

**PEMBUATAN APLIKASI USER-GENERATED CONTENT BERBASIS
WEB UNTUK PORTAL RUMAH MAKAN DI INDONESIA
MENGGUNAKAN PHP DAN MYSQL**

SKRIPSI



disusun oleh

Andis Novianto

10.11.4030

**JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2014**

**PEMBUATAN APLIKASI USER-GENERATED CONTENT BERBASIS
WEB UNTUK PORTAL RUMAH MAKAN DI INDONESIA
MENGGUNAKAN PHP DAN MYSQL**

SKRIPSI

untuk memenuhi sebagian persyaratan
mencapai derajat Sarjana S1
pada jurusan Teknik Informatika

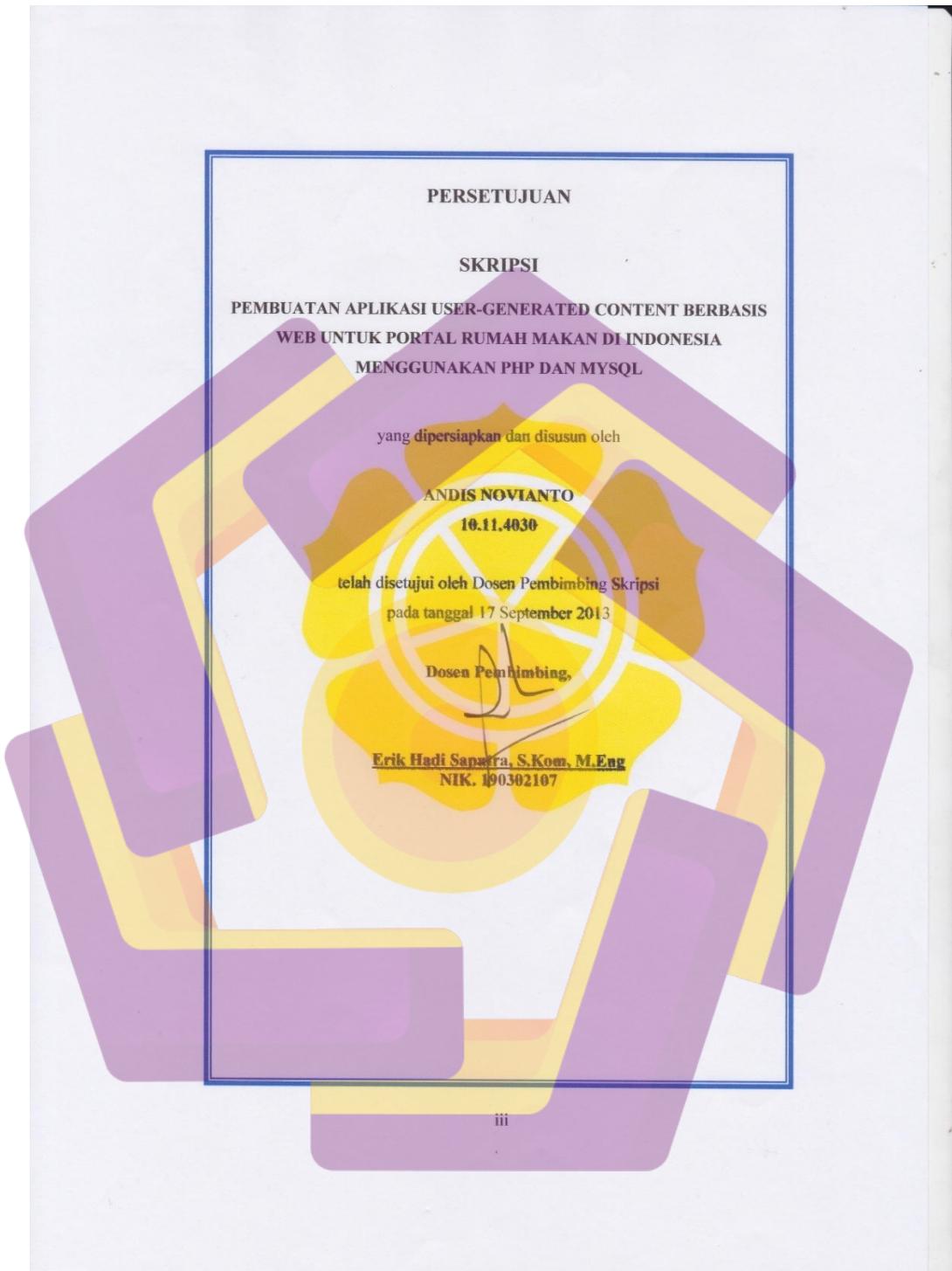


disusun oleh

Andis Novianto

10.11.4030

**JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2014**



PENGESAHAN

SKRIPSI

**PEMBUATAN APLIKASI USER-GENERATED CONTENT BERBASIS
WEB UNTUK PORTAL RUMAH MAKAN DI INDONESIA
MENGGUNAKAN PHP DAN MYSQL.**

