

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Dewasa ini perkembangan teknologi semakin pesat. Hal tersebut berpengaruh terhadap aspek-aspek kehidupan. Salah satunya dalam dunia bisnis, proses bisnis saat ini telah berubah seiring berkembangnya teknologi. Aplikasi Mobile merupakan halaman web yang dibungkus menjadi suatu aplikasi mobile. Sehingga pengguna tidak perlu membuka browser untuk mengakses sebuah halaman web.

Penggunaan Aplikasi Mobile sudah menjadi suatu perhatian oleh banyak kalangan, mulai dari pengusaha, akademis, pemasaran, perusahaan, hingga instansi pemerintah. Dari Aplikasi Mobile ini banyak kalangan menggunakannya sebagai media promosi dan alat bantu transaksi penjualan.

Sbd Denim adalah sebuah usaha pakaian pria yang bergerak dalam bidang usaha denim. Pada saat ini masih menggunakan media publikasi yang sederhana, seperti brosur-brosur, spanduk, dan dari orang ke orang, dan ada sebuah website.

Adanya *website* di Sbd Denim belum maksimal, karena harus menuliskan nama domain dengan tepat. Untuk bisa mengakses katalog online di Sbd Denim, dari segi tema website, belum support dengan versi mobile, sehingga tampilan menjadi berantakan dan cenderung berat jika diakses dengan ponsel atau perangkat *mobile*, hal tersebut mengakibatkan orang menjadi malas untuk membuka website tersebut.

Dengan adanya aplikasi mobile ini, diharapkan dapat mempermudah dalam melakukan kegiatan promosi dan mempermudah transaksi penjualan online. Melalui perangkat mobile android.

Melihat Permasalahan yang ada pada Sbd Denim. Maka penulis terdorong untuk membangun sebuah aplikasi mobile yang nantinya berfungsi sebagai transaksi penjualan online di Sbd Denim dengan mengambil judul "APLIKASI ONLINE SHOP DI SBD DENIM BERBASIS ANDROID"

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan uraian pada latar belakang masalah, maka perumusan masalah dapat dirumuskan sebagai berikut: "Bagaimana merancang dan membangun aplikasi penjualan berbasis mobile android yang dapat mempermudah Sbd Denim dalam transaksi online?"

1.3 Batasan Masalah

Berdasarkan rumusan masalah yang telah dijelaskan diatas, maka dibuat batasan masalah pada penyusunan skripsi ini sebagai berikut:

1. Aplikasi dikembangkan dan diimplementasikan pada perangkat *mobile* berbasis android.
2. Aplikasi ini berfungsi sebagai transaksi penjualan online.
3. Aplikasi ini diperuntukan bagi pengguna *SmartPhone* android.

4. Konten dari aplikasi ini mengambil data dari website www.sbddenim.com.
5. Website sbddenim.com menggunakan tema pasaraya dari theme-id dengan platform wordpress.
6. Fitur-fitur yang akan ada pada aplikasi ini antara lain: kategori produk, form order, testimoni dan hubungi kami.

1.4 Tujuan Penelitian

Tujuan penelitian skripsi ini adalah:

1. Tujuan Subjectif
 - a. Sebagai salah satu persyaratan dalam menyelesaikan Sarjana (S1) Jurusan Teknik Informatika pada STMIK AMIKOM Yogyakarta.
 - b. Menambah wawasan tentang pemrograman, khususnya pemrograman android.
2. Tujuan Objektif
 - a. Menghasilkan sebuah aplikasi yang membantu untuk transaksi pembelian *online*.
 - b. Mempermudah pengguna android untuk melakukan pembelian atau melihat update barang di aplikasi tersebut.

1.5 Manfaat Penelitian

Adapun manfaat penelitian ini adalah:

1. Bagi penulis, dapat menambah ilmu pengetahuan, tentang pemasaran media online.
2. Bagi pihak SBD DENIM dapat menggunakan aplikasi ini untuk melakukan penjualan online.
3. Bagi pelanggan, memudahkan untuk melihat update barang, sehingga menjadi nilai lebih dimata pelanggan.

1.6 Metode Penelitian

Metode penelitian dalam pembuatan tugas akhir ini adalah:

1. Pengumpulan Data

a. Wawancara

Penulis melakukan wawancara langsung dengan pemilik rumah produksi Sbd denim untuk mendapatkan informasi.

b. Observasi

Observasi dilakukan dengan melakukan pengamatan secara langsung terhadap kegiatan produksi, kegiatan pemasaran, kegiatan pengiriman barang pesanan sbd denim.

c. Study Pustaka

Pada tahap ini dilakukan studi kepustakaan melalui membaca buku-buku maupun artikel-artikel, *browsing* di internet yang dapat mendukung penulisan Skripsi.

2. Tahap Perancangan Sistem

a. Analisa

Tujuan dari analisa sistem adalah untuk menentukan masalah yang ada, dan untuk memperbaiki sistem. Sehingga diharapkan dengan dilakukannya analisis sistem, maka permasalahan yang ada dapat teratasi.

b. Desain

Sistem desain menguraikan layar *layout*, proses diagram dan dokumentasi lainnya. Hasil dari tahapan ini akan menjelaskan sistem baru sebagai kumpulan modul.

3. Implementasi

Pada tahapan ini dilakukan implementasi dari perancangan dan desain yang telah dilakukan. Sehingga pada tahapan ini akan tercipta sebuah perangkat lunak (*software*)

a. Testing / Pengujian

Setelah perangkat lunak dibangun, maka dilanjutkan dengan pengujian untuk menguji tingkat kehandalan perangkat lunak yang telah dibangun. Hal ini dilakukan untuk memastikan kehandalan sistem.

b. Instalation / Pemasangan

Tahap ini merupakan puncak dari tahap pengembangan, dimana sistem yang baru akan dipasang / dijalankan.

1.7 Sistematika Penulisan

Untuk mengetahui dan memahami gambaran umum mengenai isi dari skripsi ini, maka penulisan skripsi ini dibagi menjadi lima bab dengan sistematika penulisan sebagai berikut:

BAB I PENDAHULUAN

Pada bab ini menjelaskan tentang latar belakang masalah yang diteliti, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, metode penelitian, dan sistematika penulisan.

BAB II LANDASAN TEORI

Bab ini dijelaskan secara umum tentang pengetahuan dasar yaitu menguraikan teori-teori yang mendukung judul dan teknologi yang mendukung pembuatan aplikasi online shop berbasis android antara lain: konsep dasar sistem, konsep dasar informasi serta software yang digunakan.

BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Pada bab ini dibahas tentang perancangan sistem, metode analisi kerja, sistem yang digunakan.

BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

Pada bab ini akan dibahas tentang pengujian dan implementasi dari hasil kinerja sistem yang digunakan

BAB V PENUTUP

Pada bab ini berisi kesimpulan dari seluruh bab serta saran-saran yang membangun. Saran berisi tentang kekurangan atau kelemahan sistem itu sendiri, serta pengembangan lebih lanjut tentang aplikasi online shop berbasis android.

