

**APLIKASI KAMUS BAHASA LAMPUNG  
BERBASIS ANDROID**

**SKRIPSI**



disusun oleh

**Akhid Desniyanto**

**10.11.3649**

**JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA  
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER  
AMIKOM YOGYAKARTA  
YOGYAKARTA  
2014**

**APLIKASI KAMUS BAHASA LAMPUNG**

**BERBASIS ANDROID**

**SKRIPSI**

Untuk Memenuhi sebagian persyaratan  
Mencapai derajat Sarjana S1  
Pada jurusan Teknik Informatika



disusun oleh

**Akhid Desniyanto**

**10.11.3649**

**JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA  
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER  
AMIKOM YOGYAKARTA  
YOGYAKARTA  
2014**

**PERSETUJUAN**

**SKRIPSI**

**APLIKASI KAMUS BAHASA LAMPUNG  
BERBASIS ANDROID**

yang dipersiapkan dan disusun oleh

**Akhid Desniyanto**

**10.11.3649**

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Skripsi  
pada tanggal 01 April 2014

**Dosen Pembimbing**



**Ir. Rum Muhamad Andri KR, M.Kom**

**NIK. 190302011**

**PENGESAHAN**

**SKRIPSI**

**APLIKASI KAMUS BAHASA LAMPUNG  
BERBASIS ANDROID**

yang dipersiapkan dan disusun oleh

**Akhid Desniyanto**

**10.11.3649**

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Skripsi  
pada tanggal 01 April 2014

**Susunan Dewan Penguji**

**Nama Penguji**

**Tanda Tangan**

**Hartatik, ST, M.Cs**  
**NIK. 190000017**



**Yuli Astuti, M.Kom**  
**NIK. 190302146**



**Sudarmawan, MT**  
**NIK. 190302035**



Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan  
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer  
Tanggal 01 April 2013



**KETUA STMIK AMIKOM YOGYAKARTA**

**Prof. Dr. M. Suyanto, M.M.**  
**NIK. 190302001**

## **PERNYATAAN**

Saya yang bertandatangan dibawah ini menyatakan bahwa skripsi ini merupakan karya saya sendiri (ASLI), dan didalam skripsi ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan oleh orang lain untuk memperoleh gelar akademis disuatu institusi Pendidikan, dan sepanjang sepengetahuan saya didalam skripsi ini juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis dan atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Yogyakarta, 7 April 2014

Akhid Desniyanto  
10.11.3649

~ HALAMAN MOTTO ~

Maka apabila kamu telah selesai (dari sesuatu urusan), kerjakanlah dengan sungguh-sungguh (urusan) yang lain.

Waktu itu bagai sebilah pedang, kalau engkau tidak memanfaatkannya, dia akan memotongmu.

Kegagalan adalah peluang, yang Anda perlu memulai lagi dengan cara yang cerdas. (Henry Ford)

Kesuksesan merupakan hasil dari keputusan yang matang, kematangan itu biasanya dihasilkan dari pengalaman yang terkadang penuh kesalahan. (Anthony Robbins)

Lebih baik bertempur dan kalah daripada tidak pernah bertempur sama sekali. (Arthur Hugh Clough)

Pengetahuan tidak diperoleh secara kebetulan, tapi harus dicari dengan semangat dan disertai ketekunan. (Arnold S)

## HALAMAN PERSEMBAHAN

Puji syukur penulis panjatkan kepada Allah SWT, yang telah memberikan rahmat dan karunia-Nya, sehingga penulis mampu menyelesaikan skripsi ini.

Skripsi ini penulis persembahkan kepada:

1. Kedua orang tua, Bapak Suraya dan Ibu Tukini yang telah memberikan dukungan, motivasi, perhatian dan doa yang tak pernah henti.
2. Wali selama tinggal di Yogyakarta yaitu Bapak Sungkono dan Ibu Kasirah yang telah memberikan arahan, bimbingan, motivasi, perhatian, tempat tinggal dan doa.
3. Keluarga besar kelas 10-S1-TI-02 Teknik Informatika STMIK AMIKOM Yogyakarta.
4. Serta sahabat yang telah memberikan waktu, ilmu, masukan dan bantuannya : Ricky, Erwandy, Asmawi, Hafiz, Syaiful, Rendy, Jerry, Amri, Surya, Devy K, Ilyas, Insan, Dewi, Yunita dan teman-teman semua yang telah banyak membantu yang tidak dapat disebutkan satupersatu.

## KATA PENGANTAR

Puji syukur kehadiran Allah SWT, atas segala limpahan rahmat dan hidayah-Nya, sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi dengan judul “Aplikasi Kamus Bahasa Lampung Berbasis Android”.