yang dipersiapkan dan disusun oleh

ANDRI NOVANTIK

19.11.4030

telah diperbaiki dan diujicobakan
pada tanggal 25 Februari 2014

Succes Dewi Prasetyo

Tanda Tangan

Nama Pengaji

Erik Hadi Saputra, S.Kom., M.Ing.
NIK. 190302167

Barka Satya, M. Kom.
NIK. 190302126

Melwin Syafrizal, S.Kom., M.Fug.
NIK. 190302105

Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer
Tanggul 27 Februari 2014

SELAU SIMBIK AMIKOM YOGYAKARTA

Prof. Dr. M. Sayyid, M.M.
NIK. 190302001

PERNYATAAN

Saya yang bertandatangan dibawah ini menyatakan bahwa, skripsi ini merupakan saya sendiri (ASLI), dan isi dalam skripsi ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan oleh orang lain atau kelompok lain untuk memperoleh gelar akademis di suatu Institusi Pendidikan, dan sepanjang pengetahuan kami juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis dan/atau diterbitkan oleh orang lain atau kelompok lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Yogyakarta, 27 Februari 2014

Andis Novianto

10.11.4030

MOTTO

“*Man jadda wajada*”

“*Sesungguhnya bersama kesulitan ada kemudahan*”

“*Success is always accompanied with failure*”

“*Learn from the mistakes in the past, try by using a different way, and always hope for a successful future*”

“*Fokus*”

“*All Iz Well*”

-Andis Novianto-



PERSEMBAHAN

1. Allah SWT, yang telah memberikan kemudahan, jalan, dan petunjuk dalam menapaki hidup ini.
2. Untuk kedua orangtuaku yang sangat aku sayangi, yang senantiasa memberikan dukungan dalam segala hal.
3. Untuk adik-adikku, Yulianita Haniastuti dan Diki Wasis Saputro, yang selalu memberikan dukungan dalam pembuatan skripsi ini.
4. Untuk keluarga pak Walijo, yang berkenan tempatnya untuk ditempati selama belajar di AMIKOM dan selama pembuatan skripsi ini.
5. Untuk Latif, Riza, Ahmad, Bagas, Randy, Afif, Riyand yang berjuang bersama dalam mengerjakan skripsi dan belajar di AMIKOM.
6. Untuk teman-teman TI-06 2010, yang berkenan berjuang bersama di AMIKOM.
7. Untuk bapak Rajif Agung Yunmar, S.Kom., M.Cs. yang memberikan semangat, motivasi dan arahan dalam memulai pembuatan skripsi ini.
8. Untuk teman-teman asisten pemrograman web lanjut, yang saling memberikan dukungan dan berjuang bersama dalam pembuatan skripsi ini.
9. Untuk bapak Erik Hadi Saputra, S.Kom., M.Eng., yang telah bersabar membimbing saya dan selalu memberikan masukan yang positif sehingga skripsi ini selesai dengan baik.
10. Untuk semua pihak yang telah membantu penyelesaian tugas akhir ini, yang tidak dapat saya sebutkan satu persatu.

KATA PENGANTAR

Puji syukur kehadirat Allah SWT yang telah melimpahkan Rahmat serta Hidayah-Nya kepada penulis, sehingga dapat menyelesaikan seluruh rangkaian Skripsi dengan lancar.

Skripsi dengan judul “**Pembuatan Aplikasi User-Generated Content Berbasis Web untuk Portal Rumah Makan di Indonesia Menggunakan PHP dan MySQL**” ini akan membahas tentang perancangan aplikasi portal rumah makan di indonesia dengan fitur *user-generated content*.

Penulis menyadari bahwa Skripsi ini masih sangat jauh dari sempurna, sehingga penulis mengharapkan nasehat dan kritik yang membangun. Namun terelepas dari hal tersebut penulis ingin mengucapkan terimakasih sebanyak-banyaknya kepada beberapa pihak terkait dengan penyelesaian Tugas Akhir ini:

1. Bapak Prof. Dr. M Suyanto, M.M, selaku ketua STMIK AMIKOM Yogyakarta yang mengijinkan kami menuntut ilmu
2. Bapak Erik Hadi Saputra, S.Kom., M.Eng., yang bertindak sebagai dosen dan pembimbing Skripsi, atas bimbingan dan arahan serta ilmu yang kami dapatkan
3. Bapak/ibu dosen STMIK AMIKOM, selaku pengajar selama perkuliahan, atas ilmu yang terlimpah kepada penulis, motivasi dan inspirasinya
4. Sahabat-sahabat yang bersedia melangkah bersama dalam setiap kesusahan.

