

BAB I PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Di era modern ini, perkembangan teknologi sangat cepat dan pesat. Teknologi hardware dan software semakin menunjukkan kinerja dan kualitas yang lebih baik dari sebelumnya. Salah satu hardware yang sudah banyak digunakan yaitu ponsel. Ponsel (telepon seluler) atau biasa disebut *handphone* merupakan perangkat canggih yang bisa digunakan untuk membantu pekerjaan. Kecanggihannya dalam mengolah data, termasuk menyimpan, memproses maupun memanipulasi data. Fitur-fitur dalam ponsel pun banyak yang menjadi perhatian dalam hal menciptakan inovasi terbaru. Salah satu dari sistem operasi di dalam ponsel yaitu android. Selain sistem operasi android ada juga sistem operasi lain seperti iOS, Linux, Blackberry, Symbian, dan juga Windows Mobile (WM). Semua ada kelebihan dan kekurangannya [1].

Sistem operasi android memudahkan penggunanya untuk beraktivitas. Contohnya menjalankan game, melakukan interaksi sosial, mencarikan informasi-informasi dan lain sebagainya. Sistem operasi android juga dapat mengolah data maupun angka melalui aplikasi yang sudah terinstall di ponsel. Proses pengolahan data maupun angka bisa dilakukan penyimpanan di dalam ponsel. Sehingga ponsel memungkinkan menjadi alat yang membantu untuk pengolahan data keuangan.

Pengolahan data keuangan menjadi sangat penting di dalam proses bisnis terutama pada anggota komunitas pecinta tanaman anggur Indonesia. Komunitas pecinta anggur Indonesia adalah sebuah komunitas pecinta tanaman yang fokus pada jenis tanaman anggur dari keluarga vitis. Tentang cara budidaya menanam sampai produksi dan pemasarannya. Komunitas ini juga fokus pada tanaman anggur yang berasal dari negara asing. Mengadaptasikan anggur import untuk menjadi tanaman lokal Indonesia. Komunitas ini

terdiri dari orang-orang yang berasal dari seluruh penjuru kota di Indonesia. Seiring banyaknya peminat yang ingin bergabung untuk menjadi anggota komunitas, akhirnya pihak komunitas membuat sistem keanggotaan. Dalam kegiatan organisasi para anggota akan dipungut biaya operasional. Namun untuk mendukung proses pengolahan data keuangan tersebut sistem informasinya masih dikerjakan secara manual. Yang masih mempunyai risiko besar untuk tempat penyimpanan, juga dibutuhkan nya lebih transparan kepada anggota, serta berisiko terjadi kesalahan debit dan kredit dalam pengolahannya. Untuk itu pencatatan keuangan, kegiatan maupun nama anggota menjadi hal yang sangat berguna bagi komunitas.

Berhubungan dengan hal tersebut penulis bermaksud akan membangun sistem aplikasi pengolahan data keuangan berbasis android dalam komunitas pecinta tanaman anggur. Sebagai sebuah aplikasi untuk mendukung dan mempermudah kinerja pengolahan data keuangan dalam komunitas tersebut.

1.2 Rumusan Masalah

Rumusan masalah pada skripsi ini, yakni bagaimana merancang aplikasi berbasis android untuk mencatat semua transaksi keuangan anggota pada komunitas PTA (Pecinta Tanaman Anggur)?

1.3 Batasan Masalah

Batasan masalah yang dimuat dalam skripsi ini, yakni fitur login untuk bendahara, fitur anggota, fitur saldo, fitur *event/kegiatan*, fitur *join event*, fitur pemasukkan dan pengeluaran, fitur data saldo, fitur user dalam *even*, beserta penyimpanan datanya dengan bahasa pemrograman java pada platform android menggunakan Android Studio.

1.4 Maksud dan Tujuan Penelitian

Maksud dan tujuan penelitian adalah sebagai berikut :

1. Membuat aplikasi ponsel berbasis android untuk pengolahan data keuangan komunitas pencinta tanaman anggur.
2. Menerapkan ilmu selama mengikuti pendidikan ke dalam aplikasi nyata secara praktis guna memberikan manfaat pada komunitas.

1.5 Manfaat Penelitian

Manfaat penelitian adalah sebagai berikut :

1. Mempermudah bendahara komunitas PTA (Pecinta Tanaman Anggur) dalam mengelola pencatatan kegiatan transaksi yang dilakukan oleh anggota.
2. Mampu menghasilkan informasi total saldo dan data kegiatan transaksi kepada anggota komunitas.
3. Mampu menghasilkan informasi tentang biaya pemasukkan dan pengeluaran setiap kegiatan oleh anggota.

1.6 Metodologi Penelitian

Berikut metode penelitian yang digunakan dalam pembuatan skripsi, sebagai berikut :

1.6.1 Metode Pengumpulan Data

Metode pengumpulan data merupakan metode yang diperlukan untuk memperoleh informasi yang dibutuhkan untuk menunjang penelitian. Adapun metode pengumpulan data yang akan digunakan dalam penelitian ini adalah metode studi pustaka. Studi pustaka atau studi kepustakaan adalah proses menghimpun informasi yang relevan topik atau permasalahan dari buku-buku, karya ilmiah, jurnal-jurnal, skripsi maupun situs internet yang

dapat membantu penelitian. Dalam hal ini penulis mencari informasi mengenai perancangan aplikasi ponsel, data keuangan, sistem operasi android dan Android Studio.

1.6.2 Metode Observasi

Observasi merupakan bagian dari teknik pengumpulan data, dimana peneliti melakukan pengamatan secara langsung ke objek penelitian untuk mengamati dan mengumpulkan data yang dibutuhkan. Adapun penulis melakukan observasi terhadap kebutuhan fitur yang akan digunakan bendahara.

1.6.3 Metode Analisis

Dalam metode ini peneliti menggunakan analisis sistem yang berupa identifikasi masalah, analisis kelemahan sistem yaitu analisis SWOT untuk mengetahui *Strength* (kekuatan), *Weaknesses* (kelemahan), *Opportunities* (peluang) dan *Threats* (hambatan), analisis kebutuhan sistem dan analisis kelayakan sistem pada program yang dibuat.

1.6.4 Metode Perancangan

Pada penelitian ini dalam merancang aplikasi akan menggunakan DFD (*Data Flow Diagram*), *flowchart*, rancangan interface dan database..

1.6.5 Metode Pengujian

Pengujian yang akan dilakukan pada penelitian ini menggunakan *Black Box Testing* dan *White Box Testing*.

1.7 Sistematika Penulisan

Penulisan skripsi ini dibagi kedalam lima bab, yaitu :

Bab I Pendahuluan, berisi latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, maksud dan tujuan, metode analisis, metode perancangan, metode pengembangan dan metode pengujian.

Bab II Landasan Teori, berisi tinjauan pustaka, dasar teori mengenai metode analisis, serta teori langkah-langkah pembuatan sistem sampai dengan pengujian.

Bab III Analisis dan Perancangan, berisi analisis pembuatan sistem, desain antar muka sistem, dan berbagai rancangan yang diperlukan dalam pembuatan sistem.

Bab IV Implementasi dan Pembahasan, berisi tahapan yang penulis lakukan dalam pembuatan sistem, uji coba hingga penerapan sistem, serta tahapan rilis sistem.

Bab V Penutup, berisi kesimpulan serta saran dalam perancangan aplikasi data keuangan ke dalam ponsel berbasis android.