

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Dewasa ini teknologi mengalami perkembangan yang sangat pesat, salah satunya teknologi informasi dan komputer. Informasi dapat dilihat dari mana saja salah satunya dari web atau blog, hal tersebut dapat kita lihat dalam bentuk media seperti majalah, surat kabar, televisi, radio dan komputer internet. Hampir semua bidang kehidupan manusia menggunakan teknologi komputer dan teknologi informasi seperti web atau blog, karena manusia memiliki sifat memanfaatkan kemudahan – kemudahan di dalam kehidupan, sehingga kebutuhan akan penggunaan teknologi tersebut meningkat.

Komputer dan informasi berbasis online sangat berkembang pesat, baik dari segi *hardware* maupun *software*. Dengan perkembangan tersebut menjadikan komputer sebagai alat yang sangat berguna dalam penyampaian segala bentuk informasi. Tentunya dengan harga yang semakin terjangkau dan fungsi yang beragam, membuat komputer menjadi barang yang mudah dimiliki banyak kalangan masyarakat.

Pengguna komputer dapat dikatakan mudah dipelajari karena hanya bermodal otodidak serta buku - buku yang membahas komputer sudah menyertakan cara – cara lengkap belajar komputer. Dengan demikian orang yang

tidak belajar di jurusan ilmu komputer dapat dengan mudah mengoperasikan komputer.

Internet untuk era sekarang ini bukan barang mewah lagi tidak mengherankan banyak web atau blog menjamur di dalam dunia maya atau internet, seseorang dengan mudah membuat suatu web ataupun blog yang berbayar atau yang gratis, karena rumah hosting yang menjual layanan domain, hosting dan berbagai layanan lainnya untuk era seperti sekarang ini banyak bermunculan. Bahkan perusahaan ternama seperti google memberikan layanan blog gratis seperti blogger akan tetapi tidak semua blog engine memiliki desktop klien, seperti pada tumblr blog yang belum adanya aplikasi desktop yang memudahkan user untuk memposting text, quote, chat, photo dan video tanpa harus masuk ke dalam tumblr blog, dapat di lock atau unlock sehingga pengguna dapat tetap terhubung pada tumblr blog tersebut, dan kekurangan tumblr blog sendiri adalah setelah proses pemosting selesai baik itu text, quote, chat, foto, video tumblr sendiri menjadi berat untuk dibuka, sehingga memerlukan aplikasi desktop agar dalam proses pemosting menjadi lebih ringan dan mudah untuk digunakan, hal inilah yang menjadikan aplikasi desktop untuk tumblr menjadi penting dan perlu untuk dibuat dan juga perlu untuk dikembangkan.

Bertitik tolak pada uraian diatas maka muncul inisiatif untuk mengimplementasikan tumblr dengan aplikasi desktop untuk proses pemosting yang bisa dijalankan pada windows, linux, dan mac atau bisa Cross Platform dengan menyusun tugas akhir yang berjudul **“ Client Desktop Application For Tumblr Blog With Python”**

1.2 Rumusan Masalah

Rumusan masalah pada tugas akhir ini adalah bagaimana membuat aplikasi desktop klien untuk tumblr blog yang lebih efisien dan menarik untuk dapat mudah digunakan dalam proses pemostingan dengan memanfaatkan teknologi komputer dan perkembangan teknologi.

1.3 Ruang Lingkup

Untuk memfokuskan pada masalah yang akan dibahas pada skripsi ini diberikan ruang lingkup, yaitu :

1. Pemostingan text bisa dilakukan dengan cara mengetikan tulisan pada form text setelah login pada aplikasi desktop tentunya harus mempunyai account di tumblr blog terlebih dahulu.
2. Pemostingan quote dapat dilakaukan dengan cara menuliskan sumber kutipan itu berasal kemudian bisa copy-paste kutipan dari web, blog, buku dan lain sebagainya, yang terpenting disini adalah sumber dari kutipan yang di ambil harus diisi dan jelas darimana kutipan itu berasal.
3. Pemostingan chat dapat dilakukan dengan cara mengisikan judul obrolan atau percakapan yang akan di posting kemudian dapat mengetik ataupun mengkopi percakapan baik itu dari twitter atau dari facebook

4. Pemostingan link dapat dilakukan dengan cara menuliskan judul link dan kemudian menambahkan URL dimana link tersebut di dapat sebagai contohnya yaitu :<http://oneristy.com>
5. Pemostingan hanya dapat dilakukan apabila kita memiliki account pada tumblr blog atau sudah mendaftar pada tumblr blog.

