

**MEMBANGUN PROGRAM APLIKASI SISTEM INFORMASI GEOGRAFI  
(SIG) PARIWISATA KOTA PALU BERBASIS MOBILE ANDROID**

**SKRIPSI**



disusun oleh :

**Muh. Alamsyah**

**10.11.3609**

**JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA  
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER  
AMIKOM YOGYAKARTA  
YOGYAKARTA  
2014**

**MEMBANGUN PROGRAM APLIKASI SISTEM INFORMASI GEOGRAFI  
(SIG) PARIWISATA KOTA PALU BERBASIS MOBILE ANDROID**

**SKRIPSI**

untuk memenuhi sebagian persyaratan  
mencapai derajat Sarjana S1  
pada jurusan Teknik Informatika



disusun oleh :

**Muh. Alamsyah**

**10.11.3609**

**JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA  
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER  
AMIKOM YOGYAKARTA  
YOGYAKARTA  
2014**

**PERSETUJUAN**

**SKRIPSI**

**MEMBANGUN PROGRAM APLIKASI SISTEM INFORMASI  
GEOGRAFI (SIG) PARIWISATA KOTA PALU  
BERBASIS MOBILE ANDROID**

yang dipersiapkan dan disusun oleh

**Muh. Alamsyah**

**10.11.3609**

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Skripsi  
pada tanggal 21 Maret 2013

**Dosen Pembimbing,**

**Dr. Ema Ulami, S.Si, M.Kom**  
**NIK . 190302037**

**PENGESAHAN**

**SKRIPSI**

**MEMBANGUN PROGRAM APLIKASI SISTEM INFORMASI  
GEOGRAFI (SIG) PARIWISATA KOTA PALU  
BERBASIS MOBILE ANDROID**

yang dipersiapkan dan disusun oleh

**Muh. Alamsyah**

**10.11.3609**

telah dipertahankan di depan Dewan Penguji  
pada tanggal 10 Februari 2014

**Susunan Dewan Penguji**

**Nama Penguji**

**Dr. Ema Utami, S.Si, M.Kom**  
**NIK. 190302037**

**Ferry Wahyu Wibowo, S.Si., M.Cs**  
**NIK. 190302207**

**Emha Taufiq Lutfi, ST, M.Kom**  
**NIK. 190302125**

**Tanda Tangan**



Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan  
Untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer  
Tanggal 03 Maret 2014

**KETUA STM IK AMIKOM YOGYAKARTA**



**Prof. Dr. M. Suvanto, M.M**  
**NIK. 190302001**

## PERNYATAAN

Saya yang bertanda tangan dibawah ini menyatakan bahwa Skripsi ini merupakan karya saya sendiri (ASLI), dan isi dalam Skripsi ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan oleh orang lain untuk memperoleh gelar akademis disuatu Institusi Pendidikan, dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis dan atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini disebutkan dalam daftar pustaka.

Yogyakarta, 26 Februari 2014

Muh. Alamsyah

NIM. 10.11.3609

## HALAMAN MOTTO

*“Sesungguhnya Alloh tidak mengubah keadaan sesuatu kaum sehingga mereka merubah keadaan yang ada pada diri mereka sendiri. Dan apabila Alloh menghendaki keburukan terhadap sesuatu kaum, maka tak ada yang dapat menolaknya; dan sekali-kali tak ada pelindung bagi mereka selain Dia.” (Qs. Ar Ra’d 13 : 11)*

*“Sesungguhnya sesudah kesulitan itu ada kemudahan. Maka apabila kamu Telah selesai (dari sesuatu urusan), kerjakanlah dengan sungguh-sungguh (urusan) yang lain. Dan Hanya kepada Tuhanmulah hendaknya kamu berharap.” (Qs. Al-Insyirah 94 : 6-8)*

*“Barang siapa berjalan untuk menuntut ilmu maka Allah akan memudahkan baginya jalan ke syurga.” (HR. Muslim)*

*Sebaik-baik manusia adalah yang paling bermanfaat bagi orang lain (HR. Ahmad, Thabrani, Daruqutni. Dishahihkan Al Albani dalam As-Silsilah As-Shahihah)*

*"Sesungguhnya telah ada pada (diri) Rasulullah itu suri teladan yang baik bagimu (yaitu) bagi orang yang mengharap (rahmat) Allah dan (kedatangan) hari kiamat dan dia banyak menyebut Allah." (Q.s Al Ahzab 33 : 21)*

*Ing Ngarso Sung Tulodo - di depan memberi contoh  
Ing Madyo Mbangun Karso - di tengah membangun prakarsa dan bekerjasama  
Tut Wuri Handayani - di belakang memberi daya-semangat dan dorongan  
(Ki Hadjar Dewantara)*

*Kita tidak selalu bisa membangun masa depan untuk generasi muda, tapi kita dapat membangun generasi muda untuk masa depan. (Franklin D Roosevelt)*

## HALAMAN PERSEMBAHAN

Dengan menyebut nama Allah *Subhanahu wata'ala* Yang Maha Pengasih lagi Maha Penyayang. Segala puji bagi Allah, Rabb semesta alam Yang Maha Mengetahui. Sholawat dan salam kepada Rasulullah Muhammad *Sholallahu 'alaihi wa sallam*. Penulis ingin mempersembahkan skripsi ini kepada orang-orang yang senantiasa mencintai Allah *Subhanahu wata'ala* dan Allah pun mencintainya pula. *Insyallah*. Adapun karya ini dengan bangga saya persembahkan untuk :

1. Kedua orang tua saya Muh Taher dan Nurmila, tanpa doa dan pengorbanan beliau saya tidak akan pernah sampai pada titik ini.
2. Kakak saya Daswati dan Dahlia, Kakak ipar saya Saleh dan Karim juga keponakan-keponakan ku Nur Ilma, Muh Fahri, Nadila Fitrah, Aldi Wahyudi, Muh Fadil, dan Ananda Atia Rezki yang telah sabar dalam memberikan dukungan dan doa.
3. Pembimbing saya Ibu Dr. Ema Utami, S.Si., M.Kom yang telah bersedia meluangkan waktunya untuk memberikan pengarahan mengenai skripsi ini.
4. Dinas Kebudayaan dan Pariwisata Kota Palu khususnya Bapak Sudaryono R. Lamangkona, S.Sos, M. Si.
5. Ibu Masrida yang telah banyak memberikan dukungan baik moril maupun materi selama kuliah di STMIK AMIKOM YOGYAKARTA
6. Eka Silviana Azzahra dan Anggel yang selalu memberikan semangat terima kasih untuk doa, bantuan dan dukungannya selama ini

7. Kakak ku kak Endah yang selalu memberikan semangat , motivasi dan inspirasi hidup. Terima kasih juga untuk teman teman di FG management khususnya Amhy Fg Band, Kiki Fg Band, Izna Fg Band dan Mona Fg Band sukses selalu untuk kalian
8. Sahabat - sahabat Karib sejak SMA Red Line ( Suandi, Sukriadi, Amal Reska Putra, Eko Gunawan), sahabat- sahabat C-Moz Crew ( Icha Utami, Kiki, Rahmat Hidayat, Wanto, Joe) dan Bejo Kos ( Ahmad Syarif dan Jefry) kalian sahabat super yang selalu ada suka dan duka.
9. Adik Adik Junior Windi, Lala, Rizti, Andin, Tias dan Elsa terima kasih untuk semangat dan dukunganya , Kalian Luar Biasa Cepat Nyusul ya S.Komnya.
10. Feni Alfitah, Rafi, Joko Tri Susilo Widodo, Widya Henisaputri, Novri Zuriana, Vivi Refika Dewi, Erlina Mega Candra, Teman-teman 10-S1TI-01 , teman-Teman 10-S1TI-02 dan teman-teman STMIK AMIKOM Yogyakarta yang tidak dapat disebutkan satu persatu, saya ucapkan terima kasih atas dukungan dan doanya. Sukses untuk kita semua, salam dahsyat semangat pagi.



## KATA PENGANTAR

*Bismillahir rohmannir rohim,*

*Assalamu alaikum wa rahmatullahi wabarakatuh*

Puji syukur saya panjatkan ke hadirat Allah *Subhanahu wata'ala* yang senantiasa memberikan berkah rahmat dan kesehatan, sehingga saya dapat menyelesaikan penulisan skripsi ini dengan judul “MEMBANGUN PROGRAM APLIKASI SISTEM INFORMASI GEOGRAFI (SIG) PARIWISATA KOTA PALU BERBASIS MOBILE ANDROID”. Skripsi ini saya buat guna menyelesaikan jenjang studi Strata Satu (S1) pada program studi Teknik Informatika Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer “AMIKOM” Yogyakarta. Saya menyadari bahwa penulisan skripsi ini dapat terselesaikan dengan baik karena adanya bantuan, bimbingan dan petunjuk dari berbagai pihak, baik yang bersifat moril maupun materil. Maka pada kesempatan ini saya mengucapkan terima kasih kepada:

1. Bapak Prof. Dr. M. Suyanto, MM selaku Ketua Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer “AMIKOM” Yogyakarta.
2. Ibu Dr. Ema Utami, S.Si, M.Kom selaku Dosen Pembimbing Skripsi yang telah memberikan bimbingan, arahan, dan waktu selama penyusunan laporan Skripsi.
3. Bapak Sudarmawan, MT selaku Ketua Jurusan Teknik Informatika STMIK “AMIKOM” Yogyakarta.
4. Bapak Sudaryono R. Lamangkona, S.Sos, M. Si selaku Kepala Dinas Kebudayaan dan Pariwisata Kota Palu.

5. Tim Penguji, Segenap Dosen dan Karyawan STMIK Amikom Yogyakarta yang telah berbagi ilmu pengetahuan dan pengalaman yang bermanfaat.
6. Kedua Orang Tua saya (Muh Taher dan Nurmila) dan keluarga besar saya. Saya mengucapkan terima kasih atas doa dan motivasinya.
7. Teman-teman S1-TI-01, S1-TI-02 angkatan 2010 dan teman-teman STMIK AMIKOM YOGYAKARTA.
8. Seluruh pihak, baik yang secara langsung maupun tidak, yang telah membantu dalam penyelesaian Skripsi ini.

Akhir kata, semoga laporan skripsi ini dapat bermanfaat bagi penulis pada khususnya dan Wisatawan yang akan berwisata maupun mencari informasi tentang Kota Palu

*Billahi taufiq walhidayah, wassalamu'alaikum wr. wb.*

Yogyakarta, 26 Ferbruari 2014

Muh. Alamsyah

NIM. 10.11.3609

## DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL.....	i
HALAMAN PERSETUJUAN.....	ii
HALAMAN PENGESAHAN.....	iii
HALAMAN PERNYATAAN.....	iv
HALAMAN MOTTO.....	v
HALAMAN PERSEMBAHAN.....	vi
KATA PENGANTAR.....	viii
DAFTAR ISI.....	x
DAFTAR TABEL.....	xv
DAFTAR GAMBAR.....	xvi
INTISARI.....	xix
<i>ABSTRACT</i> .....	xx
<b>BAB I PENDAHULUAN.....</b>	<b>1</b>
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Rumusan Masalah.....	3
1.3 Batasan Masalah.....	3
1.4 Tujuan Penelitian.....	4
1.5 Manfaat Penelitian.....	4
1.6 Metode Pengumpulan Data.....	6
1.7 Sistematika Penulisan.....	7
<b>BAB II LANDASAN TEORI.....</b>	<b>8</b>
2.1 Konsep Dasar Pariwisata.....	8
2.2 Sistem Informasi Geografis (SIG).....	10
2.2.1 Teknologi SIG.....	11
2.2.1.1 SIG Berbasis Desktop ( Desktop SIG ).....	12
2.2.1.2 SIG Berbasis WEB ( WEB GIS ).....	12
2.2.1.3 SIG Berbasis Mobile ( Mobile GIS ).....	13

2.3 Global Positioning System ( GPS ) .....	14
2.3.1 Pencarian Lokasi dengan GPS pada Android.....	15
2.4 Google Maps .....	16
2.5 Program Aplikasi .....	17
2.6 Android .....	17
2.6.1 Features Android .....	18
2.6.2 Arsitekur Android .....	19
2.7 Software yang Digunakan .....	21
2.7.1 Eclipse .....	21
2.7.2 Java .....	21
2.7.3 Android SDK ( Software Development Kit ) .....	22
2.7.4 ADT ( Android Development Tools ) .....	22
2.8 Konsep UML ( Unified Modelling Language ) .....	23
2.8.1 Definisi UML .....	23
2.8.2 Diagram UML .....	23
2.8.2.1 Use Case Diagram .....	23
2.8.2.2 Activity Diagram .....	26
2.8.2.3 Class Diagram .....	27
2.8.2.4 Sequence Diagram .....	27
2.8.2.5 Statechart Diagram .....	28
2.8.2.6 Keunggulan UML .....	29
<b>BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN .....</b>	<b>31</b>
3.1 Tinjauan Umum .....	31
3.1.1 Gambaran Umum Kota Palu.....	31
3.1.2 Gambaran Umum Dinas Kebudayaan dan Pariwisata Kota Palu .....	39
3.1.2.1 Tugas Pokok dan Fungsi DISBUDPAR Kota Palu .....	39
3.1.2.2 Struktur Organisasi DISBUDPAR Kota Palu .....	40
3.2 Analisis Sistem .....	41
3.2.1 Definisi Analisis Sistem .....	41
3.2.2 Identifikasi Masalah .....	42

