

# BAB I

## PENDAHULUAN

### 1.1 Latar Belakang Masalah

Sistem informasi berperan penting dalam memperbaiki kualitas suatu instansi atau perusahaan. Penggunaannya tidak hanya sebagai proses otomatisasi terhadap akses informasi, tetapi juga meningkatkan akurasi, kecepatan dan kelengkapan yang terintegrasi, sehingga proses organisasi menjadi lebih efisien, terukur dan fleksibel. Dengan perkembangan teknologi maka dapat dimanfaatkan untuk membangun sebuah sistem informasi perpustakaan yang berbasis komputerisasi. Syarat membangun sebuah sistem informasi yang baik adalah kecepatan dan ketepatan dalam memberikan informasi sehingga dapat meningkatkan kualitas suatu sekolah.

Keberadaan sebuah perpustakaan pada sekolah adalah hal yang penting untuk menambah wawasan untuk siswa di sekolah. Oleh karena itu sekolah dituntut untuk meningkatkan pelayanan dalam bidang informasi, salah satu meningkatkan pelayanan perpustakaan sekolah adalah dengan sistem untuk mengumpulkan data, mengolah data, menyimpan data, melihat kembali data dan menyalurkan data informasi yang baik, salah satunya adalah memiliki keakuratan data yang tinggi. Untuk memenuhi kebutuhan usaha yang harus dilakukan perpustakaan adalah pemanfaatan teknologi informasi seperti komputer beserta aplikasi sistem informasi perpustakaan.

Perpustakaan di SD Jolosutro merupakan perpustakaan sekolah dasar yang memiliki jumlah koleksi buku sesuai standar perpustakaan sekolah dasar, memiliki perabot yang cukup memadai serta siswanya telah diwajibkan menjadi anggota perpustakaan sekolah. Namun proses pelayanan yang dilakukan saat ini masih secara manual, hal tersebut menyebabkan lambatnya dalam pencarian data, pencatatan buku dan anggota, proses pencatatan peminjaman dan pengembalian, serta laporan keterlambatan maupun denda.

Untuk menangani masalah tersebut peneliti bertujuan mengadakan penelitian dan membangun sebuah sistem informasi perpustakaan pada SDN Jolosutro, Piyungan, Bantul, Yogyakarta yang berbasis komputerisasi dengan judul **"PEMBANGUNAN SISTEM INFORMASI PERPUSTAKAAN SEKOLAH DASAR NEGERI JOLOSUTRO, PIYUNGAN, BANTUL, YOGYAKARTA"** yang diharapkan nantinya dapat meningkatkan kinerja dari sistem perpustakaan itu sendiri baik dalam hal pendataan buku dan anggota, proses peminjaman dan pengembalian, serta pemberian informasi yang akurat.

## **1.2 Rumusan Masalah**

Berdasarkan permasalahan yang telah dikemukakan, maka dapat diketahui pokok permasalahan yaitu:

- a) Bagaimana merancang sebuah sistem informasi yang memudahkan dalam proses pengolahan buku, anggota, peminjaman dan pengembalian buku secara akurat.

### 1.3 Batasan Masalah

Berdasarkan permasalahan yang ada, penulis membuat ruang lingkup permasalahan yang meliputi:

- a) Pengolahan data buku dan anggota perpustakaan.
- b) Proses pengolahan data peminjaman dan pengembalian buku.
- c) Proses pengolahan laporan perpustakaan.

### 1.4 Tujuan Penelitian

- a) Tujuan diadakan penelitian ini adalah menghasilkan aplikasi sistem informasi perpustakaan SD Negeri Jolosutro secara tepat, akurat dan menekan kesalahan sekecil mungkin.
- b) Mengurangi penyimpanan data yang tidak teratur dan terdapatnya beberapa data yang sama (*redundancy*).
- c) Menerapkan pengetahuan yang telah didapat dibangku kuliah untuk membuat sistem informasi perpustakaan sekolah.
- d) Sebagai salah satu syarat kelulusan program pendidikan jenjang strata I di Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer "AMIKOM" Yogyakarta.

### 1.5 Manfaat Penelitian

- a) Memudahkan Petugas perpustakaan SD Negeri Jolosutro dalam mengelola data anggota, data buku, data sirkulasi peminjaman dan pengembalian buku dan memudahkan dalam pencarian data buku.
- b) Dapat mengurangi terjadinya pemasukan data yang sama (*redundancy*).
- c) Bagi penulis menambah wawasan tentang sistem informasi perpustakaan

dan menerapkan teori dan praktek yang telah didapat selama mengikuti pendidikan di STMIK AMIKOM Yogyakarta.

### 1.6 Metodologi Penelitian

Untuk pengumpulan data, akan digunakan beberapa metode untuk menentukan kebutuhan yang akan dibangun. Adapun metode yang digunakan yaitu:

#### 1. Metode Observasi

Observasi adalah pengamatan dan pencatatan terhadap suatu objek dengan sistematis yang diteliti. Dalam arti luas observasi tidak hanya terbatas kepada pengamatan secara langsung maupun tidak langsung.

#### 2. Wawancara

Wawancara adalah sebuah dialog yang dilakukan oleh penulis untuk memperoleh informasi.

#### 3. Kepustakaan

Metode pengumpulan data yang digunakan penulis dengan menggunakan buku atau referensi yang berkaitan dengan masalah yang diteliti. Kepustakaan dilakukan penulis dengan membaca literatur buku yang berkaitan dengan arsip tertentu.

### **1.7 Sistematika Penulisan**

Untuk mempermudah pemahaman dalam penelitian ini, peneliti menyusun laporan hasil penelitian ini secara sistematis yang terbagi dalam Bab dan Sub Bab dengan uraian sebagai berikut :

#### **BAB I : PENDAHULUAN**

Bab ini berisi latar belakang, permasalahan, waktu dan tempat penelitian, tujuan penelitian, manfaat penelitian, hipotesis, batasan masalah, dan sistematika penulisan.

#### **BAB II : LANDASAN TEORI dan TINJAUAN UMUM**

Dalam bab ini akan dijelaskan tentang pengertian tentang sistem secara umum, tinjauan pustaka dan perangkat yang akan digunakan sebagai pendukung dalam pembuatan program.

#### **BAB III : ANALIS dan PERANCANGAN SISTEM**

Bab ini menguraikan sekilas tentang objek penelitian skripsi, yaitu profil sekolah, visi dan misi Misi Sekolah Dasar Jolosutro serta analisis sistem perpustakaan yang sedang berjalan. Selain itu dalam bab ini akan dibahas tentang rancangan yang akan dibuat.

#### **BAB IV : IMPLEMENTASI dan PEMBAHASAN**

Bab ini menguraikan tentang perancangan aplikasi sistem perpustakaan Sekolah Dasar Negeri Jolosutro, implementasi hasil serta pembahasan dari

sebuah program yang telah dibuat dan sebagai gambaran bagaimana cara mengoperasikannya serta pembahasan dari hasil implementasi.

#### **BAB V : PENUTUP**

Bab ini berisi kesimpulan dari kegiatan penelitian, serta saran bagi pengembang program.

