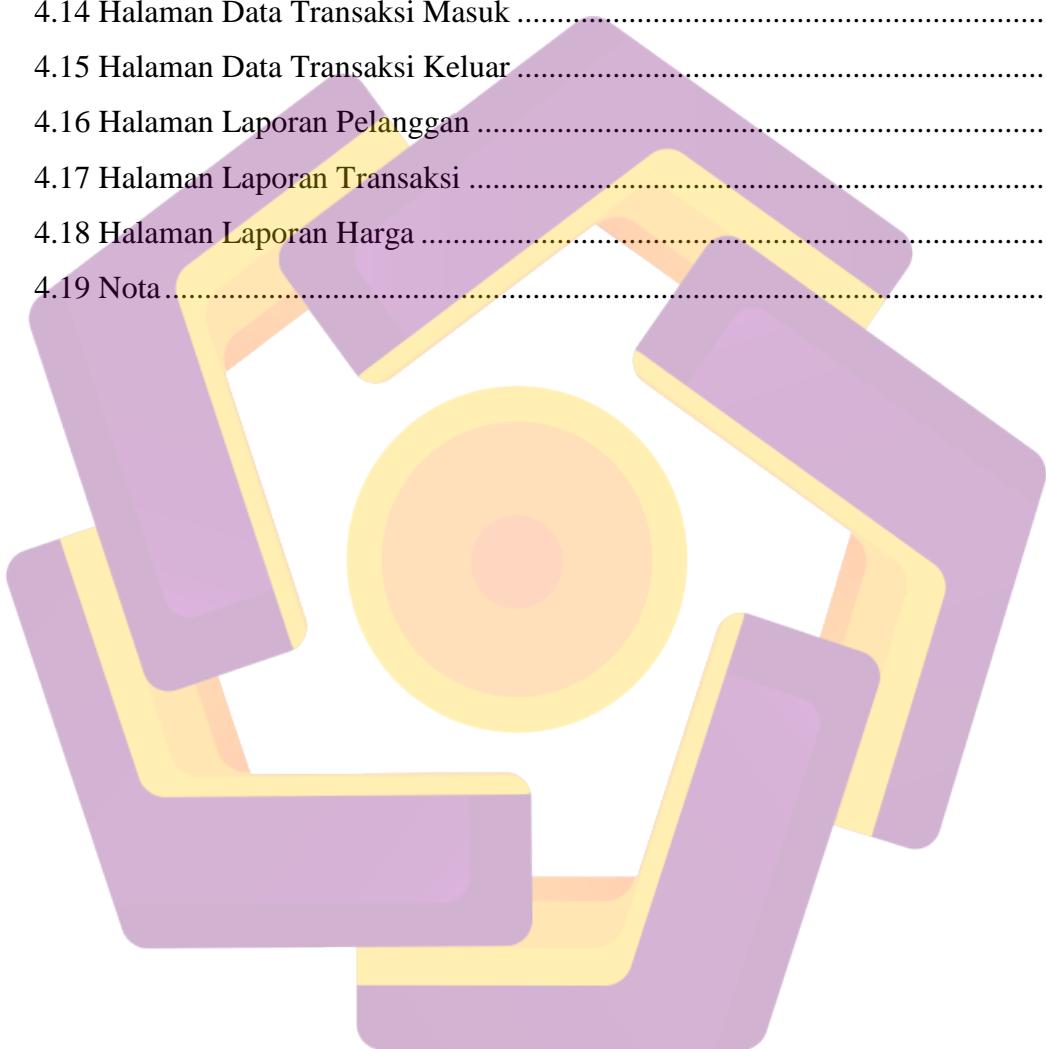
2.1 Simbol Flowchart .....	19
3.1 Kebutuhan Hardware .....	37
3.2 Harga Perangkat Lunak.....	40
3.3 Harga Perangkat Keras .....	40
3.4 Biaya dan Manfaat .....	41
3.5 Hasil Analisis Kelayakan .....	45
3.6 User .....	50
3.7 Transaksi .....	50
3.8 Pelanggan .....	50
3.9 Detail Transaksi .....	50
3.7 Harga .....	51
4.1 Uji Coba Black Box .....	51



## DAFTAR GAMBAR

2.1	Interface Visual Basic 6.0 .....	24
2.2	Jendela Kode Visual Basic 6.0.....	24
3.1	Logo Butik Laundry Threeza .....	31
3.2	Flowchart .....	45
3.3	Data Flow Diagram (DFD) .....	46
3.4	Data Flow Diagram Level 1 .....	46
3.5	Data Flow Diagram Level 2 Proses 2 .....	47
3.6	Data Flow Diagram Level 2 Proses 3 .....	47
3.7	Data Flow Diagram Level 2 Proses 4 .....	48
3.8	Data Flow Diagram Level 2 Proses 5 .....	48
3.9	Data Flow Diagram Level 2 Proses 6 .....	49
3.10	ERD ( Entity Relationship Diagram) .....	49
3.11	Menu Login .....	51
3.12	Menu Utama.....	51
3.13	Menu Pelanggan.....	52
3.14	Menu Transaksi.....	52
3.15	Menu Detail Transaksi .....	53
3.16	Menu Harga.....	53
3.17	Menu User .....	54
3.18	Perancangan Output Laporan Data Pelanggan.....	54
3.19	Perancangan Output Laporan Data Transaksi .....	55
3.20	Perancangan Output Laporan Harga .....	55
4.1	Uji Coba White Box.....	57
4.2	Kesalahan Bahasa.....	59
4.3	Kesalahan Sewaktu Proses .....	59
4.4	Database Pelanggan .....	68
4.5	Database Transaksi.....	68
4.6	Database Harga .....	69
4.7	Database Detail Transaksi.....	69
4.8	Database Karyawan.....	69

4.9	Login .....	70
4.10	Halaman Utama.....	71
4.11	Halaman Data Pelanggan .....	72
4.12	Halaman Data Harga .....	73
4.13	Halaman Data User .....	74
4.14	Halaman Data Transaksi Masuk .....	76
4.15	Halaman Data Transaksi Keluar .....	77
4.16	Halaman Laporan Pelanggan .....	77
4.17	Halaman Laporan Transaksi .....	78
4.18	Halaman Laporan Harga .....	78
4.19	Nota.....	78



## INTISARI

Perkembangan dunia di era sekarang ini sangat pesat, terutama dibidang teknologi informasi. Tingkat kecepatan dan ketepatan informasi merupakan hal yang sangat besar oleh karena itu harus di dukung oleh sistem informasi yang memadai. Demikian juga halnya pada jasa usaha laundry sistem komputerisasi yang diterapkan dapat menghasilkan informasi yang sangat cepat dan tepat.

Hal ini juga yang ingin saya terapkan terhadapa Butik Laundry Threeza dengan paket kiloan dan pencucian satuan yang tadinya sistem manual yang keakuratannya kurang. Sekarang beralih dari sistem manual ke sistem komputerisasi yang keakuratannya bisa diandalkan. Karena sistem manual dalam pencatatannya harus dengan ketelitian yang tinggi, karena apabila terjadi kesalahan data akan mengakibatkan kerugian dan berkurangnya tingkat kepercayaan konsumen terhadap Butik Laundry Threeza.

Progam aplikasi laundry ini diharapkan dapat meminimalkan tingkat kesalahan data yang di akibatkan oleh kesalahan manusianya.

**Kata kunci :** Butik Laundry Threeza, Pembayaran, Database, Visual Basic, MySQL

## **ABSTRACT**

*The development of technological world now is so fast especially in the fields of Information Technology. The rate speed and exactness information is very large it must be supported by adequate Information System. Similarly, in the Laundry business services implemented computerized system applied can produce information very fast and precise.*

*It is also that I want to apply to Threeza Boutique Laundry by kilogram package and unit package still using the manual system with the accuracy which is still less. Now will be transformed from manual system to computerized system that can be relied upon accuracy. Because the manual system in recording should be with high nicety because if there is any data error will result in losses and a reduced level of trust among consumers on Boutique Laundry Threeza.*

*Laundry application program is expected to minimize the error rate data that at result from human error.*

**Keyword :** *Threeza Boutique Laundry, Payment, Database, Visual Basic, MySQL*

