

## **BAB I PENDAHULUAN**

### **1.1 Latar Belakang Masalah**

Pada masa era globalisasi ini, komputer sudah merupakan kebutuhan sebagai alat penunjang untuk mempermudah pekerjaan terutama untuk sebuah instansi pemerintahan dan perusahaan. Komputer adalah salah satu inovasi manusia untuk membantu dalam penyelesaian masalah tersebut. Maka masalah pun akan terselesaikan dengan cepat, tepat, dan akurat.

Komputer memiliki keunggulan yang nyata untuk mempercepat pengolahan data, baik dalam skala besar maupun skala kecil. Dengan sistem pengolahan data, komputer bisa menghasilkan sebuah informasi yang lebih baik dan berkualitas sehingga dapat memberikan manfaat yang besar bagi pemakai. Meskipun sasaran teknologi mengalami perkembangan yang pesat, tetapi masih banyak perusahaan atau organisasi yang belum memanfaatkan komputerisasi sebagai sarana pembuatan sistem manajemen.

BKD Unit Pesantren Tambak Banyumas itu sendiri adalah Badan kredit desa yang melayani masyarakat dimana bisa untuk meminjam. Di BKD unit Pesantren dalam pengolahan data masih menggunakan sistem manual. Dimana data-data masih di simpan dalam bentuk buku. Hal ini mengakibatkan tidak tercapainya efisiensi kerja dan hasil laporan yang di kerjakan tidak akurat. Oleh karena itu dengan menganalisis dan merancang

sistem informasi kredit yang ada di BKD unit pesantren ini pengelolaan data bisa terkomputerisasi sehingga data laporan dokumen bisa tertata dengan baik dengan penggunaan yang sangat efisien. Dan dengan sistem yang akan di buat bisa menghasilkan database yang bisa tertata rapi.

Dari uraian di atas, maka dalam penyusunan skripsi ini mengambil judul "ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI KREDIT DI BKD UNIT PESANTREN TAMBAK BANYUMAS".

### **1.2 Rumusan Masalah**

Berdasarkan latar belakang yang di kemukakan di atas, maka permasalahan yang dapat di rumuskan adalah bagaimana merancang sebuah aplikasi yang akan di gunakan sebagai media sistem informasi di BKD unit Pesantren Tambak Banyumas yang terkomputerisasi?

### **1.3 Batasan Masalah**

Ruang lingkup pemanfaatan teknologi informasi sangat luas, maka dari itu penulis membatasi ruang lingkup pembahasan sebagai berikut :

- a. Sistem informasi kredit di tunjukan langsung ke pihak BKD unit Pesantren Tambak Banyumas.
- b. Permasalahan dalam pengolahan data hanya mencakup bagian kredit di BKD unit Pesantren Tambak Banyumas.
- c. Penulis menggunakan bahasa pemrograman JAVA dan MYSQL dalam pembuatan sistem informasi.

#### 1.4 Tujuan Penelitian

Tujuan penelitian adalah Merancang Sistem Informasi Kredit di BKD Unit Pesantren Tambak Banyumas.

#### 1.5 Manfaat Penelitian

Manfaat penelitian ini adalah sebagai berikut :

1. Bagi Mahasiswa :
  - a. Mahasiswa mampu menyusun dan membuat suatu sistem informasi khususnya membuat aplikasi pemograman yang berkaitan dengan pengolahan data.
  - b. Untuk menerapkan ilmu antara teori dan praktek yang telah di peroleh selama mengikuti perkuliahan.
  - c. Memenuhi syarat kelulusan program strata satu di STMIK AMIKOM YOGYAKARTA.
2. Bagi Instansi
  - a. Pengolahan data bisa terkomputerisasi sehingga data laporan dokumen bisa tertata dengan baik .
  - b. Memudahkan dalam proses penyimpanan data sehingga akan lebih fleksibel dan akurat.
  - c. Efisien dan efektif dalam menyediakan informasi.