Akhir kata semoga Skripsi ini dapat memberika manfaat. Aamiin.

Yogyakarta, 27 Februari 2014

Penulis

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL.....	ii
HALAMAN PERSETUJUAN.....	iii
HALAMAN PENGESAHAN.....	iv
HALAMAN PERNYATAAN	v
HALAMAN MOTTO.....	vi
HALAMAN PERSEMBAHAN	vii
HALAMAN KATA PENGANTAR.....	viii
DAFTAR ISI.....	ix
DAFTAR TABEL.....	xv
DAFTAR GAMBAR	xvii
INTISARI.....	xxii
ABSTRACT	xxiii
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.2 Rumusan Masalah	3
1.3 Batasan Masalah.....	3
1.4 Tujuan Penelitian.....	4
1.5 Manfaat Penelitian.....	5
1.6 Metode Penelitian.....	6
1.7 Sistematika Penulisan.....	6
BAB II LANDASAN TEORI.....	8
2.1 Konsep Dasar Sistem.....	8
2.1.1 Pengertian Sistem.....	8
2.2 Konsep Dasar Informasi	10

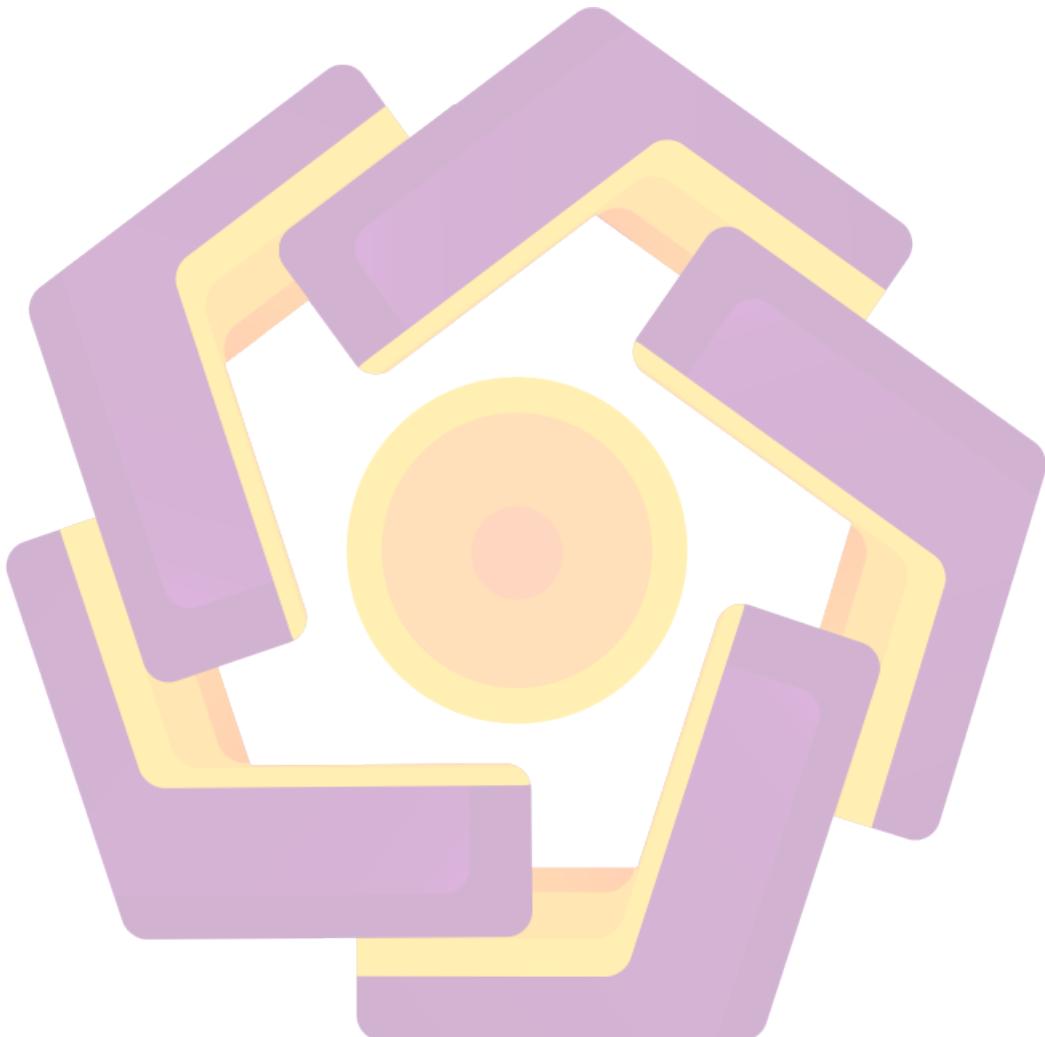
2.2.1	Pengertian Informasi	10
2.2.2	Siklus Informasi	11
2.2.3	Kualitas Informasi	11
2.3	Konsep Dasar Internet	12
2.3.1	Pengertian Internet	12
2.3.2	Sejarah Lahirnya Internet	12
2.3.3	Manfaat Internet	14
2.4	Konsep Dasar Website	15
2.4.1	Pengertian Website.....	15
2.5	Definisi Web Portal	16
2.5.1	Perkembangan Web Portal	17
2.6	Konsep Dasar User Generated Content (UGC).....	19
2.7	Definisi Rumah Makan	21
2.8	Analisis SWOT.....	21
2.9	Konsep Dasar Basis Data	23
2.9.1	Definisi Basis Data.....	23
2.9.2	Tabel (Table).....	23
2.9.3	Kolom (Field).....	24
2.9.4	Primary Key	24
2.9.5	Foreign Key.....	24
2.9.6	DDL (Data Definition Language)	24
2.9.7	DML (Data Manipulation Language)	25
2.9.8	ERD (Entity Relationship Diagram)	25
2.10	Bagan Alir (Flowchart)	26
2.10.1	Bagan Alir Sistem (Systems Flowchart)	26

