

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Dari penjelasan dan uraian pada bab-bab sebelumnya sampai pada akhir Pembuatan *Game Rocket Boys* maka dapat disimpulkan bahwa :

1. Untuk membuat animasi gerakan yang halus, maka dalam membuat *game Rocket Boys* ini dibutuhkan 30 fps.
2. Agar dalam memainkan *game* ini lebih mudah maka untuk memainkannya menggunakan keyboard.
3. Untuk membuat nyawa berkurang tepat saat mengenai rintangan, maka di dalam *movieclip* rintangan dibuat *movieclip* lagi yang berbentuk lebih kecil dan di dalamnya terdapat *action script* untuk pengurangan nyawa.
4. Tiap level dalam *game* ini terdapat *background* dan rintangan yang berbeda-beda.
5. *Game* ini dapat melakukan pengecekan poin pada akhir permainan.
6. Dalam *game* ini *user* dapat merubah tampilan karakter.

5.2 Saran

Untuk lebih memahami tentang sebuah aplikasi *game* diperlukan pemahaman program aplikasi serta efek animasi yang baik. Setelah menyelesaikan skripsi ini ada beberapa hal yang harus disampaikan sebagai masukan sebagai berikut.

1. Perkembangan teknologi *game* akan terus berlanjut sehingga membutuhkan perhatian dan perencanaan jangka panjang yang matang

untuk mengantisipasi sebuah perkembangan yang menjurus ke arah negatif.

2. Perlu adanya pengembang yang mau dan mampu mengembangkan aplikasi *Game Rocket Boys* ini sehingga game ini memiliki jumlah level yang lebih banyak dan lebih menghibur.
3. *Game Rocket Boys* pada saat ini hanya dapat dimainkan secara *single Player*. Untuk kedepan, harapanya *game* ini dapat dimainkan secara *multiplayer* secara *online*.
4. *Game Rocket Boys* pada saat ini hanya dapat mengubah karakter dengan 6 tampilan dan 2 warna. Untuk kedepan, harapanya karakter dapat dirubah dalam berbagai jenis karakter dengan warna yang lebih lengkap.
5. *Game Rocket Boys* saat ini hanya sebatas mengumpulkan poin dan menghindari rintangan. Harapan untuk kedepanya dalam *game* ini ditambahkan bonus-bonus berupa peralatan ataupun poin tambahan.
6. *Game Rocket Boys* saat ini hanya dapat diimplementasikan pada desktop. Harapan untuk kedepannya *game* ini dapat diimplementasikan pada *smartphone*.