Begitu banyak pihak yang telah membantu dalam penyusunan skripsi ini. Maka perkenankanlah penulis mengucapkan terima kasih kepada :

1. Bapak Prof. Dr. M. Suyanto, MM., selaku Ketua STMIK AMIKOM Yogyakarta
2. Bapak Sudarmawan, MT., selaku Ketua Jurusan S1 Teknik Informatika
3. Bapak Ir. Rum Muhamad Andri KR, M.Kom selaku Dosen Pembimbing yang telah membimbing penulis dalam mengerjakan Skripsi
4. Bapak Sudarmawan, MT. , Ibu Yuli Astuti, M.Kom , Ibu Hartatik, ST, M.Cs selaku dosen penguji, terimakasih atas kritik dan masukan yang bertujuan untuk kemajuan yang lebih baik dan menyempurnakan skripsi ini.

skripsi ini masih banyak kekurangan, untuk itu penulis mengharapkan berbagai kritik dan saran yang membangun agar laporan ini dapat menjadi lebih baik. Akhir kata penulis mengharapkan agar skripsi yang telah dibuat ini dapat bermanfaat dan memberikan nilai positif bagi kita semua. Amin.

Yogyakarta, 7 April 2014

Penulis

Akhid Desniyanto



## DAFTAR ISI

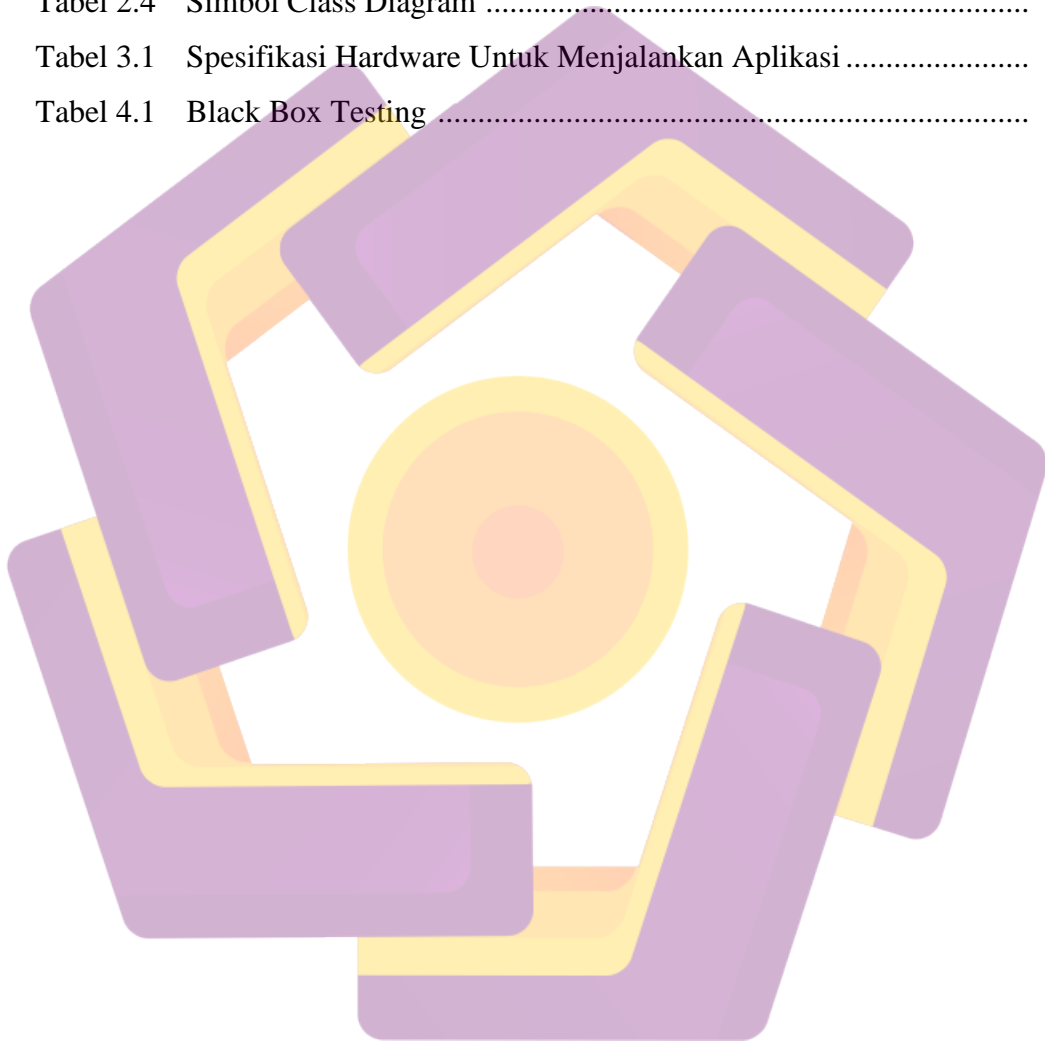
JUDUL .....	i
PERSETUJUAN .....	ii
PENGESAHAN .....	iii
PERNYATAAN .....	iv
HALAMAN MOTTO .....	v
HALAMAN PERSEMBAHAN .....	vi
KATA PENGANTAR .....	vii
DAFTAR ISI .....	viii
DAFTAR TABEL .....	xi
DAFTAR GAMBAR .....	xii
INTISARI .....	xiv
ABSTRACT .....	xv
<b>BAB I PENDAHULUAN .....</b>	<b>I</b>
1.1 Latar Belakang Masalah .....	1
1.2 Rumusan Masalah .....	2
1.3 Batasan Masalah .....	2
1.4 Tujuan Penelitian .....	2
1.5 Manfaat Penelitian .....	3
1.6 Metode Penelitian .....	3
1.7 Sistematika Penulisan .....	3
<b>BAB II LANDASAN TEORI .....</b>	<b>5</b>
2.1 Kamus .....	5
2.1.1 Definisi Kamus .....	5
2.1.2 Sejarah Kamus .....	5
2.1.3 Jenis-jenis Kamus .....	6
2.2 Android .....	7
2.2.1 Sejarah Android .....	7
2.2.2 Pengertian Android .....	8
2.2.3 Arsitektur Android .....	9
2.2.4 Versi Android .....	12