2.10.2	Bagan Alir Program (Program flowchart).....	28
2.11	Data Flow Diagram (DFD).....	29
2.12	Tinjauan Bahasa Pemrograman	30
2.12.1	Hypertext Markup Language (HTML)	30
2.12.2	Cascade Style Sheet (CSS)	32
2.12.3	Javascript.....	34
2.12.4	PHP Hypertext Preprocessor (PHP).....	34
2.12.5	MySQL.....	36
2.13	Perangkat Lunak yang Digunakan	37
2.13.1	NetBeans IDE 6.9.1.....	37
2.13.2	XAMPP	39
2.13.3	Mozilla Firefox.....	40
BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM	43
3.1	Analisis Sistem	43
3.1.1	Analisis SWOT	43
3.1.2	Analisis Kebutuhan Sistem	44
3.1.2.1	Kebutuhan Fungsional.....	44
3.1.2.2	Kebutuhan Non Fungsional.....	48
3.1.3	Analisis Kelayakan Sistem.....	49
3.1.3.1	Kelayakan Teknologi	49
3.1.3.2	Kelayakan Hukum	49
3.1.3.3	Kelayakan Operasional.....	50
3.2	Perancangan Sistem.....	50
3.2.1	Perancangan Pemodelan Sistem.....	50
3.2.1.1	Perancangan Bagan Alir Sistem (Flowchart System)	51

3.2.1.2	Perancangan Data Flow Diagram (DFD)	53
3.2.2	Perancangan Basis Data	63
3.2.2.1	ERD	64
3.2.2.2	Perancangan Struktur Tabel	65
3.2.2.3	Relasi Antar Tabel.....	73
3.2.3	Flowchart Program.....	74
3.2.4	Perancangan Interface / Antarmuka Sistem	88
3.2.4.1	Struktur Web Desain	88
3.2.4.2	Perancangan Web Desain	88
BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN	102
4.1	Implementasi	102
4.2	Pembahasan Database	102
4.2.1	Pembuatan Database	102
4.2.1.1	Tabel admin	104
4.2.1.2	Tabel kategori	104
4.2.1.3	Tabel cabang.....	105
4.2.1.4	Tabel fasilitas	106
4.2.1.5	Tabel fasilitas_rm	106
4.2.1.6	Tabel galeri.....	107
4.2.1.7	Tabel komentar.....	107
4.2.1.8	Tabel kota	108
4.2.1.9	Tabel menu	109
4.2.1.10	Tabel page	109
4.2.1.11	Tabel promo.....	110
4.2.1.12	Tabel provinsi	110

4.2.1.13	Tabel rm.....	112
4.2.1.14	Tabel seting.....	113
4.3	Pembahasan Program	114
4.3.1	Pendaftaran Member Baru	114
4.3.2	Proses Aktivasi Member	119
4.4	Pembahasan Tampilan.....	121
4.4.1	Tampilan Halaman Utama / <i>Homepage</i>	121
4.4.2	Tampilan Halaman Detail Rumah Makan.....	122
4.4.3	Tampilan Halaman Daftar Provinsi	123
4.4.4	Tampilan Pendaftaran Member.....	124
4.4.5	Tampilan Login Member	125
4.4.6	Tampilan Manajemen Menu (Member)	125
4.4.7	Tampilan Manajemen Komentar (Member)	126
4.4.8	Tampilan Edit Profil Rumah Makan (Member).....	127
4.4.9	Tampilan Login Admin.....	128
4.4.10	Tampilan Manajemen Komentar	129
4.4.11	Tampilan Halaman Pengaturan	130
4.5	Pengujian Sistem	131
4.5.1	White Box Testing	131
4.5.2	Black Box Testing	132
4.5.2.1	Pengujian pada Pengunjung	132
4.5.2.2	Pengujian pada Member	134
4.5.2.3	Pengujian pada Admin	136
4.6	Pemasangan Online	137
4.7	Pemeliharaan Sistem	139

BAB V PENUTUP	140
5.1 Kesimpulan.....	140
5.2 Saran.....	141
DAFTAR PUSTAKA	142

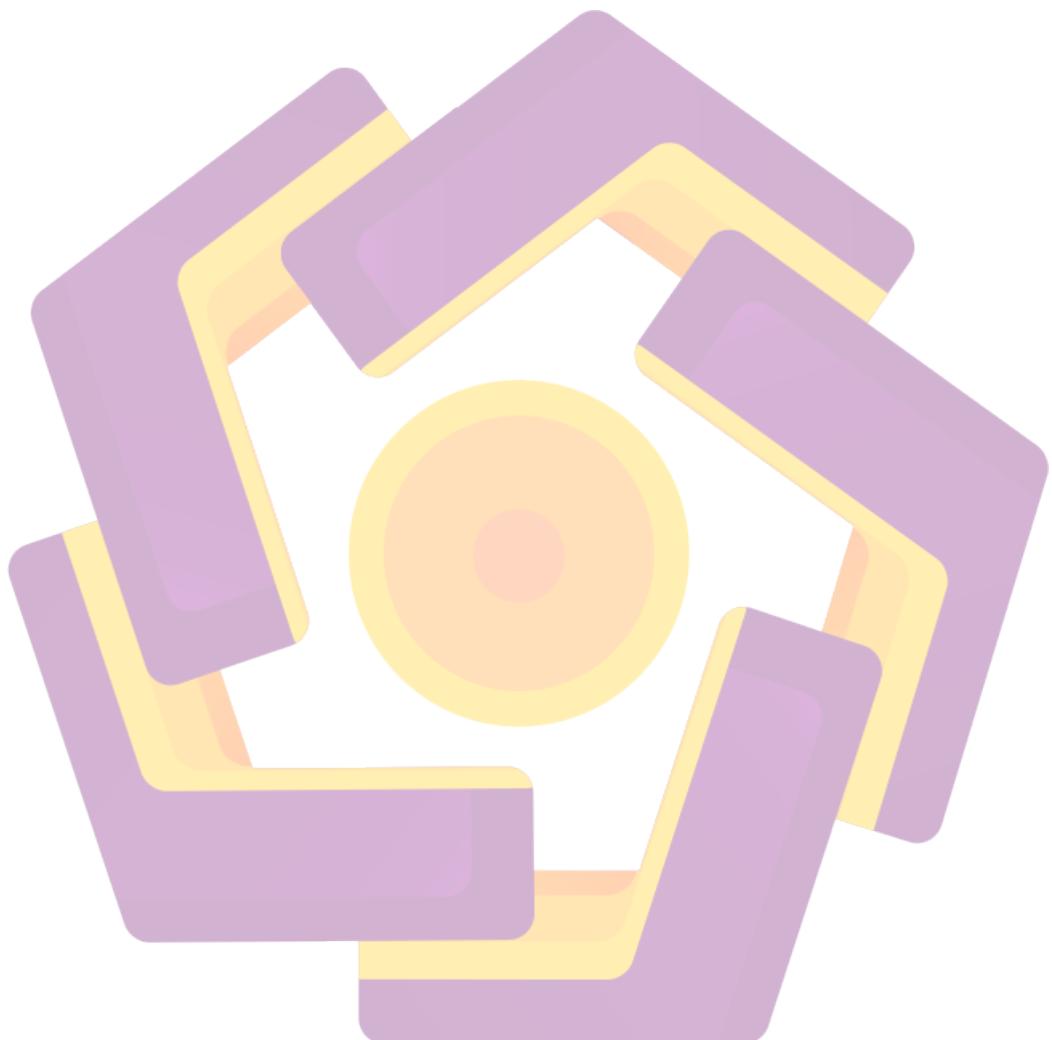


DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Simbol-simbol Bagan Alir Sistem (Systems Flowchart)	27
Tabel 2.2 Simbol-simbol Bagan Alir Program (Program Flowchart).....	28
Tabel 3.1 Kebutuhan Perangkat Keras.....	48
Tabel 3.2 Kebutuhan Perangkat Lunak	48
Tabel 3.3 Rancangan Tabel Administrator	65
Tabel 3.4 Rancangan Tabel Kategori.....	65
Tabel 3.5 Rancangan Tabel Cabang.....	66
Tabel 3.6 Rancangan Tabel Fasilitas	66
Tabel 3.7 Rancangan Tabel Fasilitas Rumah Makan.....	67
Tabel 3.8 Rancangan Tabel Galeri.....	67
Tabel 3.9 Rancangan Tabel Komentar.....	68
Tabel 3.10 Rancangan Tabel Kota	68
Tabel 3.11 Rancangan Tabel Menu	69
Tabel 3.12 Rancangan Tabel Page	69
Tabel 3.13 Rancangan Tabel Promo	70
Tabel 3.14 Rancangan Tabel Provinsi	70
Tabel 3.13 Rancangan Tabel Rumah Makan	71
Tabel 3.13 Rancangan Tabel Seting.....	72
Tabel 4.1 Black Box Testing pada Pengunjung	132

Tabel 4.2 Black Box Testing pada Member.....134

Tabel 4.3 Black Box Testing pada Admin136



DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Beberapa Simbol dalam DFD	29
Gambar 2.2 Tampilan Utama NetBeans IDE 6.9.1	39
Gambar 2.3 Tampilan XAMPP Control Panel.....	40
Gambar 2.4 Tampilan Halaman Utama Mozilla Firefox	42
Gambar 3.1 Flowchart sistem	52
Gambar 3.2 Data Flow Diagram Context	53
Gambar 3.3 Data Flow Diagram Level 1 Admin.....	54
Gambar 3.4 Data Flow Diagram Level 1 Member	55
Gambar 3.5 Data Flow Diagram Level 1 Pengunjung.....	56
Gambar 3.6 Data Flow Diagram Level 2 Proses Olah Data Member.....	57
Gambar 3.7 Data Flow Diagram Level 2 Proses Olah Data Page	57
Gambar 3.8 Data Flow Diagram Level 2 Proses Olah Data Seting	58
Gambar 3.9 Data Flow Diagram Level 2 Proses Data Komentar	58
Gambar 3.10 Data Flow Diagram Level 2 Proses Data Admin.....	59
Gambar 3.11 Data Flow Diagram Level 2 Proses Login Admin.....	59
Gambar 3.12 Data Flow Diagram Level 2 Proses Olah Data Profil	60
Gambar 3.13 Data Flow Diagram Level 2 Proses Olah Data Cabang	60
Gambar 3.14 Data Flow Diagram Level 2 Proses Olah Data Promo	61
Gambar 3.15 Data Flow Diagram Level 2 Proses Olah Data Menu	61
Gambar 3.16 Data Flow Diagram Level 2 Proses Olah Data Galeri	62

