

**R.E.S LOVERS APLIKASI MULTIMEDIA INTERAKTIF UNTUK  
PEMBUDIDAYAAN KURA - KURA BRAZIL BERBASIS  
SISTEM OPERASI ANDROID**

**TUGAS AKHIR**



disusun oleh

**Muhamad Azis Muslim                      11.02.7919**

**Fajar Bagus Putranto                        11.02.7955**

**JURUSAN MANAJEMEN INFORMATIKA  
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER  
AMIKOM YOGYAKARTA  
YOGYAKARTA  
2014**

**R.E.S LOVERS APLIKASI MULTIMEDIA INTERAKTIF UNTUK  
PEMBUDIDAYAAN KURA - KURA BRAZIL BERBASIS  
SISTEM OPERASI ANDROID**

**TUGAS AKHIR**

untuk memenuhi sebagai persyaratan mencapai gelar Ahli Madya  
pada jenjang Diploma III jurusan Manajemen Informatika



disusun oleh

**Muhamad Azis Muslim                    11.02.7919**

**Fajar Bagus Putranto                    11.02.7955**

**JURUSAN MANAJEMEN INFORMATIKA  
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER  
AMIKOM YOGYAKARTA  
YOGYAKARTA  
2014**

## PERSETUJUAN

## TUGAS AKHIR

### **R.E.S LOVERS APLIKASI MULTIMEDIA INTERAKTIF UNTUK PEMBUDIDAYAAN KURA - KURA BRAZIL BERBASIS SISTEM OPERASI ANDROID**

yang dipersiapkan dan disusun oleh

**Muhamad Azis Muslim** 11.02.7919

**Fajar Bagus Putranto** 11.02.7955

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Tugas Akhir  
pada tanggal 10 Februari 2014

**Dosen Pembimbing**

**Rizqi Sukma Kharisma, M.Kom**  
NIK. 190302215

**PENGESAHAN**

**TUGAS AKHIR**

**R.E.S LOVERS APLIKASI MULTIMEDIA INTERAKTIF UNTUK  
PEMBUDIDAYAAN KURA - KURA BRAZIL BERBASIS  
SISTEM OPERASI ANDROID**

yang dipersiapkan dan disusun oleh

**Muhamad Azis Muslim**

**11.02.7919**

telah dipertahankan di depan Dewan Penguji  
pada tanggal 28 Februari 2014

**Susunan Dewan Penguji**

**Nama Penguji**

**Tanda Tangan**

**Ahlihi Masruro, S.Kom**  
**NIK. 190302148**

**Emha Taufiq Luthfi, ST, M.Kom**  
**NIK. 190302125**



Tugas Akhir ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan  
untuk memperoleh gelar Ahli Madya Komputer  
Tanggal 28 April 2014

**KEJUA STM IK AMIKOM YOGYAKARTA**



**Prof. Dr. M. Suyanto, M.M.**  
**NIK. 190302001**



## PENGESAHAN

## TUGAS AKHIR

### R.E.S LOVERS APLIKASI MULTIMEDIA INTERAKTIF UNTUK PEMBUDIDAYAAN KURA - KURA BRAZIL BERBASIS SISTEM OPERASI ANDROID

yang dipersiapkan dan disusun oleh

**Fajar Bagus Putranto**

**11.02.7955**

telah dipertahankan di depan Dewan Penguji  
pada tanggal 4 Maret 2014

#### Susunan Dewan Penguji

**Nama Penguji**

**Tanda Tangan**

**Amir Fatah Sofyan, ST, M.Kom**  
**NIK. 190302047**

**Ahlihi Masruro, S.Kom**  
**NIK. 190302148**

Tugas Akhir ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan  
untuk memperoleh gelar Ahli Madya Komputer  
Tanggal 5 Maret 2014

**KETUA STMIK AMIKOM YOGYAKARTA**



**Prof. Dr. M. Suyanto, M.M.**  
**NIK. 190302001**

## PERNYATAAN

Kami yang bertanda tangan di bawah ini :

Muhamad Azis Muslim 11.02.7919

Fajar Bagus Putranto 11.02.7955

Menyatakan bahwa seluruh komponen dan isi daam laporan Tugas Akhir ini adalah hasil karya sendiri. Apabila dikemudian hari terbukti bahwa ada beberapa bagian dari karya ini adalah bukan hasil karya kami, maka kami siap menanggung resiko dan konsekuensi apapun.