2.3	Perangkat Lunak Yang Digunakan.....	17
2.3.1	Eclips IDE .....	17
2.3.2	Android SDK .....	19
2.3.3	ADT .....	20
2.4	SQLite Database.....	22
2.5	UML .....	24
2.5.1	Use case Diagram .....	25
2.5.2	Activity Diagram .....	26
2.5.3	Squence Diagram .....	27
2.5.4	Class Diagram .....	28
<b>BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM .....</b>		<b>29</b>
3.1	Analisis Sistem .....	29
3.1.1	Analisis SWOT.....	29
3.1.1.1	Kekuatan (strenght) .....	30
3.1.1.2	Kelemahan (Weakness) .....	30
3.1.1.3	Peluang (Opportunity) .....	30
3.1.1.4	Ancaman (threat) .....	30
3.2	Analisis Kebutuhan Sistem .....	31
3.2.1	Analisis Kebutuhan Fungsional .....	31
3.2.2	Analisis Kebutuhan nonFungsional .....	31
3.3	Analisis Kelayakan Sistem.....	33
3.3.1	Analisis Kelayakan teknologi .....	33
3.3.2	Analisis Kelayakan Hukum .....	33
3.3.3	Analisis Kelayakan Operasional .....	34
3.3.4	Analisis Kelayakan Ekonomi .....	34
3.4	Perancangan Sistem .....	34
3.4.1	Perancangan Proses .....	34
3.4.1.1	Use Case Diagram .....	35
3.4.1.2	Activity Diagram .....	36
3.4.1.3	Class Diagram.....	40
3.4.1.4	Squence Diagram .....	41

3.4.2	Perancangan Antarmuka (Interface) .....	45
3.4.2.1	Perancangan Tampilan Splash Screen .....	45
3.4.2.2	Perancangan Tampilan Menu Utama .....	46
3.4.2.3	Perancangan Tampilan Pilihan kamus .....	47
3.4.2.4	Perancangan Tampilan Kamus Lpg-Indo .....	48
3.4.2.5	Perancangan Tampilan Kamus Indo-Lpg .....	49
3.4.2.6	Perancangan Tampilan Info Lengkap .....	50
3.4.2.7	Perancangan Tampilan About .....	51
3.4.2.8	Perancangan Tampilan Exit .....	52
<b>BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN .....</b>		<b>53</b>
4.1	Ujicoba Program .....	53
4.2	Manual Program .....	56
4.2.1	Splash screen .....	56
4.2.2	Menu Utama .....	57
4.2.3	Menu Kamus .....	58
4.2.3.1	Menu Pencarian Indonesia-Lampung .....	59
4.2.3.2	Menu Pencarian Lampung-Indonesia .....	61
4.2.4	Menu Aksara .....	63
4.2.4.1	Menu Aksara Dasar .....	64
4.2.4.2	Menu Aksara Pelengkap .....	65
4.2.5	Menu About .....	66
4.2.6	Tombol Exit .....	67
4.3	Pemeliharaan Sistem .....	68
4.4	Manual Instalasi .....	68
<b>BAB V PENUTUP .....</b>		<b>74</b>
5.1	Kesimpulan .....	74
5.2	Saran .....	75
<b>DAFTAR PUSTAKA .....</b>		<b>76</b>
	Lampiran .....	77

