

BAB V

PENUTUP

Pada bab ini akan diulas tentang kesimpulan yang berisi hasil-hasil yang diperoleh setelah dilakukan analisis, desain, dan implementasi dari perancangan aplikasi yang telah dibangun

5.1 Kesimpulan

Dari pembahasan skripsi keseluruhan tentang aplikasi multimedia interaktif tentang pencegahan dan pengendalian virus flu burung studi kasus dinas peternakan kabupaten magelang dapat di ambil kesimpulan antara lain :

1. Aplikasi multimedia interaktif tentang pencegahan dan pengendalian virus flu burung di rancang dan di kemas secara menarik dalam bentuk gambar, suara, animasi simulasi dan teks yang menjelaskan secara detail tentang virus flu burung (Avian Influenza) dan cara penanggulangan dan pemberantasan yang tepat.
2. Adanya aplikasi multimedia interaktif tentang pencegahan dan pengendalian virus flu burung, di harapkan dapat mempermudah dinas peternakan kabupaten magelang dalam melakukan kegiatan penyuluhan kepada masyarakat dan peternak tentang pencegahan dan pengendalian virus flu burung.
3. Mempermudah masyarakat dan peternak dalam memahami materi tentang pencegahan dan pengendalian virus flu burung dengan cara yang tepat, cepat dan tanggap.

5.2 Saran

Adapun kekurangan dalam aplikasi multimedia interaktif tentang pencegahan dan pengendalian virus flu burung , antara lain sebagai berikut:

1. Aplikasi multimedia interaktif tentang pencegahan dan pengendalian flu burung dapat di kembangkan menjadi web statis, sehingga untuk kedepanya akan lebih mudah dalam mangakses, seiring perkembangan internet yang semakin meluas di berbagai pelosok.
2. Animasi 2D pada halaman gejala untuk nantinya lebih baik di kembangkan dengan animasi 3D, sehingga objek animasi lebih terlihat seperti karakter asli.
3. Aplikasi multimedia interaktif ini bersifat statis, belum dilengkapi dengan database, sehingga untuk meng-update materi tentang pencegahan dan pengendalian flu burung harus di ubah melalui file fla yang asli.