Demikian pernyataan ini kami buat, semoga dapat digunakan sebagaimana mestinya.

Yogyakarta, 28 Februari 2014

Penulis

## *Halaman Persembahan*

بِسْمِ اللَّهِ الرَّحْمَنِ الرَّحِيمِ

*Kupersembahkan Tugas Akhir ini  
dengan setulus hatiku untuk*

*Yang Tercinta, Terkasih dan Tersayang :*

- + Orang tua kami*
- + Adhiefonta Micheli S.Kom*
- + Hani Suci Risnawati*
- + Kakak - kakak dan adik - adik kami*
- + Teman-teman seperjuangan kelas D3MI-01 STMIK AMIKOM  
Yogyakarta*
- + Buat teman-teman saya Modon, Gisa, Ade Alwi, Septian, Gabel, Koko,  
Yoga, Mega, Rina, Fajar Aria, Edwin, Arista, Toriq, Wiwin Rio, Esti,  
Satria , Dwi. S dan teman-teman kosan Fembri saya ucapkan terima  
kasih banyak atas masukan ilmu, kritik dan saran dalam proses tugas  
akhir saya. Semoga tetap kompak selalu.*

*Yang Selalu Memberikan Do'a, Semangat dan Dukungan*

*Yang Tiada Hentinya Untuk Menyelesaikan Studiku*

## MOTTO

- "Jenius adalah 1% inspirasi dan 99% keringat. Tidak ada yang dapat menggantikan kerja keras."
- "Visi tanpa tindakan hanyalah sebuah mimpi. Tindakan tanpa visi hanyalah membuang waktu. Visi dengan tindakan akan mengubah dunia!"
- "Cinta indah seperti bertepuk dua tangan, tak akan indah jika hanya sebelah saja."
- "Dia yang tahu, tidak bicara. Dia yang bicara, tidak tahu."
- "Cinta akan menggilas setiap orang yang mengikuti gerakannya, tetapi tanpa gilasan cinta, hidup tiada terasa indah."
- "Janganlah kamu menyembunyikan perasaanmu, lebih baik berkata jujur dengan perasaan apa yang kamu rasakan, dari pada menimbulkan kekecewaan dan sakit hati."
- "Kebanggaan kita yang terbesar adalah bukan tidak pernah gagal, tetapi bangkit kembali setiap kali kita jatuh. (Confusius)"
- "Sesungguhnya Allah SWT tidak akan merubah nasib suatu kaum, kecuali kaum itu sendiri yang merubahnya". (Q.S. Ar Ra'ad ayat 11)
- "Hai orang-orang yang beriman, Jadikanlah sabar dan shalatmu Sebagai penolongmu, sesungguhnya Allah beserta orang-orang yang sabar". (Al-Baqarah: 153)



## KATA PENGANTAR

بِسْمِ اللَّهِ الرَّحْمَنِ الرَّحِيمِ

Assalamu'alaikum Wr.Wb

Alhamdulillah, segala puji bagi Allah SWT atas segala rahmat, hidayah dan inayah-Nya, sehingga penulisan laporan Tugas Akhir yang berjudul “RES Lovers Aplikasi Multimedia Interaktif Untuk Pembudidayaan Kura – Kura Brazil Berbasis Sistem Operasi Android” dapat penulis selesaikan dengan baik. Shalawat serta salam semoga senantiasa tercurah atas Nabi Muhammad SAW, para kerabat, serta pengikutnya hingga hari kiamat nanti.

Laporan Tugas Akhir ini disusun sebagai salah satu syarat guna memperoleh gelar ahli madya Jurusan Manajemen Informatika, STMIK AMIKOM Yogyakarta. Laporan Tugas Akhir juga sebagai sarana untuk mempraktekkan secara langsung ilmu dan teori yang telah diperoleh selama menjalani masa studi di Jurusan Manajemen Informatika, STMIK AMIKOM Yogyakarta.