3.2.3 Analisis SWOT .....	43
3.2.4 Analisis Kebutuhan Sistem .....	44
3.2.4.1 Analisis Kebutuhan Fungsional .....	45
3.2.4.2 Kebutuhan Nonfungsional .....	46
3.2.5 Analisis Kelayakan Sistem .....	47
3.2.5.1 Kelayakan Teknologi .....	48
3.2.5.2 Kelayakan Hukum .....	48
3.2.5.3 Kelayakan Ekonomi .....	48
3.3 Perancangan Sistem .....	49
3.3.1 Struktur Navigasi .....	49
3.3.2 Perancangan UML .....	50
3.3.2.1 Use Case Diagram .....	50
3.3.2.2 Class Diagram .....	51
3.3.2.3 Diagram Activity .....	53
3.3.2.4 Sequence Diagram .....	55
3.3.3 Perancangan Antar Muka .....	58
<b>BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN .....</b>	<b>67</b>
4.1 Implementasi .....	67
4.1.1 Manual Instalasi .....	67
4.2 Pengujian .....	68
4.2.1 Lingkungan Pengujian .....	68
4.2.1.1 Perangkat Lunak .....	68
4.2.1.2 Perangkat Keras .....	68
4.2.2 Uji Coba Program .....	69
4.2.2.1 White-Box Testing .....	69
4.2.2.1.1 Kesalahan Dalam Penulisan Program (Syntax Error) ..	69
4.2.2.1.2 Kesalahan Kesalahan Proses ( Runtime Error ) .....	70
4.2.2.1.3 Kesalahan Kesalahan Logika ( Logic Error ) .....	70
4.2.2.2 Black-box Testing .....	71
4.2.3 Manual Program .....	80

4.2.3.1 Menu Utama .....	80
4.2.3.2 Profil .....	81
4.2.3.3 List Wisata .....	82
4.2.3.4 List Hotel .....	83
4.2.3.5 List Restaurant .....	83
4.2.3.6 List Pusat Belanja .....	84
4.2.3.7 List Taksi .....	85
4.2.3.8 About .....	85
4.2.3.9 Detail Wisata .....	86
4.2.3.10 Detail Hotel .....	87
4.2.3.11 Detail Restaurant .....	88
4.2.3.12 Detail Pusat Belanja .....	88
4.2.3.13 Detail Taksi .....	89
4.2.3.14 Lokasi Wisata .....	90
4.2.3.15 Lokasi Hotel .....	90
4.2.3.16 Lokasi Restaurant .....	91
4.2.3.17 Lokasi Pusat Belanja .....	91
4.3 Pembahasan .....	92
4.3.1 Pembahasan Listing Program .....	92
4.3.1.1 Class ScreenSaver.java .....	92
4.3.1.2 Class MenuActivity.java .....	93
4.3.1.3 Class ProfilActivity.java .....	95
4.3.1.4 Class ListWisataActivity.java .....	95
4.3.1.5 Class ListHotelActivity.java .....	97
4.3.1.6 Class ListRestaurantActivity.java .....	98
4.3.1.7 Class ListPusatBelanjaActivity.java .....	99
4.3.1.8 Class ListTaksiActivity.java .....	100
4.3.1.9 Class AboutActivity.java .....	101
4.3.1.10 Class DetailWisataActivity.java .....	101
4.3.1.11 Class DetailPusatBelanjaActivity.java .....	104