## DAFTAR TABEL

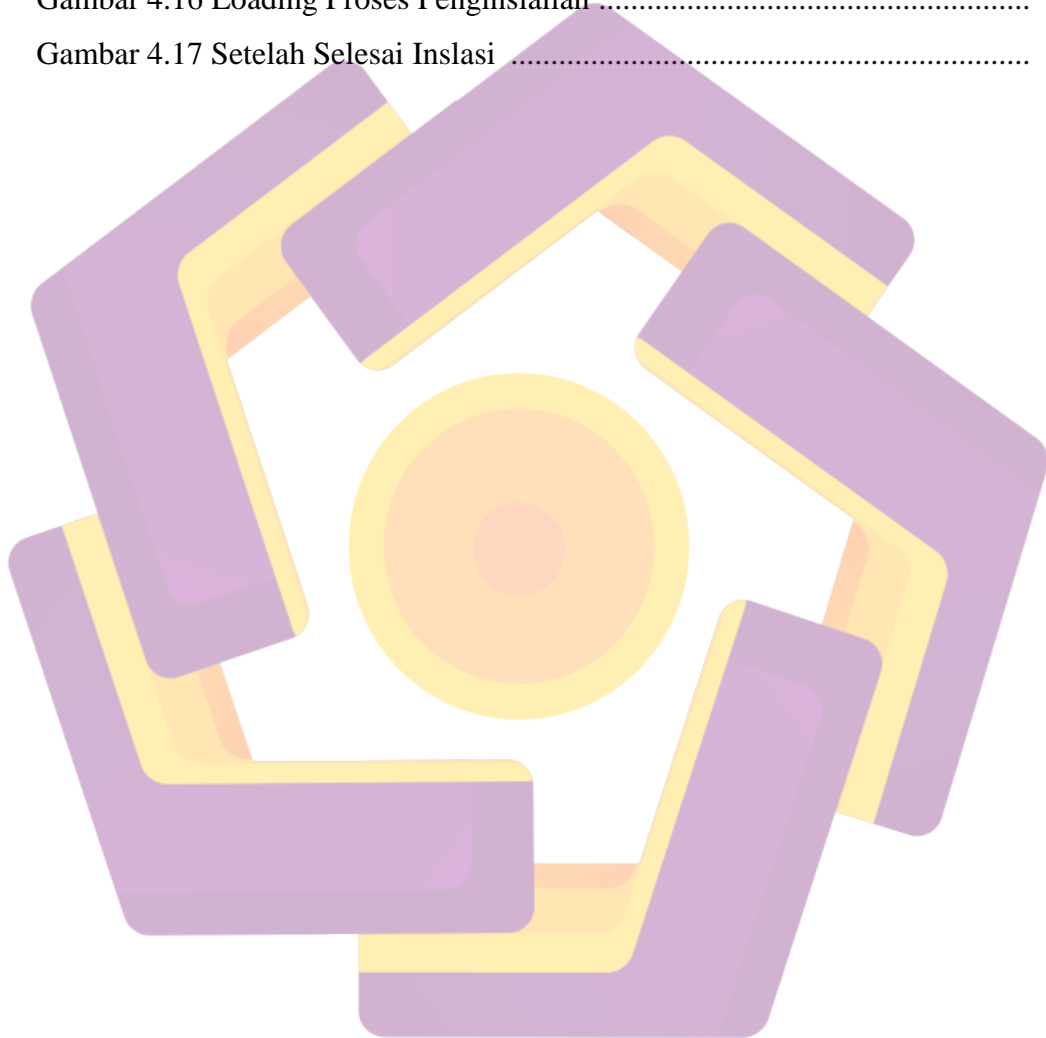
Tabel 2.1	Simbol Use case Diagram .....	25
Tabel 2.2	Simbol Activity Diagram .....	27
Tabel 2.3	Simbol Squence Diagram .....	27
Tabel 2.4	Simbol Class Diagram .....	28
Tabel 3.1	Spesifikasi Hardware Untuk Menjalankan Aplikasi .....	32
Tabel 4.1	Black Box Testing .....	54



## DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1	Arsitektur Platform Android .....	10
Gambar 3.1	Use Case Diagram .....	35
Gambar 3.2	Activity Diagram Kamus .....	36
Gambar 3.3	Activity Diagram Daftar Aksara Lampung .....	37
Gambar 3.4	Activity Diagram About .....	38
Gambar 3.5	Activity Diagram Exit .....	39
Gambar 3.6	Alur Class Diagram .....	40
Gambar 3.7	Squence Diagram Kamus .....	41
Gambar 3.8	Squence Diagram Daftar aksara Lampung .....	42
Gambar 3.9	Squence Diagram About Kamus .....	43
Gambar 3.10	Squence Diagram Exit .....	44
Gambar 3.11	Rancangan Tampilan Splash Screen .....	45
Gambar 3.12	Rancangan Tampilan Menu Utama .....	46
Gambar 3.13	Rancangan Tampilan Pilihan Kamus .....	47
Gambar 3.14	Rancangan Tampilan Pencarian .....	48
Gambar 3.15	Rancangan Tampilan Pencarian .....	49
Gambar 3.16	Rancangan Tampilan Info Lengkap .....	50
Gambar 3.17	Rancangan Tampilan About Kamus .....	51
Gambar 3.18	Rancangan Tampilan Exit .....	52
Gambar 4.1	Splash Screen .....	56
Gambar 4.2	Tampilan Menu Utama .....	57
Gambar 4.3	Tampilan Menu kamus .....	58
Gambar 4.4	Tampilan Menu Pencarian Indonesia-Lampung .....	59
Gambar 4.5	Tampilan Info Lengkap .....	60
Gambar 4.6	Tampilan Menu Pencarian Lampung-Indonesia .....	61
Gambar 4.7	Tampilan Info Lengkap .....	62
Gambar 4.8	Menu Aksara .....	63
Gambar 4.9	Menu Aksara Dasar .....	64
Gambar 4.10	Menu Aksara Pelengkap .....	65

Gambar 4.11 Menu About .....	66
Gambar 4.12 Menu Exit .....	67
Gambar 4.13 Tampilan Kamus Lampung Apk .....	69
Gambar 4.14 Tampilan Dialog Pilihan Install .....	70
Gambar 4.15 Alert Dialog Aplikasi .....	71
Gambar 4.16 Loading Proses Penginslallan .....	72
Gambar 4.17 Setelah Selesai Inslasi .....	73



## INTISARI

Saat ini perkembangan teknologi berkembang dengan pesat, contohnya seperti *smartphone* yang menggunakan sistem operasi android . Munculnya Sistem operasi Android yang *open source* membuat seseorang dapat menentukan apa yang di inginkan pada ponsel mereka, seperti membuat aplikasi kamus bahasa Lampung.

Kamus bahasa Lampung pada saat ini masih banyak yang berbentuk buku sehingga untuk penggunaannya masih terbatas hanya saat sedang membawa buku kamus saja, sehingga aplikasi kamus bahasa Lampung berbasis android ini diharapkan dapat mempermudah dalam penggunaannya kapan saja dan dimana saja, serta dapat di gunakan sebagai media pembelajaran dan menambah pengetahuan kepada masyarakat luas bahwa Propinsi Lampung juga mempunyai bahasa daerah dan aksara Lampung.

Aplikasi kamus bahasa Lampung berbasis android ini memiliki beberapa menu seperti mengartikan kata bahasa Indonesia ke bahasa Lampung dan sebaliknya serta di lengkapi dengan menu yang berisi aksara Lampung. Aplikasi ini dibangun dengan menggunakan Eclipse software , Adobe Photoshop , dan Corel Draw

**Kata Kunci :** Android, kamus, aplikasi, SQLite

## **ABSTRACT**

*Currently, the development of technology is growing rapidly, such as smartphones that use the Android operating system. The emergence of the Android operating system is open source makes someone can determine what is in want on their mobile phones, such as creating a dictionary Lampung application .*

*Lampung dictionary at this point are still many books that shaped their and use is still limited to only when it is carrying a book dictionary alone, so the application Lampung dictionary based on android is expected to ease in use at anytime and anywhere, and can be used as a **medium** of learning and add to the public knowledge that Lampung province also has regional languages and scripts Lampung.*

*Lampung dictionary application based android has some menu like deciphering words Lampung language to Indonesian and vice versa, and is equipped with a menu that contains the script Lampung . The application is built using the Eclipse software , Adobe Photoshop and Corel Draw*

**Keywords :** Android, application, dictionary, SQLite