Penyusunan laporan Tugas Akhir ini tidak lepas dari bimbingan, dukungan dan bantuan dari berbagai pihak. Oleh karena itu dalam kesempatan ini dengan segala kerendahan hati, penulis ingin menyampaikan ucapan terima kasih yang setulus-tulusnya kepada:

1. Allah SWT. Atas segala hidayah, barokah dan taufiq-Nya.
2. Bapak Prof. Dr. M. Suyanto, M.M selaku Pimpinan STMIK AMIKOM Yogyakarta.
3. Ibu Krisnawati, S.Si, M.T, selaku Ketua Jurusan Manajemen Informatika,

4. Bapak Rizqi Sukma Kharisma, M. Kom selaku Dosen pembimbing Tugas Akhir yang telah memberikan pengarahan dan bimbingan selama pelaksanaan tugas akhir dan penulisan laporan ini.
5. Kedua orang tua kami dan keluarga tercinta yang senantiasa memberikan doa dan dorongan semangat hingga selesainya tugas akhir ini.
6. Teman-teman seperjuangan Manajemen Informatika angkatan 2011 yang tidak bisa disebutkan satu persatu.

Terima kasih kepada semua pihak yang telah membantu terselesaikannya penulisan laporan Tugas Akhir ini. Semoga Allah SWT melimpahkan rahmat dan hidayah-Nya serta membalas semua kebaikan yang telah diberikan.

Penulis menyadari bahwa dalam penyusunan laporan Tugas Akhir ini masih banyak terdapat kekeliruan dan kekurangan. Untuk itu penulis menyampaikan permohonan maaf sebelumnya serta sangat diharapkan kritik dan saran yang sifatnya membangun untuk penyempurnaan di masa mendatang.

Akhir kata semoga laporan ini dapat bermanfaat bagi kita semua. Amin.

***Wassalamu'alaikum Wr. Wb.***

Yogyakarta, 28 Februari 2014

Penulis

## DAFTAR ISI

JUDUL .....	i
PERSETUJUAN .....	ii
PENGESAHAN .....	iii
PERNYATAAN .....	v
PERSEMBAHAN .....	vi
MOTTO .....	vii
KATA PENGANTAR .....	viii
DAFTAR ISI .....	x
DAFTAR TABEL .....	xiii
DAFTAR GAMBAR .....	xiv
INTISARI .....	xvi
<i>ABSTRACT</i> .....	xvii
BAB I PENDAHULUAN .....	1
1.1. Latar Belakang .....	1
1.2. Rumusan Masalah .....	2
1.3. Batasan Masalah .....	2
1.4. Tujuan Penelitian .....	3
1.5. Manfaat Penelitian .....	3
1.6. Metodologi Penelitian .....	3
1.6.1. Pengumpulan Data .....	3
1.6.2. Metode Pengembangan Aplikasi .....	4
1.7. Sistematika Penulisan .....	5
BAB II LANDASAN TEORI .....	7
1.8. Definisi Kura Kura Brazil .....	7
1.9. Definisi Multimedia .....	8
1.10. Sistem Operating Android .....	9
2.3.1. <i>Android Versi 4.0 (ICS : Ice Cream Sandwich)</i> .....	9

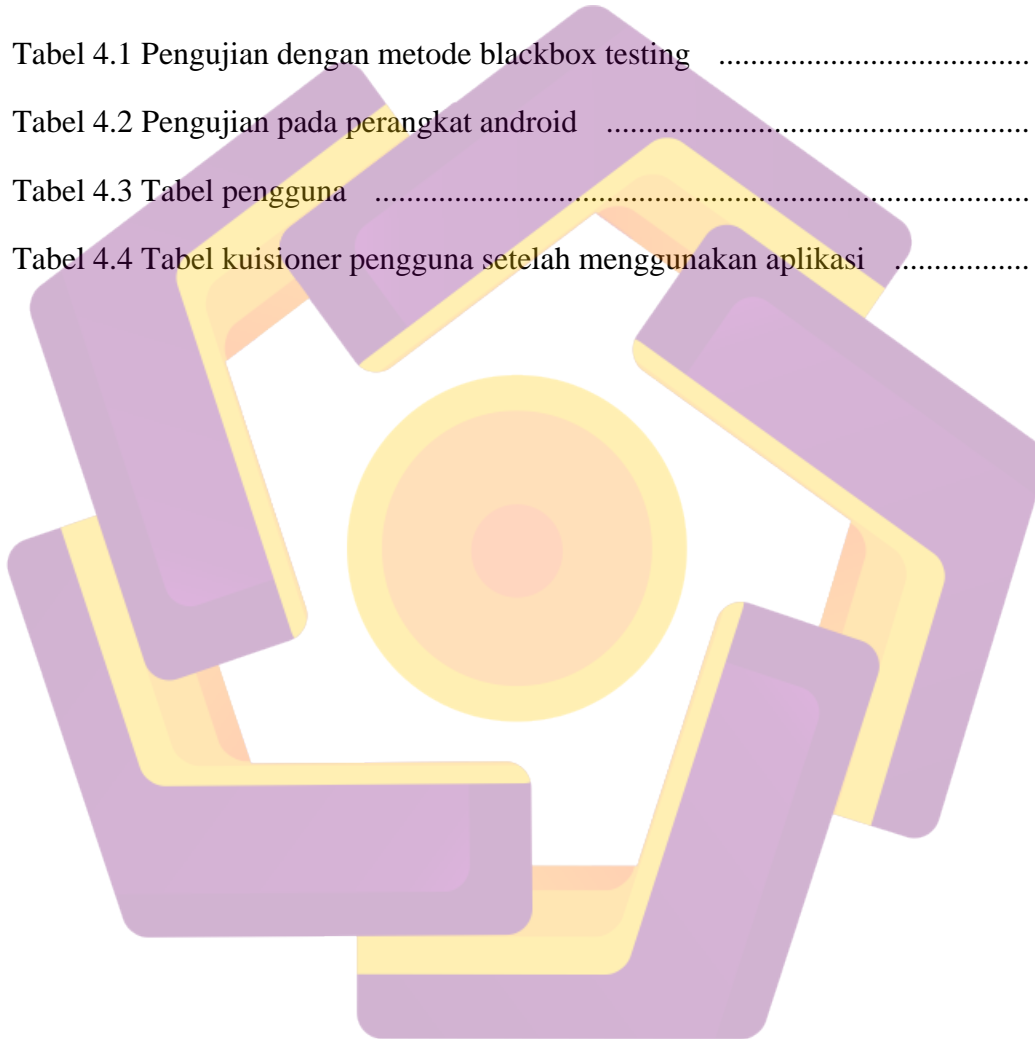
1.11. Adobe Flash CS5.5 .....	11
2.4.1. Area Kerja Adobe Flash CS5.5 .....	11
1.12. Adobe Photoshop CS4 .....	13
1.13. Adobe Soundbooth CS4 .....	14
1.14. Ulead Video Studio 11 .....	16
1.15. BlueStacks .....	17
<b>BAB III TINJAUAN UMUM .....</b>	<b>18</b>
3.1. Pengumpulan Data .....	18
3.2. Kebutuhan .....	18
3.3. Kebutuhan Input .....	19
3.4. Kebutuhan Proses.....	19
3.5. Kebutuhan Output .....	20
3.6. Kebutuhan Antarmuka .....	20
3.7. Kebutuhan Data .....	21
3.8. Kebutuhan Perangkat Keras .....	22
3.9. Kebutuhan Perangkat Lunak .....	23
3.10. Perancangan Aplikasi .....	23
3.10.1. Metode Perancangan .....	23
3.10.2 Hasil Perancangan .....	24
3.10.3 Perancangan Diagram HIPO .....	24
3.11. Perancangan Antarmuka .....	27
3.11.1. Rancangan Halaman Intro .....	27
3.11.2. Rancangan Halaman Home .....	27
3.11.3. Rancangan Halaman Menu .....	28
3.11.4. Rancangan Halaman Isi Tentang Kura Kura Brazil .....	29
3.11.5. Rancangan Halaman Cara Pemeliharaan .....	30
3.11.6. Rancangan Halaman Cara Budidaya .....	30
3.11.7. Rancangan Halaman Jenis Penyakit dan Obat .....	31
3.11.8. Rancangan Halaman Galeri .....	31
3.11.9. Rancangan Halaman Simulasi .....	32
3.11.10. Rancangan Halaman Video .....	32
3.12. Mekanisme Perancangan Aplikasi .....	33
3.12.1. Perancangan Tampilan Aplikasi .....	33
3.12.2. Perancangan Suara .....	33
3.12.3. Perancangan Video .....	33
3.12.4. Pengolahan Aplikasi .....	34
3.13. Rencana Pengujian .....	34

3.13.1. Rencana Pengujian Aplikasi Pada Perangkat .....	34
<b>BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN .....</b>	<b>36</b>
4.1 Hasil .....	36
4.2 Implementasi .....	36
4.3 Batasan Implementasi .....	36
4.4 Implementasi Pembuatan Aplikasi .....	37
4.4.1 Perancangan Logo dan Desain Tampilan .....	37
4.4.1.1. Perancangan Logo .....	37
4.4.1.2. Perancangan Background .....	38
4.4.2 Recording dan Editing Audio Narasi Untuk Video Menggunakan Adobe Soundbooth CS4 .....	39
4.4.3 Pembuatan Movie Clip Menggunakan Ulead Video Studio .....	40
4.4.4 Perancangan Aplikasi Menggunakan Adobe Flash Professional CS5.5 .....	43
4.4.4.1. Membuat Template .....	43
4.4.4.2. Import Data .....	43
4.4.4.3. Membuat Halaman Cover .....	44
4.4.4.4. Membuat Halaman Home .....	45
4.4.4.5. Membuat Menu Utama .....	46
4.4.4.6. Membuat Halaman Isi RES .....	47
4.4.4.7. Membuat Halaman Pemeliharaan .....	48
4.4.4.8. Membuat Halaman Galeri .....	49
4.4.4.9. Membuat Halaman Penyakit & Obat .....	50
4.4.4.10. Membuat Halaman Isi Simulasi .....	51
4.4.5 Membuat File Project Untuk Android (.apk) .....	52
4.5 Pengujian Aplikasi .....	53
4.5.1 White Box Testing dan Black Box Testing .....	53
4.5.2 Pengujian Aplikasi Pada Bluestack .....	54
4.5.3 Pengujian Pada Perangkat Android .....	55
4.5.4 Pengujian Pada Pengguna Android .....	56
<b>BAB V PENUTUP .....</b>	<b>60</b>
5.1. Kesimpulan .....	60
5.2. Saran .....	61
<b>DAFTAR PUSTAKA</b>	
<b>LAMPIRAN</b>	



## DAFTAR TABEL

Tabel 4.1 Pengujian dengan metode blackbox testing .....	54
Tabel 4.2 Pengujian pada perangkat android .....	55
Tabel 4.3 Tabel pengguna .....	56
Tabel 4.4 Tabel kuisioner pengguna setelah menggunakan aplikasi .....	57



## DAFTAR GAMBAR

#		
Gambar 2.1	Kura Kura Brazil ( <i>Red Ear Slider</i> ) .....	7
Gambar 2.2	Logo Android versi 4.0 ( <i>ICS: Ice Cream Sandeich</i> ) .....	10
Gambar 2.3	Area Kerja Adobe Flash CS5.5 .....	12
Gambar 2.4	Area Kerja Adobe Photoshop CS4 .....	13
Gambar 2.5	Area Kerja Adobe Soundbooth CS4 .....	15
Gambar 2.6	Area Kerja Ulead Video Studio 11 .....	16
Gambar 2.7	Tampilan BlueStacks .....	17
Gambar 3.1	Diagram HIPO Aplikasi Multimedia Interaktif Untuk Pembudidayaan Kura Kura Brazil Berbasis Sistem Operasi Android ( <i>RES Loves</i> ) .....	25
Gambar 3.2	Halaman Intro .....	27
Gambar 3.3	Rancangan Halaman Home .....	28
Gambar 3.4	Rancangan Halaman Menu .....	28
Gambar 3.5	Rancangan Halaman Isi Tentang Kura Kura Brazil .....	29
Gambar 3.6	Rancangan Halaman Cara Pemeliharaan .....	30
Gambar 3.7	Rancangan Halaman Cara Bididaya .....	30
Gambar 3.8	Rancangan Halaman Jenis Penyakit dan Obat .....	31
Gambar 3.9	Rancangan Halaman Galeri .....	31
Gambar 3.10	Rancangan Halaman Simulasi .....	32
Gambar 3.11	Rancangan Halaman Video .....	33
Gambar 4.1	Tampilan Editing Logo RES Lovers .....	37
Gambar 4.2	Tampilan ukuran resolusi untuk membuat background .....	38
Gambar 4.3	Tampilan Desain Background RES Lovers .....	39

Gambar 4.4 Recording Narasi Untuk Video .....	39
Gambar 4.5 Proses menghilangkan noise .....	40
Gambar 4.6 Memasukan Gambar ke Ulead Video Studio .....	41
Gambar 4.7 Mengatur waktu durasi .....	41
Gambar 4.8 Proses memasukan audio .....	42
Gambar 4.9 Mengkonvert video .....	42
Gambar 4.10 Pemilihan Template .....	43
Gambar 4.11 Import file data .....	43
Gambar 4.12 Pembuatan Cover .....	44
Gambar 4.13 Pembuatan tombol menu pada halaman home dan penulisan ActionScript .....	45
Gambar 4.14 Pembuatan Halam Menu Utama .....	46
Gambar 4.15 Pembuatan Halaman Menu Isi RES .....	47
Gambar 4.16 Pembuatan Halam Pemeliharaan .....	48
Gambar 4.17 Pembuatan Halam Pemeliharaan .....	49
Gambar 4.18 Pembuatan Halaman Penyakit & Obat .....	50
Gambar 4.19 Pembuatan Halaman Simulasi .....	51
Gambar 4.20 Proses Mempublish File Project Menjadi File .apk .....	52
Gambar 4.21 Tampilan BlueStacks saat dijalankan .....	54

## INTISARI

Pengembangan aplikasi mobile berbasis saat ini memiliki peningkatan yang sangat signifikan dalam hal jenis , segmentasi dan tujuan . Berbagai macam aplikasi mobile berbasis yang telah dibuat saat ini berjalan pada beberapa sistem operasi mobile, seperti Windows Phone ( sistem operasi Microsoft ) , iOS ( sistem operasi mobile Apple ) , Symbian , dan di tengah-tengah operasi mobile sistem yang sudah ada , tumbuh sistem operasi baru yang disebut Android.

Android adalah sistem operasi berbasis Linux untuk perangkat mobile seperti ponsel pintar ( smart phone ) dan komputer tablet . Android menyediakan platform open source bagi pengembang untuk menciptakan aplikasi mereka sendiri untuk menggunakan berbagai macam software .

Kura Kura Brazil merupakan salah satu reptil yang dapat dijadikan peluang bisnis dikarenakan banyaknya minat masyarakat untuk dijadikan hewan peliharaan. Peternakan kura kura di Banjar Patroman merupakan salah satu peternakan kura kura Brazil yang melihat peluang bisnis menjanjikan dari pembudidayaan kura kura Brazil dikarenakan banyaknya minat masyarakat namun banyak orang yang belum mengetahui cara pemeliharaan dan pembudidayaan kura kura brazil. Dari permasalahan di atas penulis membuat sebuah aplikasi pada android tentang pembudidayaan kura kura brazil yaitu Aplikasi Multimedia Interaktif untuk pembudidayaan Kura Kura Brazil berbasis Sistem Operasi Android (RES Lovers). Diharapkan dengan adanya aplikasi ini dapat memberikan informasi yang berguna bagi peternak maupun peternak baru yang ingin tahu tentang cara pembudidayaan kura kura brazil.

***Kata kunci*** : *App mobile, Android, Kura kura Brazil, peternakan Kura kura Brazil*

## **ABSTRACT**

*The development of mobile based application today has improved significantly in terms of type , segmentation and purpose . Many kinds of mobile-based applications that have been made at this time running on several mobile operating systems , such as Windows Phone ( Microsoft operating systems ) , iOS ( Apple's mobile operating system ) , Symbian , and Android, which has been grown in the midst of a mobile operating system that already exists.*

*Android is a Linux based operating system for mobile devices such as smart phones and tablet computers. Android provides an open source platform for developers to create their own applications to use various kinds of software.*

*Red Ear Slider is one of the reptiles that can be used as a business opportunity because the number of public's interest to be used as pets. A turtle farm in Banjar Patroman is one of Red Ear Slider farms which looks promising business opportunity from Red Ear Slider breeding, since there is interest from people yet they do not know the maintenance and the cultivation of Red Ear Slider. Based on that case above, author makes an application on android about Red Ear Slider breeding named *Interactive Multimedia Applications for Red Ear Slider cultivation based on Android Operating System ( RES Lovers )*. It is expected that this application can provide useful information for breeders and new breeders who are curious about how cultivating Red Ear Slider.*

**Keywords** : *mobile app , Android , Red Ear Slider, Red Ear Slider farms*