

# BAB I

## PENDAHULUAN

### 1.1 Latar Belakang

Kebutuhan akan informasi sangat meningkat seiring berkembangnya teknologi dan informasi yang semakin pesat dan menghasilkan inovasi-inovasi terbaru yang senantiasa terus berkembang kearah yang lebih baik. Munculnya inovasi baru dalam penyajian informasi untuk memenuhi kebutuhan informasi sebagai alat bantu komputer juga memiliki kelebihan diantaranya, kecepatan, keakuratan dalam pengolahan data bila dibandingkan dengan pengolahan data secara manual. Salah satu aspek yang dapat dilihat pada revolusi teknologi informasi adalah pada aktivitas pengolahan data atau *data processing*. Aktivitas yang semula dikerjakan secara manual perlahan-lahan mulai digantikan oleh piranti teknologi informasi berupa komputer misalnya aktivitas di perpustakaan sekolah.

Perpustakaan sekolah merupakan sarana yang membantu siswa untuk memperdalam ilmu pengetahuan, yang sangat berperan penting dalam belajar mengajar, para guru yang mencari referensi untuk bahan mengajar. Perpustakaan sekolah sebagai media informasi yang merupakan wujud dari fasilitas yang diberikan oleh sekolah bagi siswanya. Dengan pengolahan dan manajemen yang baik maka banyaknya anggota perpustakaan akan mendapatkan pelayanan yang cepat dan akurat. Pelayanan yang selama ini

dilakukan manual dapat diatasi dengan adanya program aplikasi yang dapat membantu memperlancar proses pengolahan dan pelayanan transaksi.

Perpustakaan di SD Muhammadiyah Kayen mempunyai kelemahan dalam pengolahan dan pelayanan transaksi peminjaman buku. Berbagai masalah ditemukan di perpustakaan ini. Laporan jumlah buku yang tidak sesuai dengan jumlah buku di perpustakaan, pengkodean buku yang masih berantakan dikarenakan perawatan perpustakaan yang kurang baik, juga transaksi peminjaman dan pengembalian buku yang belum efektif dan masih manual. Berdasarkan dengan sistem yang sudah pernah ada, dan yang membedakan sistem ini dengan sistem-sistem sebelumnya yaitu tampilan sistem yang mudah dipahami oleh petugas perpustakaan dan metode input kode buku yang dilakukan secara otomatis oleh sistem.

Berdasarkan uraian di atas, maka penulis akan membahas masalah tersebut dalam skripsi ini dengan judul **"Anallsis dan Perancangan Sistem Informasi Perpustakaan Menggunakan Visual Basic 6.0 Di SD Muhammadiyah Kayen"**

## **1.2 Rumusan Masalah**

Berdasarkan permasalahan yang telah ditemukan ,maka dapat diketahui pokok permasalahan,yaitu:

1. Bagaimana merancang sistem informasi perpustakaan menggunakan visual basic 6.0 di SD Muhammadiyah Kayen.

2. Bagaimana merancang sebuah sistem informasi perpustakaan yang memudahkan dalam proses pengolahan buku, peminjaman, pengembalian buku dan pengarsipan buku yang tepat dan akurat.

### 1.3. Batasan Masalah

Berdasarkan permasalahan yang ada, penulis membuat ruang lingkup permasalahan yang meliputi:

Adapun batasan masalahnya adalah sebagai berikut:

1. Pendaftaran Anggota

Proses yang dilakukan untuk memasukkan data anggota. Anggota hanya terbatas untuk siswa, guru dan karyawan, serta petugas perpustakaan.

2. Pendaftaran Buku

Proses yang dilakukan untuk memasukkan data buku baru (buku sudah melalui proses pengklasifikasian dan pengkodean)

3. Proses Sirkulasi, bagian ini hanya mencakup:

- a. Peminjaman

Pada proses ini hanya mencakup peminjaman buku yang dilakukan oleh anggota sesuai dengan persyaratan peminjaman.

- b. Pengembalian

Pada proses ini mencakup penanganan pengembalian buku baik secara utuh maupun pengembalian buku dalam keadaan rusak atau hilang.

#### 4. Proses Penelusuran Buku

Penelusuran buku berdasarkan kode buku, judul buku, pengarang, penerbit, dan tahun terbit.

#### 5. Proses Pembuatan Laporan

- a. Laporan anggota per tahun
- b. Laporan buku per tahun
- c. Laporan sirkulasi per tahun

#### 1.4. Tujuan Penelitian

Adapun tujuan penelitian ini adalah ;

1. Mempermudah proses transaksi peminjaman dan pengembalian buku perpustakaan.
2. Mempermudah pembuatan laporan yang dibutuhkan bagi SD Muhammadiyah Kayen.

#### 1.5. Manfaat Penelitian

Hasil penelitian ini diharapkan dapat digunakan dengan sebaik-baiknya dan dapat membantu tugas-tugas daripada petugas perpustakaan.

#### 1.6. Metodologi Penelitian

Untuk pengumpulan data, akan digunakan beberapa metode untuk menentukan kebutuhan yang akan dibangun. Adapun langkah-langkah metodologi penelitian yaitu:

### 1. Observasi

Penulis melihat secara langsung kondisi perpustakaan SD Muhammadiyah Kayen.

### 2. Pengumpulan Data

Penulis mengumpulkan data dari SD Muhammadiyah Kayen.

Data-data yang penulis kumpulkan yaitu:

- a. Tentang pengkodean buku.
- b. Data siswa / anggota.

### 3. Wawancara

Penulis melakukan wawancara dengan kepala sekolah dan petugas perpustakaan SD Muhammadiyah Kayen.

## 1.7. Sistematika Penulisan

Berdasarkan metode yang digunakan penulis maka dapat merumuskan sistematika penyusunan, agar mempermudah dalam pemahaman.

Adapun sistematika penyusunan sebagai berikut:

### 1. BAB I : PENDAHULUAN

Dalam bab I akan diuraikan mengenai latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, metodologi penelitian dan sistematika penulisan.

### 2. BAB II : LANDASAN TEORI

Bab II menguraikan mengenai pengertian sistem secara umum, tinjauan pustaka, dan perangkat lunak yang akan digunakan.

### 3. BAB III : ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Bab III merupakan uraian tentang penggambaran umum SD Muhammadiyah Kayen, seperti profil sekolah, visi misi sekolah, serta analisis sistem yang sedang berjalan. Selain itu, dalam bab ini juga akan dibahas tentang rancangan sistem yang akan dibuat.

### 4. BAB IV : IMPLEMENTASI SISTEM

Bab ini akan membahas secara rinci mengenai implementasi dari perancangan sistem yang telah dibahas pada bab sebelumnya, melakukan kegiatan implementasi dan pembahasan output yang akan ditampilkan dari software yang digunakan.

### 5. BAB V : PENUTUP

Kesimpulan merupakan jawaban atas pertanyaan-pertanyaan pada sub rumusan masalah dan saran merupakan kumpulan saran dan rekomendasi dari penulis untuk pengembangan sistem yang dibuat.

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN