

## **BAB V**

### **PENUTUP**

#### **5.1 Kesimpulan**

Berdasarkan hasil penelitian, analisis, perancangan dan pembuatan sistem aplikasi sampai dengan tahap penyelesaian, maka dapat ditarik beberapa kesimpulan. Kesimpulan tersebut antara lain sebagai berikut :

- a. Melalui aplikasi *game* Legenda Roro Jonggrang ini pengguna dapat lebih mengenal tentang cerita legenda Roro Jonggrang dan bentuk umum Candi Sewu. Sehingga dapat menumbuhkan ketertarikan akan hal tersebut.
- b. Game ini dapat dijadikan alternatif baru sebagai media bercerita untuk menyampaikan sebuah cerita sejarah dan pengenalan suatu objek.
- c. Berdasarkan hasil kuisisioner dan pengujian, aplikasi ini dapat disimpulkan bahwa aplikasi ini telah berjalan dengan baik sesuai yang diharapkan.

#### **5.2 Saran**

Berdasarkan kekurangan dan keterbatasan yang muncul dalam aplikasi Game Legenda Roro Jonggrang ini, maka penyusun menyarankan untuk pengembangan penelitian dimasa yang akan datang sebagai berikut :

- a. Ilustrasi gambar ditambahkan dan dibuat lebih menarik agar pesan yang terkandung dapat dengan mudah disampaikan dan ditangkap oleh si pengguna.
- b. Aktivitas permainan dibuat lebih kompleks dan interaktif agar si pengguna tidak merasa bosan.
- c. Tingkatan permainan lebih menantang agar memberikan kesan lebih kepada si pemain bahwa si pemain benar-benar sedang berusaha membangun candi dalam waktu yang singkat.
- d. Ilustrasi suara lebih banyak dan berfvariatif agar permainan ini lebih menarik.