

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Kesimpulan yang dapat diambil setelah beberapa tahapan dalam menyelesaikan Aplikasi Panduan Interaktif Beternak Kambing Perah yang menjadikan Peternakan Suka As-Syifa Yogyakarta sebagai objek penelitian:

1. Multimedia merupakan salah satu sarana yang tepat sebagai media penyampaian informasi, dibidang peternakan dapat dimanfaatkan dan disajikan secara baik serta interaktif.
2. Aplikasi Panduan Interaktif yang dibuat untuk Suka As-Syifa bertujuan untuk memanfaatkan kemajuan teknologi informasi untuk pengembangan potensi agribisnis. Terutama peternakan kambing perah.

5.2 Saran

Penulisan skripsi ini tentu terdapat banyak kekurangan, yang mungkin dapat disempurnakan lagi pada penelitian-penelitian berikutnya. Maka agar aplikasi ini dapat lebih sempurna lagi, pengembangan aplikasi ini disarankan agar menciptakan aplikasi yang lebih kompleks, sehingga semakin banyak fasilitas dalam multimedia ini yang bisa diberikan ke pelanggan.

Saran yang diajukan adalah :

1. Pembuatan dan perencanaan Aplikasi masih bersifat sederhana dan percontohan untuk itu diharapkan selanjutnya dapat diimplementasikan.

2. Pembuatan layanan multimedia interaktif ini diharapkan dapat dikembangkan tidak hanya dengan menggunakan adobe flash tetapi bisa di kembangkan berbasis web, sehingga memudahkan dalam pengembangannya distribusinya.

