

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil perancangan dan pengimplementasian keseluruhan *Game Design Document* (GDD) dan untuk mengakhiri laporan skripsi GDD “Vocab Mania” berbasis Android, maka penulis menarik beberapa kesimpulan pokok mengenai permasalahan pada bab-bab sebelumnya sebagai berikut :

1. Dengan menggunakan GDD sebagai acuan utama dalam membuat sebuah game, akan mempermudah dalam penyampaian ide kepada tim yang akan membangun game dibandingkan apabila membuat sebuah game tanpa GDD.
2. Dengan GDD, ide game lebih terkonsep dengan rapi dan akan mempercepat serta memaksimalkan proses pembuatan game.
3. Dalam perancangan GDD ada empat jenis game desain yang menyokong terbentuknya GDD, yaitu *High Concept Document*, *World Design Document*, *Character Design Document* dan *Game Treatment Document*.

5.2 Saran

Walaupun pada awalnya game ini telah dirancang sedemikian rupa, namun tidak menutup kemungkinan seiring perkembangan yang ada pada game ini memerlukan sebuah pengembangan dan perbaikan untuk meningkatkan fungsionalitas dan manfaat dari game ini. Beberapa hal yang mungkin dapat dilakukan untuk pengembangan *Game Design Document* "Vocab Mania" kedepan antara lain :

1. Dalam GDD yang dirancang, masih terdapat kekurangan dan kelengkapan diantaranya belum terdapat *Flowboard* (persilangan *flowchart* dan *storyboard*) yang digunakan untuk merencanakan serangkaian gambar sesuai jalan cerita agar programer lebih mudah untuk mendokumentasikan algoritma.
2. Perlu dimasukkan *Story* dan *Level Progression Document* agar game tidak monoton dengan tiga *level* dengan *rule play* yang sama, karena pengguna akan cepat bosan apabila *rule play* nya sama sampai *level* terakhir.
3. Dalam kebutuhan game perlu dicantumkan kebutuhan game berupa item seperti item bonus ketika *win game*, misalnya *player* mendapatkan penambahan vocabulary, karena dalam game Vocab Mania sendiri ketika *win game*, *player* cuma mendapatkan *score* bintang. Dengan ditambahkannya kebutuhan item, maka akan menambah tantangan dalam game Vocab Mania.