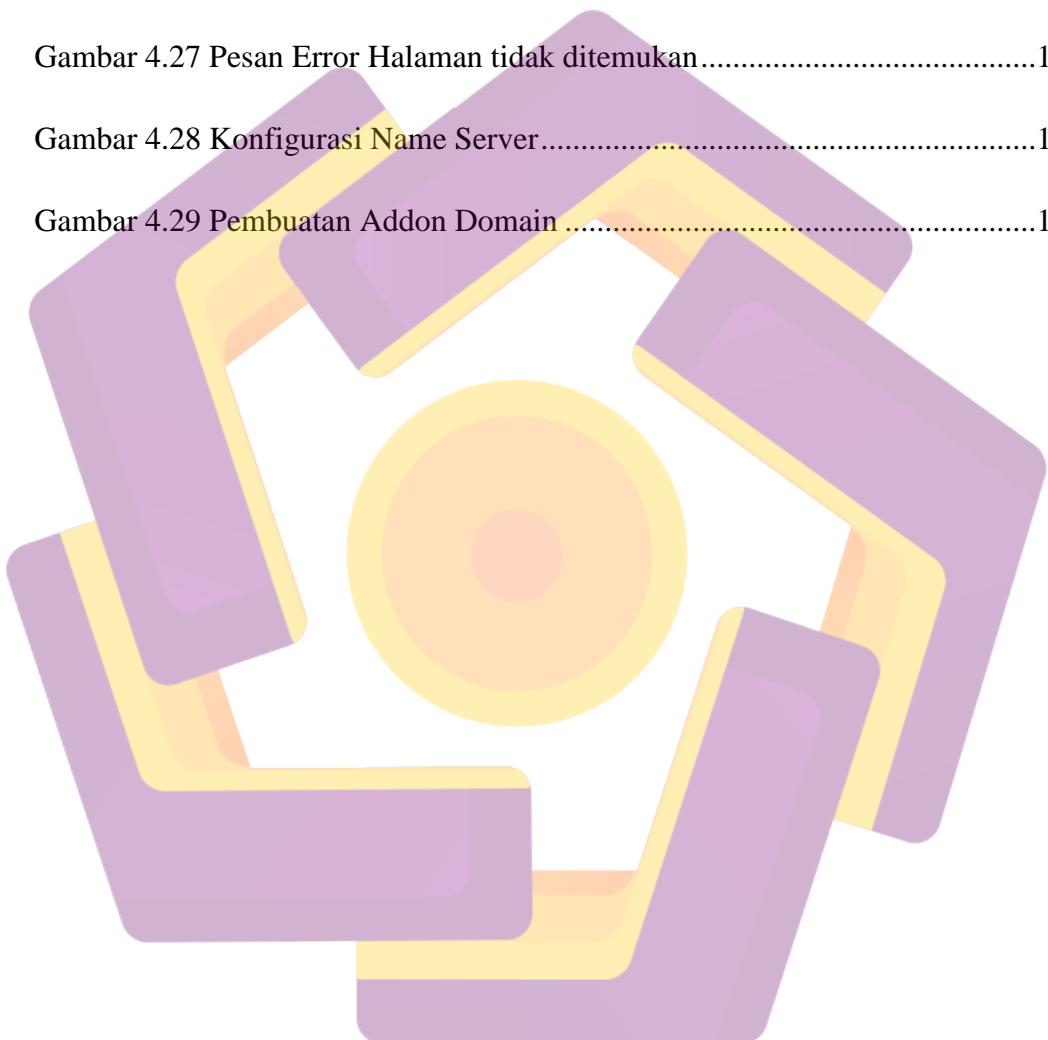
Gambar 3.17 Data Flow Diagram Level 2 Proses Olah Data Komentar	62
Gambar 3.18 Data Flow Diagram Level 2 Proses Olah Data Akun	63
Gambar 3.19 Data Flow Diagram Level 2 Proses Login Member	63
Gambar 3.20 Entity Relationship Diagram	64
Gambar 3.21 Relasi antar Tabel.....	73
Gambar 3.22 Flowchart Login Admin	74
Gambar 3.23 Flowchart Manajemen Member	75
Gambar 3.24 Flowchart Manajemen Komentar.....	76
Gambar 3.25 Flowchart Manajemen Halaman/Page	77
Gambar 3.26 Flowchart Edit Akun Administrator.....	78
Gambar 3.27 Flowchart Logout Admin	79
Gambar 3.28 Flowchart Login Member	80
Gambar 3.29 Flowchart Pendaftaran dan Aktivasi Member.....	81
Gambar 3.30 Flowchart Manajemen Konten (Menu, Cabang, Promo)	83
Gambar 3.31 Flowchart Edit Profil Member	85
Gambar 3.32 Flowchart Edit Akun Login Member	86
Gambar 3.33 Flowchart Logout Member	87
Gambar 3.34 Rancangan Halaman Utama/Homepage.....	89
Gambar 3.35 Rancangan Halaman Daftar Provinsi	89
Gambar 3.36 Rancangan Halaman Daftar Rumah makan	90
Gambar 3.37 Rancangan Tampilan Kategori.....	90



Gambar 3.38 Rancangan Halaman Rumah makan	91
Gambar 3.39 Rancangan Form Komentar	92
Gambar 3.40 Rancangan Halaman Hasil Pencarian	92
Gambar 3.41 Rancangan Daftar Promo	93
Gambar 3.42 Rancangan Daftar Promo	93
Gambar 3.43 Rancangan HalamanPendaftaran Member	94
Gambar 3.44 Rancangan Halaman Login Member.....	94
Gambar 3.45 Rancangan Halaman Manajemen Menu	95
Gambar 3.46 Rancangan Halaman Manajemen Cabang.....	95
Gambar 3.47 Rancangan Halaman Manajemen Promo	96
Gambar 3.48 Rancangan Halaman Galeri.....	96
Gambar 3.49 Rancangan Halaman Edit Profil Rumah makan.....	97
Gambar 3.50 Rancangan Halaman Edit Akun Member.....	98
Gambar 3.51 Rancangan Halaman Login Administrator.....	98
Gambar 3.52 Rancangan Halaman Manajemen Member	99
Gambar 3.53 Rancangan Halaman Manajemen Page	99
Gambar 3.54 Rancangan Halaman Manajemen Komentar	100
Gambar 3.55 Rancangan Halaman Pengaturan Website.....	100
Gambar 3.56 Rancangan Halaman Editor Kode	101
Gambar 3.57 Rancangan Halaman Edit Akun Administrator.....	101
Gambar 4.1 Halaman PHPMyadmin	103

