

BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang

Perkembangan teknologi di era modern yang sangat pesat, serta diiringi kebutuhan informasi yang akurat dan cepat untuk menentukan sebuah langkah yang akan diambil, membutuhkan media yang dapat membantu dan mempercepat dalam memperoleh informasi dari berbagai sumber yang tepat. Perpustakaan SMP Negeri 2 Nanggulan Kulon Progo merupakan salah satu dari sumber informasi yang ingin mewujudkan kemudahan dan kecepatan dalam mengakses informasi untuk mempermudah dalam proses belajar mengajar di lingkungan sekolah.

Perpustakaan SMP Negeri 2 Nanggulan Kulon Progo memiliki banyak koleksi buku maupun artikel yang boleh digunakan seluruh siswa serta karyawan untuk menunjang kegiatan belajar, tetapi seluruh kegiatan yang terjadi didalam perpustakaan SMP Negeri 2 Nanggulan Kulon Progo masih dilakukan secara manual, hal ini dikarenakan belum adanya sistem atau aplikasi yang dapat membantu memperlancar proses pengolahan data serta meningkatkan kualitas pelayanan dan aliran informasi yang tepat dan cepat. Akibat dari belum tersediannya aplikasi yang mampu mempercepat untuk memperoleh informasi ini adalah lamanya proses peminjaman dan pengembalian buku dan sering terjadi antrian untuk melakukan proses pengembalian serta peminjaman.

Berdasarkan pengamatan dan pengumpulan data yang dilakukan pada perpustakaan SMP Negeri 2 Nanggulan Kulon progo perancangan sistem meliputi, pengolahan data anggota perpustakaan baik siswa maupun seluruh

karyawan sekolah, pengolahan data buku (koleksi buku, majalah, serta artikel lainnya), pengolahan data pengurus perpustakaan sebagai admin pada bagian pelayanan serta proses transaksi peminjaman dan pengembalian yang terjadi.

Berdasarkan uraian permasalahan yang terjadi dalam perpustakaan SMP Negeri 2 Nanggulan peneliti mengusulkan sebuah solusi untuk merancang sebuah aplikasi yang mampu mempercepat dalam pengolahan data dan distribusi informasi dari perpustakaan pada siswa. Aplikasi yang didalamnya terdapat beberapa fitur yang memudahkan operator dalam kasus ini ialah petugas perpustakaan untuk mengolah data seperti transaksi peminjaman buku, pengembalian buku dan menambahkan anggota, selain itu juga terdapat fitur khusus untuk siswa yaitu pencarian buku. Berdasarkan alasan dan permasalahan yang terjadi, maka penulis mengambil judul “ **Analisis dan Perancangan Sistem Informasi Perpustakaan di SMP Negeri 2 Nanggulan Kulon Progo** ”.

1.2. Rumusan Masalah

Berdasarkan dari latar belakang yang diuraikan diatas, dapat diambil suatu pokok masalah dari sistem informasi perpustakaan manual adalah bagaimana membuat sistem informasi perpustakaan untuk memudahkan dan mempercepat proses sirkulasi buku atau kegiatan transaksi di perpustakaan SMP Negeri 2 Nanggulan ?

1.3. Batasan Masalah

Untuk mempermudah dalam memahami dan mencegah pembahasan yang meluas pada penelitian ini penulis memberi batasan dalam penelitian yang berjudul “**Analisis dan Perancangan Sistem Informasi Perpustakaan di SMP**

Negeri 2 Nanggulan Kulon Progo ”, adapun batasan – batasan yang digunakan adalah sebagai berikut :

1. Pendaftaran anggota

Proses ini dilakukan untuk memasukkan calon anggota baru yang belum terdaftar sebagai anggota perpustakaan.

2. Proses peminjaman, pengembalian, pendaftaran buku baru, pencarian buku dan pembuatan laporan.

a) Peminjaman

Proses ini hanya mencakup peminjaman yang dilakukan anggota yang sudah terdaftar sebagai anggota.

b) Pengembalian

Kegiatan pada proses ini hanya melakukan penanganan pengembalian buku secara utuh (tidak melakukan penanganan pada buku dalam kondisi rusak atau hilang.)

c) Pendaftaran buku baru

Proses ini dilakukan untuk memasukkan buku yang sudah melalui proses pengkodean dan pemisahan sesuai dengan jenis buku.

d) Pencarian buku

Pencarian buku hanya berdasarkan judul dan pengarang buku. Apabila siswa tidak menemukan buku pada arak penyimpanan dapat menanyakan langsung pada petugas perpustakaan.

e) Pembuatan laporan

Proses pembuatan laporan ini dilakukan oleh admin setiap bulan.

1.4. Tujuan Penelitian

Penelitian ini bertujuan untuk menjawab masalah yang terjadi dilingkungan perpustakaan SMP Negeri 2 Nanggulan Kulon Progo yang selama ini masih terkendala proses pengolahan data secara manual. Adapun tujuan dari dilakukannya penelitian ini adalah untuk membangun aplikasi sistem informasi perpustakaan di SMP Negeri 2 Nanggulan Kulon Progo untuk mempermudah dan mempercepat proses pengolahan data perpustakaan.

