

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Dari uraian penjelasan dan pembahasan keseluruhan materi di bab-bab sebelumnya, serta dalam rangka menyelesaikan laporan skripsi, dapat diambil kesimpulan yaitu sebagai berikut :

1. Perancangan dan pembuatan film kartun 2D ini dibangun menggunakan Adobe Flash CS4, dan aplikasi-aplikasi pendukung lainnya, sehingga film kartun ini dapat diselesaikan.
2. Banyak film kartun dibuat menggunakan Flash, karena pembuatan film kartun menggunakan Flash cukup mudah dan tidak begitu rumit.
3. Film kartun ini merupakan film yang ringan dan mendidik sehingga dapat dilihat oleh semua usia.

5.2 Saran

Untuk lebih memahami tentang sebuah film kartun diperlukan pemahaman program aplikasi serta efek animasi yang baik. Untuk itu saran yang diberikan yaitu :

1. Untuk kedepan, harapannya film kartun ini dapat menampilkan episode-episode baru yang lebih menghibur dan menarik untuk di saksikan.

2. Tampilan film kartun ini dapat dikembangkan dalam bentuk 3D untuk kedepannya.