#### 1.6 Metode Penelitian

Dalam melakukan penelitian untuk penyusunan skripsi ini, penulis menggunakan beberapa langkah dalam metode penelitian. Langkah-langkah dalam penelitian ini adalah :

## 1. Metode Pengumpulan Data

Dalam melakukan penelitian, penulis menggunakan beberapa metode, diantaranya:

### a. Metode Observasi

Metode observasi adalah metode pengumpulan data dengan cara mengamati secara langsung objek permasalahan yang dibahas dalam skripsi ini.

### b. Metode Wawancara

Metode Wawancara adalah pengumpulan data yang di peroleh langsung dengan cara mewawancarai beberapa karyawan, salah satunya adalah Bapak Budi selaku koordinator di kantor BKD UNIT Pesantren Tambak Banyumas yang memberikan informasi data rancangan sistem yang di butuhkan dalam skripsi ini.

### c. Metode Kearsipan

Metode Kearsipan adalah metode dimana data-data dan informasi yang di dapatkan dari kumpulan dokumen-dokumen yang berkaitan dengan objek yang diteliti sehingga diperoleh informasi tentang objek.

### d. Metode Kepustakaan

Metode kepustakaan adalah metode yang menggunakan cara pengambilan data yang diambil dari buku-buku sistem

informasi dan buku-buku software yang berkaitan dengan skripsi yang dibuat.

## 2. Analisis Sistem

Tujuan dari analisis system adalah untuk membantu menentukan masalah dan memperbaiki system yang ada, sehingga dapat menyelesaikan masalah yang ada. Dalam sistem ini penulis menggunakan analisis PIECES Untuk mengidentifikasi masalah terhadap kinerja, informasi, ekonomi, keamanan aplikasi, efisiensi dan pelayanan pelanggan.

## 3. Perancangan Sistem

Diperancangan system ini ada beberapa perancangan yang di lakukan yaitu perancangan model system, perancangan basis data, perancangan arsitektural, perancangan antarmuka, dan perancangan prosedur.

## 4. Pengembangan Sistem

Pada tahap ini, *tools* pengembangan digunakan untuk mengimplementasikan aplikasi. *Tools* pengembangan berupa hasil tahap analisis perangkat keras dan lunak. Implementasi basis data, dan implementasi antarmuka.

## 5. Pengujian Sistem

Melakukan pengujian system yang telah dibuat, Pengujian merupakan bagian dari jaminan kualitas, dan mempresentasikan spesifikasi, desain, dan pengkodean.

## 1.7 Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan yang digunakan dalam penyusunan skripsi ini antara lain :

### **BAB I : PENDAHULUAN**

Bab ini membahas tentang latar belakang masalah yang diteliti, perumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, metodologi penelitian, dan sistematika penelitian.

### **BAB II : LANDASAN TEORI**

Bab ini berisi berbagai acuan dan bahan-bahan yang mendukung pokok pembahasan skripsi, meliputi definisi sistem, karakteristik sistem, konsep arsitektur sistem, konsep pemodelan sistem, konsep basis data, dan perangkat lunak yang digunakan dalam pembuatan skripsi ini.

### **BAB III : ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM**

Bab ini akan menguraikan tentang tinjauan umum. Tahap-tahap analisis, yaitu analisis kelemahan sistem, analisis kebutuhan sistem yang terdiri dari kebutuhan perangkat keras, kebutuhan perangkat lunak, kebutuhan informasi, kebutuhan pengguna, dan analisis kelayakan sistem yang terdiri dari kelayakan teknologi, kelayakan hukum, kelayakan operasional. Tahap-tahap perancangan sistem yaitu perancangan proses, perancangan basis data, perancangan interface.

**BAB IV : IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN**

Bab ini akan membahas tahap-tahap implementasi, yaitu uji coba sistem dan program, manual program, manual instalasi, pemeliharaan sistem.

**BAB V : PENUTUP**

Bab ini merupakan bab penutup yang menyajikan kesimpulan penelitian serta saran.

**DAFTAR PUSTAKA**

Diuraikan mengenai keterangan dari buku-buku dan literature lain yang menjadi acuan dalam penyusunan skripsi ini.