1.5. Manfaat Penelitian

Penelitian ini diharapkan dapat bermanfaat untuk berbagai pihak. Adapun kegunaan penelitian ini adalah sebagai berikut.

a) Bagi Sekolah

Penelitian ini diharapkan dapat memberikan bantuan informasi dan layanan yang dibutuhkan perpustakaan tersebut dalam pengembangan pengolahan data perpustakaan seperti data anggota, data petugas dan katalog koleksi buku perpustakaan. Selain itu dapat digunakan sebagai bahan evaluasi atas kinerja petugas perpustakaan dalam mengolah dan memelihara data perpustakaan.

b) Bagi Peneliti

Dapat memberi wawasan dan pengetahuan pada peneliti serta memberi kesempatan untuk menerapkan teori-teori dan praktek yang didapat saat kuliah untuk memecahkan masalah secara tepat melalui algoritma dan metode yang dapat dipertanggungjawabkan.

c) Bagi peneliti berikutnya

Dapat dijadikan sumber referensi untuk penelitian selanjutnya sehingga akan menghasilkan suatu penelitian yang lebih baru dan lebih baik khususnya mengenai analisis dan perancangan sistem informasi perpustakaan di sekolah.

d) Bagi pembaca

Hasil dari penelitian ini diharapkan dapat memberikan sumbangan konsep atau sketsa dalam memecahkan masalah khususnya bagi mahasiswa STMIK AMIKOM Yogyakarta.

1.6. Metode penelitian

Metode penelitian yang dilakukan penulis dalam pembuatan sistem informasi perpustakaan di SMP NEGERI 2 NANGGULAN adalah sebagai berikut :

1. Metode pengumpulan data

Metode pengumpulan data yang dilakukan penulis untuk mempermudah dan mempercepat pengambilan data dalam penelitian ini adalah sebagai berikut :

a. Metode Pustaka

Pengumpulan data dalam metode pustaka ini dilakukan dengan cara mengumpulkan referensi, dokumen , bacaan yang jelas sumbernya, internet serta sumber lain yang berhubungan dengan program yang digunakan untuk membangun sistem atau aplikasi yang akan dibangun.

b. Metode *Observasi*

Teknik pengambilan data yang dilakukan dengan cara mengadakan penelitian dan peninjauan langsung terhadap permasalahan yang diambil sebagai topik utama penelitian untuk memperoleh data yang akurat dan tepat. Dengan metode seperti itu penulis juga dapat mengetahui secara langsung seperti apa permasalahan yang di hadapi perpustakaan SMP Negeri 2 Nanggulan Kulon Progo.

c. Metode *Interview*

Teknik pengumpulan data yang dengan mengadakan tanya jawab secara langsung dengan sumber yang berhubungan dengan topik yang diambil peneliti. Metode ini sangat tepat dan akurat karena diperoleh dari sumber yang sudah pasti dan sangat kecil kesalahan yang diperoleh peneliti saat pengumpulan data.

2. Analisis dan Perancangan Sistem

Tahap ini merupakan tahap menganalisis kebutuhan sistem yang tepat berdasarkan permasalahan yang terjadi di perpustakaan, dan tahap selanjutnya adalah melakukan perancangan sistem yang akan dibangun.

3. Uji Sistem

Tahap ini merupakan tahap pengujian sistem yang telah dibangun apakah layak digunakan dan diterapkan untuk mengatasi permasalahan yang terjadi.

4. Implementasi Sistem

Tahap implementasi sistem merupakan tahap terakhir dalam proses ini dengan melakukan penerapan sistem yang sudah dibangun dalam objek

yang telah di ambil yaitu perpustakaan SMP Negeri 2 Nanggulan Kulon Progo.

1.7. Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan proposal penelitian ini disusun sebagai gambaran umum tentang penelitian yang dijalankan. Sistematika penulisan skripsi ini terdiri dari lima bab, dengan uraian sebagai berikut :

BAB I PENDAHULUAN

Dalam bab ini berisi pendahuluan yang merupakan landasan awal dan sebagai acuan dalam penelitian yang dilakukan. Bab ini meliputi latar belakang masalah yang mengurai alasan dan motivasi penelitian, rumusan masalah sebagai inti penelitian, batasan masalah yang digunakan sebagai pedoman agar peneliti tidak keluar dari topik yang diambil, tujuan penelitian, metode penelitian yang digunakan saat penelitian, dan yang terakhir adalah sistematika penulisan dan membahas untuk mengetahui arah penulisan dalam penelitian, dengan begitu penulis tidak keluar dari jalur atau pedoman yang sudah diuraikan sebelumnya.

BAB II LANDASAN TEORI

Bab ini berisi telaah pustaka yang dijadikan referensi penelitian, uraian mengenai landasan teori yang mendasari penelitian yang berisi tentang definisi sistem informasi perpustakaan, pengolahan database serta pengenalan *software* atau perangkat lunak yang digunakan dalam membangun sebuah sistem untuk mempermudah pembahasan atau pembaca mempelajari skripsi tersebut.

BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN

Bab memuat analisis sistem yang akan dibangun dengan menggunakan berbagai perangkat lunak yang mendukung untuk pembangunan aplikasi dan beberapa bahasa pemrograman yang dipakai, selain itu terdapat beberapa algoritma dasar serta diagram untuk merancang sistem seperti Flowchart, DFD, Database, Interface sistem serta hasil akhir dari eksekusi program yang dibuat. Di dalam bab ini terdapat penjelasan singkat dan gambaran instansi atau sekolah dimana peneliti melakukan penelitian dan pembangunan aplikasi sistem informasi perpustakaan.

BAB IV PEMBAHASAN

Bab ini merupakan inti dalam penelitian yang berisi hasil terhadap proses pengolahan dan pembangunan aplikasi dengan menggunakan teori terkait dengan aplikasi yang dibangun oleh peneliti.

BAB V PENUTUP

Bab ini memuat kesimpulan hasil penelitian dan saran yang mungkin berguna sebagai bahan pertimbangan pihak sekolah untuk meningkatkan kualitas pelayanan sistem informasi khususnya di lingkungan perpustakaan agar informasi dapat diperoleh dengan tepat dan cepat, serta sebagai acuan pihak lainnya untuk melakukan penelitian yang lebih baik.