4.3.1.12 Class DetailHotelActivity.java .....	106
4.3.1.13 Class DetailRestaurantActivity.java.....	108
4.3.1.14 Class DetailTaksiActivity.java .....	110
4.3.1.15 Class Map .....	112
4.3.2 Pembahasan Interface .....	115
4.3.2.1 Tampilan Screen Saver .....	115
4.3.2.2 Tampilan Menu Utama .....	115
4.3.2.3 Tampilan Profil .....	116
4.3.2.4 Tampilan List Wisata .....	117
4.3.2.5 Tampilan List Hotel .....	117
4.3.2.6 Tampilan List Restaurant .....	118
4.3.2.7 Tampilan List Pusat Belanja .....	118
4.3.2.8 Tampilan List Taksi .....	119
4.3.2.9 Tampilan About .....	119
4.3.2.10 Tampilan Detail Wisata .....	120
4.3.2.11 Tampilan Detail Hotel .....	120
4.3.2.12 Tampilan Detail Restaurant .....	121
4.3.2.13 Tampilan detail Pusat Belanja .....	122
4.3.2.14 Tampilan Map .....	122
<b>BAB V PENUTUP.....</b>	<b>124</b>
5.1 Kesimpulan .....	124
5.2 Saran .....	125
<b>DAFTAR PUSTAKA .....</b>	<b>126</b>

## DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Simbol Use Case Diagram .....	24
Tabel 2.2 Simbol Activity Diagram .....	26
Tabel 2.3 Simbol Class Diagram .....	27
Tabel 2.4 Simbol Sequence Diagram .....	28
Tabel 2.5 Simbol Statechart Diagram .....	29
Tabel 3.1 Analisis SWOT .....	43
Tabel 4.1 Testing Masuk Aplikasi .....	72
Tabel 4.2 Testing Menu Utama .....	72
Tabel 4.3 Testing List Wisata .....	73
Tabel 4.4 Testing List Hotel .....	73
Tabel 4.5 Testing List Restaurant .....	73
Tabel 4.6 Testing List Pusat Belanja .....	73
Tabel 4.7 Testing List Taksi .....	74
Tabel 4.8 Testing Detail Wisata.....	74
Tabel 4.9 Testing Detail Hotel.....	74
Tabel 4.10 Testing Detail Restaurant.....	75
Tabel 4.11 Testing Detail Pusat Belanja.....	75
Tabel 4.12 Testing Detail Taksi.....	75
Tabel 4.13 Testing Peta Lokasi .....	76

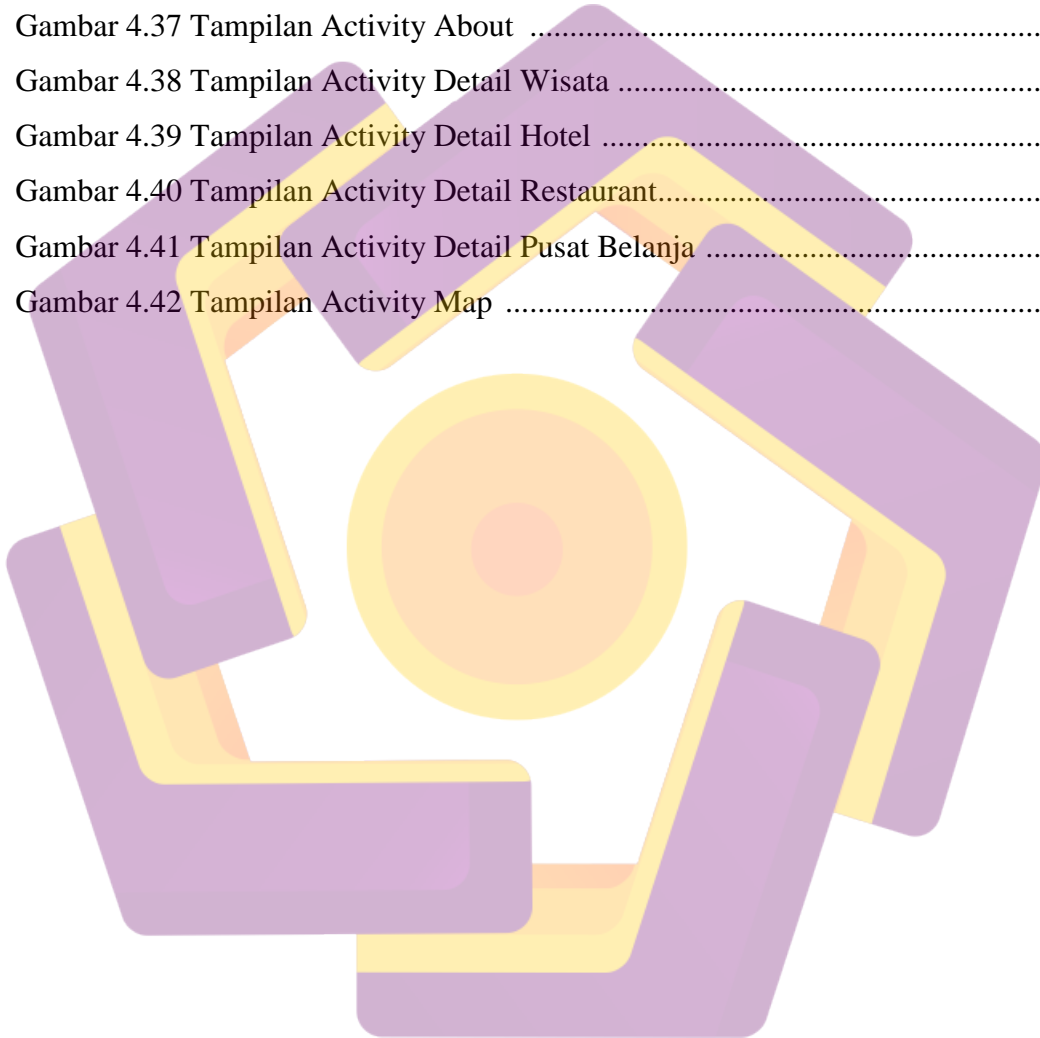


## DAFTAR GAMBAR

Gambar 3.1 Struktur Organisasi DISBUDPAR Kota Palu .....	41
Gambar 3.2 Struktur Navigasi Aplikasi .....	50
Gambar 3.3 Use Case Diagram .....	51
Gambar 3.4 Class Diagram .....	52
Gambar 3.5 Diagram Activity .....	54
Gambar 3.6 Squence Diagram Profil .....	55
Gambar 3.7 Squence Diagram About .....	55
Gambar 3.8 Squence Diagram Wisata .....	56
Gambar 3.9 Squence Diagram Hotel .....	56
Gambar 3.10 Squence Diagram Restaurant .....	57
Gambar 3.11 Squence Diagram Pusat Belanja .....	57
Gambar 3.12 Squence Diagram Taksi .....	58
Gambar 3.13 Perancangan Antar Muka Screen Saver .....	59
Gambar 3.14 Perancangan Antar Muka Menu Utama .....	59
Gambar 3.15 Perancangan Antar Muka Menu List Wisata .....	60
Gambar 3.16 Perancangan Antar Muka Menu List Hotel .....	60
Gambar 3.17 Perancangan Antar Muka Menu List Restaurant .....	61
Gambar 3.18 Perancangan Antar Muka Menu List Pusat Belanja .....	61
Gambar 3.19 Perancangan Antar Muka Menu List Taksi .....	62
Gambar 3.20 Perancangan Antar Muka Menu Detail Wisata .....	62
Gambar 3.21 Perancangan Antar Muka Menu Detail Pusat Belanja .....	63
Gambar 3.22 Perancangan Antar Muka Menu Detail Hotel .....	63
Gambar 3.23 Perancangan Antar Muka Menu Detail Restaurant .....	64
Gambar 3.24 Perancangan Antar Muka Menu Detail Taksi .....	64
Gambar 3.25 Perancangan Antar Muka Menu Peta Lokasi .....	65
Gambar 3.26 Perancangan Antar Muka Menu Profil .....	65
Gambar 3.27 Perancangan Antar Muka Menu About.....	66
Gambar 4.1 Tahap Installasi Aplikasi .....	67

Gambar 4.2 Syntax Error .....	70
Gambar 4.3 Runtime Error Force Close .....	70
Gambar 4.4 Logic Error .....	71
Gambar 4.5 Toast Pemberitahuan Pilihan Kategori Wisata .....	77
Gambar 4.6 Toast Pemberitahuan Pilihan Pusat Oleh-Oleh .....	77
Gambar 4.7 Toast Pemberitahuan Tidak Ada Nomor Telpon Restaurant .....	78
Gambar 4.8 Toast Pemberitahuan Tidak Ada Nomor Telpon Taksi .....	78
Gambar 4.9 Panggilan Langsung Melalui Aplikasi .....	79
Gambar 4.10 Dialog Konfirmasi Keluar Dari Aplikasi .....	79
Gambar 4.11 Toast Pemberitahuan Tidak Ada Koneksi Internet .....	80
Gambar 4.12 Tampilan Menu Utama .....	81
Gambar 4.13 Tampilan Profil .....	82
Gambar 4.14 Tampilan List Wisata .....	82
Gambar 4.15 Tampilan List Hotel .....	83
Gambar 4.16 Tampilan List Restaurant .....	83
Gambar 4.17 Tampilan List Pusat Belanja .....	84
Gambar 4.18 Tampilan List Taksi .....	84
Gambar 4.19 Tampilan About .....	85
Gambar 4.20 Tampilan Detail Wisata .....	86
Gambar 4.21 Tampilan Detail Hotel .....	86
Gambar 4.22 Tampilan Detail Restaurant .....	87
Gambar 4.23 Tampilan Detail Pusat Belanja .....	88
Gambar 4.24 Tampilan Detail Taksi .....	88
Gambar 4.25 Tampilan Lokasi Wisata .....	89
Gambar 4.26 Tampilan Lokasi Hotel .....	89
Gambar 4.27 Tampilan Lokasi Restaurant .....	90
Gambar 4.28 Tampilan Lokasi Pusat Belanja .....	90
Gambar 4.29 Tampilan Activity Screen Sever .....	114
Gambar 4.30 Tampilan Activity Menu Utama .....	115
Gambar 4.31 Tampilan Activity Profil .....	115

Gambar 4.32 Tampilan Activity List Wisata .....	116
Gambar 4.33 Tampilan Activity List Hotel .....	116
Gambar 4.34 Tampilan Activity List Restaurant .....	117
Gambar 4.35 Tampilan Activity List Pusat Belanja .....	117
Gambar 4.36 Tampilan Activity List Taksi .....	118
Gambar 4.37 Tampilan Activity About .....	118
Gambar 4.38 Tampilan Activity Detail Wisata .....	119
Gambar 4.39 Tampilan Activity Detail Hotel .....	120
Gambar 4.40 Tampilan Activity Detail Restaurant.....	120
Gambar 4.41 Tampilan Activity Detail Pusat Belanja .....	121
Gambar 4.42 Tampilan Activity Map .....	122



## INTISARI

Kota Palu sebagai ibu kota Provinsi Sulawesi Tengah dan merupakan pintu masuk utama Provinsi Sulawesi Tengah ditunjang letak geografi yang berada pada kawasan dataran Lembah Palu dan Teluk Palu menjadikan Kota ini memiliki potensi wisata yang bervariasi, mulai dari wisata budaya sampai dengan wisata bahari, akan tetapi karena kurangnya informasi tentang pariwisata Kota Palu yang mengakibatkan masyarakat luas kurang mengenal objek-objek wisata yang ada di Kota Palu.

Hal ini menjadi bahan pertimbangan penulis untuk membangun program aplikasi sistem informasi geografi (SIG) pariwisata kota Palu berbasis mobile *android*. Dengan dukungan fitur GPS dan internet di Android maka dapat membuat aplikasi yang dapat mengambil keuntungan dari kedua fitur dan memudahkan akses informasi wisata kota Palu, tanpa mereka melihat lagi di internet web.

Aplikasi “Sistem Informasi Geografis (SIG) Pariwisata Kota Palu” nantinya memberikan informasi dan peta letak obyek wisata yang ada di Kota Palu beserta informasi pendukung lainnya yaitu informasi dan peta letak hotel, informasi dan peta letak restoran, profil Kota Palu juga informasi dan telpon taxi.

**Kata Kunci:** *Pariwisata, Sistem informasi Geografis, Mobile Android, GPS, Internet*

## **ABSTRACT**

*Palu city as the capital of Central Sulawesi province and it is the main entrance of Central Sulawesi province, supported geographic layout in the plain area of the Palu Valley and Palu bay makes the city has varied tourism potential, Ranging from cultural tourism to marine tourism, but because of the lack of information on tourism resulting in Palu public less familiar sights in the city of Palu.*

*This is a consideration the author to build program application geography information system Palu city tourism based android mobile. With the support features GPS and internet on Android then it can create applications that can take advantage of both features and make easy tourist access information Palu city, without them looking again at the web internet*

*This application “Sistem Informasi Geografis (SIG) Pariwisata Kota Palu” will provide information and a map of the location of tourist attraction in the Palu city along with other supporting information that is information and a map of the hotel location, information and map layout of restaurant ,Profil Palu City and also information taxi call.*

**Keywords:** *Tourism, Geography Information System ,Mobile Android, GPS, Internet*