Gambar 4.2 Tabel admin.....	104
Gambar 4.3 Tabel kategori.....	105
Gambar 4.4 Tabel cabang	105
Gambar 4.5 Tabel fasilitas	106
Gambar 4.6 Tabel fasilitas_rm.....	106
Gambar 4.7 Tabel galeri.....	107
Gambar 4.8 Tabel komentar.....	108
Gambar 4.9 Tabel kota.....	108
Gambar 4.10 Tabel menu.....	109
Gambar 4.11 Tabel page	110
Gambar 4.12 Tabel promo	110
Gambar 4.13 Tabel provinsi.....	111
Gambar 4.14 Tabel rm	113
Gambar 4.15 Tabel seting	114
Gambar 4.16 Tampilan Halaman Utama/Homepage	121
Gambar 4.17 Tampilan Halaman Detail Rumah Makan.....	122
Gambar 4.18 Tampilan Halaman Daftar Provinsi.....	123
Gambar 4.19 Tampilan Halaman Pendaftaran Member	124
Gambar 4.20 Tampilan Login Member	125
Gambar 4.21 Tampilan Manajemen Menu (Member)	125
Gambar 4.22 Tampilan Manajemen Komentar (Member)	126

Gambar 4.23 Tampilan Edit Profil Rumah Makan (Member)	127
Gambar 4.24 Tampilan Login Admin	128
Gambar 4.25 Tampilan Manajemen Komentar.....	129
Gambar 4.26 Tampilan Halaman Pengaturan Website	130
Gambar 4.27 Pesan Error Halaman tidak ditemukan.....	131
Gambar 4.28 Konfigurasi Name Server.....	137
Gambar 4.29 Pembuatan Addon Domain	138



INTISARI

Rumah makan adalah setiap tempat usaha komersial yang ruang lingkup kegiatannya menyediakan hidangan dan minuman untuk umum. Di Indonesia saat ini sudah semakin banyak yang mendirikan usaha rumah makan. Informasi yang tersedia di setiap rumah makan antara lain menu, cabang, lokasi, fasilitas, promo dan informasi detail lainnya. Dalam mencari daftar rumah makan yang ada di Indonesia saat ini masih belum maksimal karena di internet masih belum banyak website yang membahas tentang daftar rumah makan di Indonesia lengkap beserta informasi dalam rumah makan tersebut.

Dengan konsep pencarian informasi di internet pada satu titik atau yang biasa disebut dengan istilah web portal, maka untuk mempermudah dalam melakukan pencarian daftar rumah makan yang ada di Indonesia yakni dengan membuatkan sebuah wadah yang dapat menampung seluruh informasi rumah makan dan restoran di indonesia dan sekaligus menyediakan akses untuk pemilik usaha rumah makan supaya informasi rumah makan berkualitas dan lengkap. Dengan fitur user-generated content maka para pemilik usaha rumah makan dapat membagikan informasi lengkap tentang rumah makannya sekaligus sebagai media dalam mempromosikan rumah makannya.

Sistem yang dibangun dapat memberikan kemudahan dalam mencari daftar rumah makan di seluruh indonesia berdasarkan provinsi dan kategori, daftar rumah makan rekomendasi, populer dan terbaru. Sistem juga dapat memberikan akses untuk para pemilik usaha rumah makan yang ingin menjadi member untuk mempromosikan rumah makannya serta terdapat modul-modul untuk memanajemen menu, cabang, promo dan informasi seputar rumah makan.

Kata kunci : portal rumah makan, user-generated content, website, informasi

ABSTRACT

The restaurant is any place of business scope of commercial activities provide dishes and beverages to the public . In Indonesia, has been more and more who founded the restaurant business . Information is available at each restaurant include menus , branch , location , facility , promos and other detailed information . In looking for a list of restaurants that exist in Indonesia is still not maximized because the Internet is still not a lot of websites that discuss the list of restaurants in Indonesia, complete with information on the restaurant.

With the concept of information retrieval on the internet at one point or commonly referred to as a web portal , to facilitate the search the list of restaurants that exist in Indonesia, namely by creating a container that holds all the information of restaurants and restaurants in Indonesia and also provide access to owners of the restaurant business that the information quality and complete meal . With features user-generated content then eating home business owners can share information about the house eating as well as the media in promoting the restaurant.

The system is built to provide ease in finding a list of restaurants throughout Indonesia by province and category , a list of restaurant recommendations and the latest popular . The system can also provide access to eating home business owners who want to become a member to promote the eating house and there are modules for managing menus , branches , promos and information about the restaurant .

Keyword: *restaurant portal, user-generated content, website, information*