

## BAB I

### PENDAHULUAN

#### 1.1 Latar Belakang Masalah

Ilmu pengetahuan dan teknologi informasi saat ini berkembang dengan pesat. Sejalan dengan perkembangan ilmu pengetahuan, teknologi informasi dapat membantu manusia memasuki peradaban yang baru di era globalisasi dan teknologi yang diciptakan untuk membantu pekerjaan sehari-hari. Kebutuhan akan kecepatan dan keakuratan informasi mutlak diperlukan oleh siapa saja dan dimana saja. Hal ini menyebabkan banyak perusahaan beralih menggunakan teknologi sistem informasi untuk mengembangkan atau meningkatkan kualitas perusahaan tersebut ditengah-tengah persaingan ketat.

Perkembangan teknologi yang begitu cepat dan pesat dapat menarik perhatian dan rasa ingin tau seseorang ketika ingin memanfaatkan teknologi tersebut. Dengan teknologi seseorang dapat melihat gambar, teks, animasi dan mendengar audio sekaligus, sehingga menjadi sesuatu yang menarik. Salah satu teknologi yang digunakan sekarang adalah internet. Dengan adanya internet alangkah terbuka luas media sebagai sarana informasi yang cepat dan akurat. Untuk itulah maka sangat penting sekali membangun sebuah sarana informasi seperti website yang berguna sebagai media informasi dan promosi sebuah perusahaan dan lembaga. Maka dari itu ada beberapa alasan sehingga dilakukan perancangan dan pembuatan website pada SMP N 2 COMAL dengan menggunakan bahasa pemrograman maka diharapkan akan dapat mempermudah

dalam pengolahan dan penyampaian informasi yang memiliki aspek sosial yang baik dan dapat bersaing dengan smp-smp yang lainnya.

## 1.2 Rumusan Masalah

Dengan melihat dan mengkaji latar belakang diatas, media internet sekarang bukan lagi menjadi sesuatu yang asing lagi khususnya didunia pendidikan selama ini SMP N 2 COMAL masih menggunakan brosur (selebaran) dan memasang spanduk sebagai media informasi dan promosi.

Berdasarkan latar belakang yang ada dapat ditarik kesimpulan bahwa permasalahan yang dihadapi yaitu :

1. Bagaimana sarana website dapat dijadikan alternatif baru menjadi media informasi dan promosi.
2. Bagaimana cara memaksimalkan teknologi web yang sudah ada untuk membuat website yang baik.
3. Bagaimanakah cara mengelola website agar informasi yang disampaikan bermanfaat.

## 1.3 Batasan Masalah

Dari rumusan masalah diatas tersebut diperoleh batasan masalah yang diharapkan hasilnya lebih optimal dan lebih tepat sasaran, maka dari itu penyusun membuat batasan dalam membahas permasalahan yang ada. Batasan-batasan tersebut antara lain :

### 1. Lingkup penelitian

Lingkup penelitian yang akan dilakukan oleh penulis hanya sebatas lingkup SMP N 2 COMAL itu sendiri.

### 2. Fitur atau menu yang akan dibuat meliputi :

- a. Home : yaitu tampilan awal website.
- b. Profil : berisi visi dan misi sekolah, sejarah singkat, sarana dan prasarana, struktur organisasi, prestasi sekolah.
- c. Staff : berisi direktori guru dan seluruh staff SMP N 2 COMAL, prestasi guru.
- d. Alumni : berisi direktori alumni, info alumni.
- e. Fitur : berisi galeri foto, artikel, agenda, kalender akademik, ekstrakurikuler, OSIS.
- f. Elearning : daftar siswa, prestasi siswa, materi ajar, publis nilai.
- g. PSB : pendaftaran siswa baru dan info nya.

### 3. Software yang digunakan :

- a. Microsoft windows 7 sebagai operating system
- b. Macromedia Dreamweaver sebagai web editor
- c. Adobe Photoshop sebagai image editor
- d. Appserv sebagai web server
- e. PHP MyAdmin sebagai data base editor
- f. Internet explorer sebagai browser

#### **1.4 Tujuan Penelitian**

Adapun tujuan penelitian adalah :

1. Untuk membuat website SMP N 2 COMAL agar dapat dijadikan media informasi dan promosi.
2. Sebagai salah satu syarat untuk meraih jenjang yang wajib ditempuh di STMIK AMIKOM Yogyakarta.

#### **1.5 Manfaat Penelitian**

Manfaat penelitian yang ingin diperoleh antara lain :

1. Bagi penulis  
Memperoleh pengalaman dalam penyusunan skripsi.
2. Bagi SMP N 2 COMAL  
Hasil dari skripsi ini diharapkan mampu memberi nilai plus bagi profesionalisme dan cita lembaga.
3. Bagi akademik  
Laporan ini dibuat agar dapat digunakan sebagai bahan referensi dan sumber belajar bagi siswa.

#### **1.6 Metode Penelitian**

Pengumpulan data dilakukan untuk mendapatkan mengenai hal-hal yang berhubungan dengan website sekolah yang akan dibuat. Beberapa metode pengumpulan data yang digunakan dalam pembuatan skripsi ini antara lain.

### 1. Metode wawancara

Penulis mengajukan pertanyaan-pertanyaan yang mendukung permasalahan. Wawancara langsung dilakukan di SMP N 2 COMAL dengan pihak-pihak yang dianggap mendukung penelitian.

### 2. Metode observasi

Merupakan teknik atau pendekatan untuk memperoleh data dengan cara mengamati langsung objek.

### 3. Metode dokumentasi

Data diperoleh dari dokumen atau benda-benda yang berupa buku catatan, foto, gambar yang berkaitan dengan penelitian.

### 4. Metode kepustakaan

Yaitu peneliti akan membaca literatur-literatur dan buku-buku yang ada kaitannya dengan permasalahan yang ada

## 1.7 Sistematika Penulisan

Gambaran yang akan dibahas dalam penulisan skripsi ini terbagi menjadi lima bagian yaitu :

### BAB I PENDAHULUAN

Pada bab ini memberikan gambaran tentang latar belakang disusunnya penulisan skripsi seperti : mengenai latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan dan manfaat, sistematika penulisan.

## BAB II LANDASAN TEORI

Pada bab ini akan diuraikan tentang sejarah singkat internet dan perkembangannya, web dan system perangkat lunak yang digunakan dalam pembuatan web.

## BAB III ANALISIS DAN PERNCANGAN SISTEM

Pada bab ini akan diuraikan tentang gambaran umum SMP N 2 COMAL yang berisi sejarah berdiri, visi dan misi serta struktur organisasi dan analisis sistem, analisis kelemahan sistem beserta study kelayakan sistem tersebut.

## BAB IV IMPLEMENTASI SISTEM DAN PEMBAHASAN

Pada bab ini akan diuraikan mengenai hasil dari rancangan pengembangan website dan implementasi serta hasil analisis web tersebut.

## BAB V PENUTUP

Pada bab ini akan diuraikan tentang kesimpulan dari desain website yang sudah selesai dan saran-saran bagi pengembangan web tersebut.