1.4 Batasan Masalah

Untuk membatasi permasalahan yang ada, maka penyusun membatasi permasalahan sebagai berikut :

1. Batasan Antarmuka Piranti Lunak
 - 1) Antarmuka sistem menggunakan *Linux / GNU*
 - 2) Antarmuka meliputi informasi pemostingan text, quote, chat, link, photo, video.
2. Batasan Input
 - 1) Input dapat berupa tulisan atau text, quote atau kutipan dari berbagai sumber, chat atau percakapan dapat dari twitter atau facebook, link dari berbagai URL yang valid, photodari localdisk, dan khusus video hanya dapat dari youtube.com
3. Batasan Program
 - 1) Program hanya bisa memposting text, chat, link, photo, quote dan link video misalnya : dari youtube.com
 - 2) Program dapat melakukan pemostingan apabila computer terhubung dengan internet.

- 3) Pengguna bisa masuk pada program apabila sudah memiliki account di tumblr.com.
- 4) Upload photo bisa dari localdisk atau URL dan maksimal upload 10 Mb.

1.5 Tujuan Penelitian

Adapun tujuan dari pembuatan Aplikasi Client Destop For Tumblr Blog With Python :

1. Membuat perangkat lunak untuk melakukan posting kedalam Tumblr Blog melalui penyederhanaan interface atau antarmuka.
2. Meningkatkan penggunaan aplikasi yang berbasis open source dengan GNU/Linux sebagai system operasi.
3. Meningkatkan penggunaan Tumblr Blog yang belum banyak diketahui atau digunakan

1.6 Manfaat Penelitian

Beberapa manfaat yang di peroleh dari penulisan tugas akhir atau skripsi ini yaitu :

1. Untuk memenuhi gelar strata satu di Sekolah Tinggi Manajemen Dan Komputer "SIMIK AMIKOM" Yogyakarta
2. Memberikan kemudahan pengguna tumblr blog untuk melakukan aktivitas blogging kedalam tumblr blog
3. Meringankan kerja suatu sistem agar tidak memakan memory terlalu besar atau berat.

1.7 Metodologi Penelitian

Langkah-langkah untuk menyelesaikan skripsi ini adalah :

1. Studi literatur dari buku-buku, majalah, artikel dan internet
2. Wawancara, menanyakan kepada beberapa sumber yang terpercaya, untuk memberikan masukan-masukan yang penting bagi pelaksanaan skripsi
3. Perancangan, merealisasikan rancangan aplikasi yang telah disusun
4. Pembuatan program menggunakan Python, PythonQt, Eric IDE
5. Pengujian, melakukan pengujian terhadap aplikasi yang dibuat disesuaikan dengan perancangan
6. Implementasi, mengimplementasikan hasil perancangan yang dibuat menjadi tampilan program yang menarik

1.8 Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan skripsi ini dibagi menjadi beberapa bagian, yaitu :

BAB I PENDAHULUAN

Menjelaskan tentang latar belakang diambilnya judul skripsi Client Desktop Application For Tumblr Blog With Python dan tujuan yang akan dicapai dalam pelaksanaan skripsi ini. Penulis juga memberikan batasan-batasan masalah dalam perancangan aplikasi. Pada bagian akhir dari Bab I dipaparkan juga mengenai sistem pembuatan laporan skripsi, mengenai garis besar substansi yang diberikan pada masalah-masalah tiap bab.

BAB II LANDASAN TEORI

Bab ini memaparkan mengenai alasan yang melandasi dan mendukung dalam perancangan aplikasi desktop klien. Menjelaskan pengetahuan-pengetahuan yang diperlukan pada perancangan skripsi ini, seperti perkembangan teknologi informasi dengan layanan WAP struktur dari Python, PthonQt, Eric IDE

BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN

Bab ini memaparkan analisis dan perancangan sistem dimulai dari perancangan basis data yang meliputi pembuatan Flowchat, Entity Relationship Diagram (ERD) dan Data Flow Diagram (DFD) sebagai alat untuk membantu dalam pembuatan dan analisis sistem.

BAB IV IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN

Bab ini akan memaparkan cara pembuatan aplikasi serta pengujian terhadap aplikasi yang akan mengintegrasikan ke dalam tumblr blog

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

Bab ini berisi kesimpulan dan saran dari penulis mengenai perbaikan dan pengembangan untuk aplikasi desktop klien untuk tumblr blog yang lebih baik

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN