

**ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENJUALAN  
UD. HIKMAH BUAH BERBASIS VISUAL BASIC 6.0**

**SKRIPSI**



disusun oleh

**Ridwan Arifin Nugroho**

**09.12.3848**

**JURUSAN SISTEM INFORMASI  
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER  
AMIKOM YOGYAKARTA  
YOGYAKARTA  
2014**

**ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENJUALAN  
UD. HIKMAH BUAH BERBASIS VISUAL BASIC 6.0**

untuk memenuhi sebagian persyaratan  
mencapai derajat Sarjana S1  
pada jurusan Sistem Informasi



disusun oleh

**Ridwan Arifin Nugroho**

**09.12.3848**

**JURUSAN SISTEM INFORMASI  
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER  
AMIKOM YOGYAKARTA  
YOGYAKARTA  
2014**

**PERSETUJUAN**

**SKRIPSI**

**ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENJUALAN  
UD. HIKMAH BUAH BERBASIS VISUAL BASIC 6.0**

yang dipersiapkan dan disusun oleh

**Ridwan Arifin Nugroho**

**09.12.3848**

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Skripsi  
pada tanggal 26 Maret 2013

**Dosen Pembimbing,**

**Rum M Andri KR, Ir, M.Kom.**

**NIK. 190302011**

## PENGESAHAN

### SKRIPSI

#### ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENJUALAN UD. HIKMAH BUAH BERBASIS VISUAL BASIC 6.0

yang dipersiapkan dan disusun oleh

**Ridwan Arifin Nugroho**

09.12.3848

telah dipertahankan di depan Dewan Penguji  
pada tanggal 24 Februari 2014

#### Susunan Dewan Penguji

**Nama Penguji**

**Tanda Tangan**

Emha Taufiq Lutfi, ST, M.Kom.  
NIK. 190302125



Rum M Andri KR, Ir, M.Kom.  
NIK. 190302011



Windha Mega PD, M.Kom.  
NIK. 190302185



Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan  
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer  
Tanggal 13 Maret 2014

**KEJAYA STMIK AMIKOM YOGYAKARTA**



Prof. Dr. M. Suvanto, M.M.  
NIK. 190302001

## PERNYATAAN

Saya yang bertandatangan dibawah ini menyatakan bahwa, skripsi ini merupakan karya saya sendiri (asli), dan isi dalam skripsi ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan oleh orang lain untuk memperoleh gelar akademis di suatu institusi pendidikan, dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis dan/atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Yogyakarta, 13 Maret 2014

Ridwan Arifin Nugroho  
09.12.3848

## MOTTO

“Kuliah itu proses pendewasaan pikiran dan karakter,  
bukan soal ijazah”

(Billy Boen)

“Rancanglah masa depan anda karena di situlah anda akan  
menghabiskan hidup anda”.

(Dr. Shukri Abdullah)

“Semakin bertambah keilmuan dan kekayaan seseorang, akan makin  
besar pula amanah yang dibeban olehnya. Tirulah padi,  
semakin berisi semakin menunduk”

(Abdullah Ibn Adam)

“Apabila kamu tidak bisa berbuat kebaikan kepada orang lain dengan  
kekayaanmu, maka berilah mereka kebaikan dengan  
wajahmu yang berseri-seri, disertai akhlak yang baik ”

(Nabi Muhammad SAW)

“Jika Anda menginginkan sesuatu yang belum pernah anda miliki,  
Anda harus bersedia melakukan sesuatu yang  
belum pernah Anda lakukan”

(Thomas Jefferson)

## PERSEMBAHAN

Puji syukur penulis panjatkan ke hadirat Allah SWT yang telah melimpahkan rahmat, hidayah serta bimbingan-Nya, sehingga penulis dapat menyelesaikan penyusunan skripsi ini.

Skripsi ini penulis persembahkan kepada :

1. Ayahanda H. Sudarmono dan Ibunda Hj. Suwarti tercinta yang tidak pernah lelah mendoakan dan memberikan dukungan, semangat, kasih sayang, serta motivasi untuk bisa terus maju.
2. Bapak Rum M Andri KR, Ir, M.Kom. yang telah membimbing, memberi arahan, motivasi, waktu dan masukan yang sangat membantu, dalam proses penyelesaian skripsi ini.
3. Bapak H. Sudarmono selaku pemilik dan segenap karyawan UD. Hikmah Buah tempat penulis mengambil obyek penelitian sekaligus membantu penulis dalam menyelesaikan untuk skripsi ini.
4. Kakak dan Adikku tercinta Wahyuni Suhar Ningsih dan Lidya Tri Handayani yang selalu memberikan doa, perhatian, semangat, dan dukungannya.
5. Segenap sahabat Eka Febrianto, Tony Efendi, Sandy Kurniawan, Galih Fahmi Agastia, Deny Yunus, Sarif Romadhoni, Bimo Bayu Aji yang selalu ada dikala kita senang dan sedih.
6. Para Aa Burjo, Pak Angkringan, dan Mbak Warteg yang selama saya di jogja, menggantikan masakan ibu dirumah.
7. Komunitas Iwak Galak Yogyakarta, tempat menyalurkan hoby dan menghilangkan rasa stress saya selama pengerjaan skripsi ini.
8. Seluruh teman-teman S1SI05 angkatan 2009, semoga kita semua menjadi orang yang sukses kawan.



## KATA PENGANTAR

Puji syukur penulis panjatkan ke hadirat Allah SWT yang telah melimpahkan rahmat, hidayah serta bimbingan-Nya, sehingga penulis dapat menyelesaikan penyusunan skripsi yang berjudul “Analisis dan Perancangan Sistem Informasi UD. Hikmah Buah Berbasis Visual Basic 6.0”.

Adapun laporan skripsi ini disusun sebagai syarat kelulusan program Pendidikan Strata-1 Jurusan Sistem Informasi di Sekolah Tinggi Manajemen Informatika Dan Komputer “AMIKOM” Yogyakarta.

Tidak lupa penulis menyampaikan ucapan terima kasih dan penghargaan kepada :

1. Bapak Prof. Dr. Muhammad Suyanto, M.M., selaku Ketua STMIK AMIKOM Yogyakarta.
2. Bapak Rum M Andri KR, Ir, M.Kom., selaku dosen pembimbing yang telah member arahan, bimbingan, motivasi, waktu dan masukan yang sangat membantu dalam menyelesaikan skripsi ini.
3. Bapak ibu dosen dan seluruh staf serta pegawai STMIK AMIKOM Yogyakarta yang telah memberi ilmu dan bantuan yang bermanfaat.
4. Bapak H. Sudarmono selaku pemilik UD. Hikmah Buah tempat penulis mengambil obyek penelitian, sekaligus membantu penulis dalam menyelesaikan untuk skripsi ini.
5. Seluruh Karyawan UD. Hikmah Buah yang telah banyak membantu memberikan informasi dan dukungan kepada penulis.
6. Kedua orang tua penulis, H. Sudarmono dan Hj. Suwarti beserta keluarga besar tercinta yang telah memberikan dukungan moril dan materil serta doa dan dukungannya.
7. Semua teman-teman penulis di kelas S1SI05 angkatan 2009 dan juga teman-teman kos yang banyak memberikan dukungan motivasi.
8. Dan kepada semua pihak yang tidak dapat penulis sebutkan satu persatu yang selama ini telah banyak memberikan bantuan, dukungan, motivasi,



baik secara langsung maupun tidak langsung sehingga skripsi ini dapat terselesaikan.

Penulis menyadari bahwasanya dalam menyusun skripsi ini jauh dari kata sempurna. Oleh karena itu, semua kritik dan saran dari semua pihak yang bersifat membangun akan penulis terima dengan segala kerendahan hati dan agar dapat bermanfaat serta menambah pengetahuan dan wawasan kita semua, khususnya bagi teman-teman sistem informasi dan rekan-rekan di STMIK AMIKOM Yogyakarta di masa mendatang. Penulis mohon maaf apabila banyak kesalahan dalam penyusunan skripsi ini. Pada akhirnya, penulis berharap semoga isi dari skripsi ini dapat bermanfaat bagi kita semua. Amin.

Yogyakarta, 13 Maret 2014

Penulis

## DAFTAR ISI

COVER .....	i
JUDUL .....	ii
HALAMAN PERSETUJUAN .....	iii
HALAMAN PENGESAHAN .....	iv
HALAMAN PERNYATAAN .....	v
HALAMAN MOTTO .....	vi
HALAMAN PERSEMBAHAN .....	vii
KATA PENGANTAR .....	viii
DAFTAR ISI .....	x
DAFTAR TABEL .....	xiii
DAFTAR GAMBAR .....	xiv
INTISARI .....	xvi
ABSTRACT .....	xvii
<b>BAB I PENDAHULUAN .....</b>	<b>1</b>
1.1 Latar Belakang Masalah .....	1
1.2 Rumusan Masalah .....	2
1.3 Batasan Masalah .....	3
1.4 Tujuan Penelitian .....	4
1.5 Manfaat Penelitian .....	4
1.6 Metode Penelitian .....	4
1.7 Sistematika Penulisan .....	6
<b>BAB II LANDASAN TEORI .....</b>	<b>8</b>
2.1 Landasan Teori .....	8
2.1.1 Definisi Sistem .....	8
2.1.2 Karakteristik Sistem .....	10
2.2 Konsep Dasar Informasi .....	13
2.2.1 Nilai Informasi .....	14
2.3 Konsep Dasar Sistem Informasi .....	14
2.3.1 Pengertian Sistem Informasi .....	14
2.3.2 Komponen Sistem Informasi .....	15
2.4 Sistem Informasi Manajemen .....	17
2.4.1 Pengertian Sistem Informasi Manajemen .....	17
2.5 Sistem Informasi Penjualan .....	17
2.6 Jenis-jenis Analisis .....	19
2.6.1 Analisis PIECES .....	19
2.6.2 Analisis Biaya dan Manfaat .....	20
2.6.3 Analisis Kelayakan .....	21
2.7 Konsep Basis Data .....	22
2.8 Konsep Permodelan Sistem .....	23
2.8.1 Flowchart .....	23
2.8.2 Diagram Konteks .....	25
2.8.3 Data Flow Diagram .....	26

2.9 Perancangan Basis Data .....	29
2.9.1 Teknik Normalisasi .....	29
2.10 Perangkat Lunak yang Digunakan .....	30
2.10.1 Microsoft SQL Server 2000 .....	31
2.10.1.1 Mengenal Microsoft SQL Server 2000 .....	31
2.10.1.2 Objek-objek Database SQL Server 2000 .....	32
2.10.1.3 Melakukan Koneksi Database SQL Server .....	33
2.10.2 Microsoft Visual Basic 6.0 .....	34
2.10.2.1 Lingkungan Visual Basic .....	36
<b>BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM .....</b>	<b>42</b>
3.1 Tinjauan Umum .....	42
3.2 Analisis Sistem .....	43
3.2.1 Identifikasi Masalah .....	43
3.2.2 Analisis Kelemahan Sistem .....	44
3.2.2.1 Analisa Kinerja ( <i>Performance</i> ) .....	44
3.2.2.2 Analisis Informasi ( <i>Information</i> ) .....	46
3.2.2.3 Analisis Ekonomi ( <i>Economy</i> ) .....	48
3.2.2.4 Analisis Keamanan ( <i>Control</i> ) .....	48
3.2.2.5 Analisis Efisiensi ( <i>Efficiency</i> ) .....	49
3.2.2.6 Analisis Pelayanan ( <i>Service</i> ) .....	49
3.3 Analisis Kebutuhan Sistem .....	50
3.3.1 Kebutuhan Fungsional .....	50
3.3.2 Kebutuhan Non Fungsional .....	51
3.3.2.1 Kebutuhan Perangkat Keras ( <i>Hardware</i> ) .....	51
3.3.2.2 Kebutuhan Perangkat Lunak ( <i>Software</i> ) .....	51
3.3.2.3 Kebutuhan Manusia ( <i>Brainware</i> ) .....	52
3.4 Studi Kelayakan Sistem ( <i>Feasibility Study</i> ) .....	52
3.4.1 Analisis Kelayakan Teknologi .....	52
3.4.2 Analisis Kelayakan Operasional .....	53
3.4.3 Analisis Kelayakan Hukum .....	53
3.4.4 Analisis Kelayakan Ekonomi .....	54
3.4.4.1 Biaya Persiapan Operasi .....	54
3.4.4.2 Biaya Operasi Dan Perawatan .....	56
3.4.4.3 Manfaat Berwujud .....	56
3.4.4.4 Manfaat Tidak Berwujud .....	57
3.4.4.5 Analisis Payback Periode .....	59
3.4.4.6 Analisis Return On Investment (ROI) .....	60
3.4.4.7 Analisis Net Present Value (NPV) .....	62
3.5 Perancangan Sistem .....	63
3.5.1 Flowchart Yang Diusulkan .....	63
3.5.2 Konteks Diagram .....	66
3.5.3 Perancangan Basis Data .....	67
3.5.4 Rancangan Tabel Database .....	70
3.5.5 Perancangan Antar Muka (Interface) .....	73
<b>BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN .....</b>	<b>80</b>
4.1 Menerapkan Rencana Implementasi .....	80

4.2 Kegiatan Implementasi .....	81
4.2.1 Pembuatan dan Pengetesan Program .....	81
4.2.1.1 Pembuatan Program .....	81
4.2.1.1.1 Pembuatan Database .....	81
4.2.1.1.1.1 Query Pembuatan Database .....	81
4.2.1.1.1.2 Hasil Pembuatan Database .....	82
4.2.1.1.1.3 Relasi Antar Tabel .....	85
4.2.1.1.2 Koneksi Database .....	85
4.2.1.1.3 Membuat Form .....	87
4.2.1.1.4 Pembuatan Kode Program .....	87
4.2.1.2 Pengetesan Program .....	88
4.2.2 Instalasi Program .....	91
4.2.3 Pelatihan Personil .....	92
4.2.4 Pengetesan Sistem .....	93
4.2.5 Konversi Sistem .....	95
4.3 Manual Program .....	96
4.4 Tindak Lanjut Implementasi .....	103
BABV PENUTUP .....	105
5.1 Kesimpulan .....	105
5.2 Saran .....	106
DAFTAR PUSTAKA .....	108

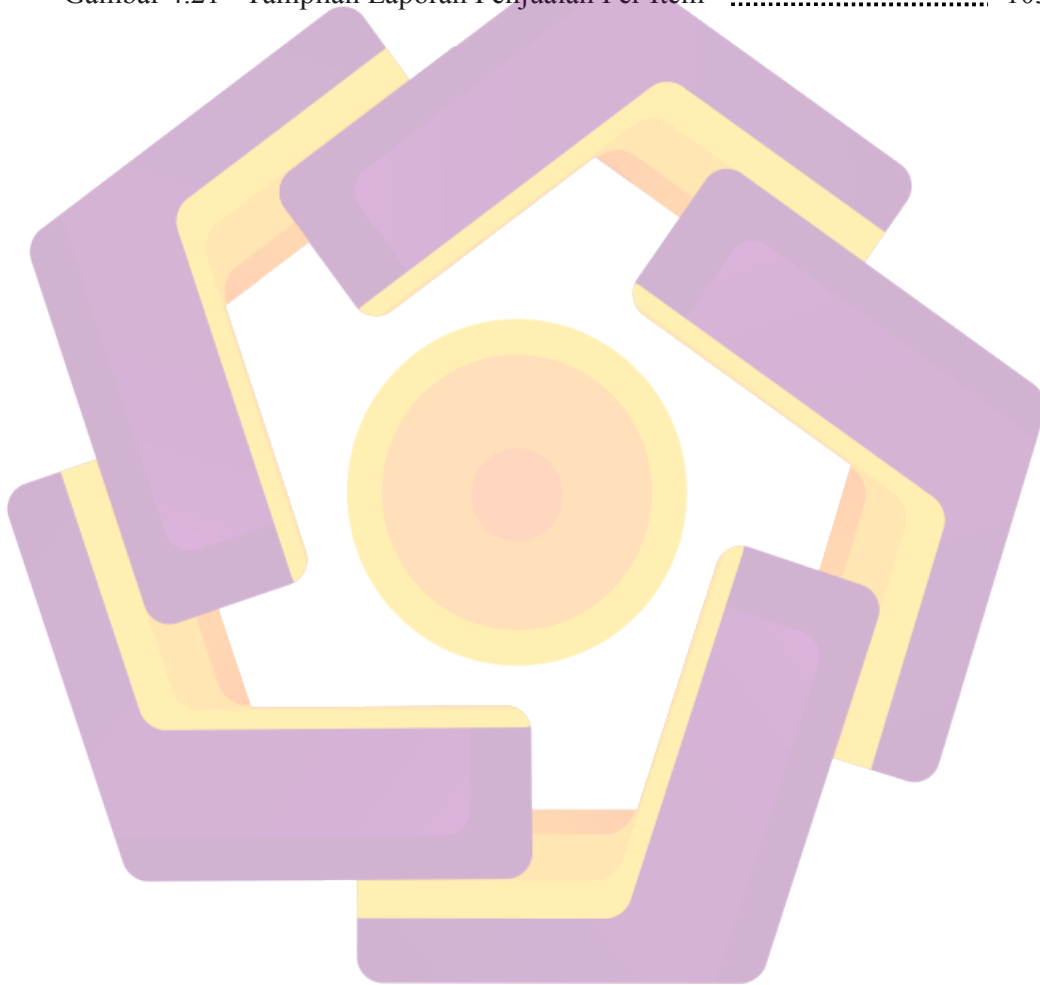
## DAFTAR TABEL

Tabel 2.1	Simbol-simbol Flowchat .....	24
Tabel 2.2	Data Flow Diagram .....	26
Tabel 3.1	Pengamatan Kinerja .....	45
Tabel 3.2	Perangkat Keras yang Digunakan .....	54
Tabel 3.3	Perangkat Lunak yang Digunakan .....	55
Tabel 3.4	Rincian Biaya .....	57
Tabel 3.5	Metode Biaya dan Manfaat .....	63
Tabel 3.6	Tabel Normal Satu .....	68
Tabel 3.7	Tabel Normal Dua .....	68
Tabel 3.8	Tabel Normal Tiga .....	69
Tabel 3.9	Tabel Pengguna .....	71
Tabel 3.10	Tabel Buah .....	71
Tabel 3.11	Tabel Konsumen .....	72
Tabel 3.12	Tabel Penjualan .....	72
Tabel 3.13	Tabel Detail Penjualan .....	73
Tabel 4.1	Hasil Pengujian Form Login .....	88
Tabel 4.2	Hasil Pengujian Form Buah .....	89
Tabel 4.3	Hasil Pengujian Form Konsumen .....	90
Tabel 4.4	Hasil Pengujian Form Penjualan .....	90
Tabel 4.5	Hasil Pengujian Form Cetak Laporan .....	91
Tabel 4.6	Tabel Black Box Testing .....	94

## DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1	Blok Sistem Informasi yang Berinteraksi .....	15
Gambar 2.2	Jendela Enterprise Manager .....	31
Gambar 2.3	Jendela Query Analyzer .....	32
Gambar 2.4	SQL Server Service Manager .....	34
Gambar 2.5	Kotak Dialog New Project .....	36
Gambar 2.6	Tampilan Menu Editor .....	37
Gambar 2.7	Tampilan Menu Visual Basic .....	38
Gambar 2.8	Tampilan Menu Tool Bar .....	38
Gambar 2.9	Control Standar Dalam Tool Box .....	39
Gambar 2.10	Tampilan Project Explorer .....	39
Gambar 2.11	Tampilan Form .....	40
Gambar 2.12	Tampilan Properties .....	40
Gambar 2.13	Tampilan Code Editor .....	41
Gambar 2.14	Tampilan Form Layout .....	41
Gambar 3.1	Flowchart Sistem yang Diusulkan .....	64
Gambar 3.2	Simbol yang Digunakan Dalam Flowchart .....	65
Gambar 3.3	Data Flow Diagram Level 0 .....	66
Gambar 3.4	Data Flow Diagram Level 1 .....	67
Gambar 3.5	Relasi Tabel .....	70
Gambar 3.6	Rancangan Input Login .....	74
Gambar 3.7	Rancangan Form Menu Utama .....	74
Gambar 3.8	Rancangan Input Data Buah .....	75
Gambar 3.9	Rancangan Input Data Konsumen .....	75
Gambar 3.10	Rancangan Input Data Transaksi Penjualan .....	76
Gambar 3.11	Rancangan Laporan Data Buah .....	76
Gambar 3.12	Rancangan Laporan Data Konsumen .....	77
Gambar 3.13	Rancangan Laporan Penjualan Buah Pertanggal .....	77
Gambar 3.14	Rancangan Laporan Penjualan Buah Bulanan .....	78
Gambar 3.15	Rancangan Laporan Penjualan Buah Tahunan .....	78
Gambar 3.16	Rancangan Laporan Penjualan Per Item .....	79
Gambar 3.17	Rancangan Nota Penjualan .....	79
Gambar 4.1	Hasil Pembuatan Tabel Buah .....	82
Gambar 4.2	Hasil Pembuatan Tabel Konsumen .....	83
Gambar 4.3	Hasil Pembuatan Tabel Pengguna .....	83
Gambar 4.4	Hasil Pembuatan Tabel Penjualan .....	84
Gambar 4.5	Hasil Pembuatan Tabel DetailJual .....	84
Gambar 4.6	Relasi Antar Tabel .....	85
Gambar 4.7	Pembuatan Form .....	87
Gambar 4.8	Pembuatan Kode Program .....	88
Gambar 4.9	Kesalahan Tombol Simpan .....	95
Gambar 4.10	Validasi Tombol Simpan .....	95
Gambar 4.11	Tampilan Form Login .....	97
Gambar 4.12	Tampilan Menu Utama .....	97

Gambar 4.13	Tampilan Form Buah .....	98
Gambar 4.14	Tampilan Form Konsumen .....	99
Gambar 4.15	Tampilan Form Penjualan .....	100
Gambar 4.16	Tampilan Laporan Buah .....	100
Gambar 4.17	Tampilan Laporan Konsumen .....	101
Gambar 4.18	Tampilan Laporan Penjualan Per Tanggal .....	101
Gambar 4.19	Tampilan Laporan Penjualan Bulanan .....	102
Gambar 4.20	Tampilan Laporan Penjualan Tahunan .....	102
Gambar 4.21	Tampilan Laporan Penjualan Per Item .....	103





## INTISARI

Teknologi informasi merupakan salah satu bidang yang perkembangannya semakin cepat dibandingkan bidang lain. Teknologi informasi memberikan pengaruh yang besar terhadap berbagai aspek kehidupan masyarakat. Komputer sebagai perangkat teknologi canggih akhirnya terpilih sebagai salah satu alternatif yang paling mungkin dalam menangani arus informasi dalam jumlah yang besar serta membantu dalam pengambilan keputusan yang tepat dan akurat.

UD Hikmah Buah sebagai perusahaan yang menangani banyak transaksi penjualan tiap harinya juga membutuhkan suatu sistem komputer untuk dapat mengolah data guna mendapatkan informasi yang mereka butuhkan. Selama ini UD Hikmah Buah dalam mencatat semua transaksi masih menggunakan pencatatan manual. Pencatatan dan pembuatan nota yang kurang rapih menyebabkan kurang jelasnya informasi, serta lamanya dalam mencari suatu informasi catatan yang di butuhkan. Tentunya hal ini sangat menghambat kinerja perusahaan dan tidak menjamin keakuratan informasi.

Atas dasar itulah maka penulis ingin membuat suatu aplikasi perangkat lunak yang dapat membantu memecahkan masalah yang telah di jelaskan diatas. Nantinya aplikasi ini akan meliputi pengolahan data buah dan penjualan serta pembuatan nota untuk pelanggan UD. Hikmah Buah. Aplikasi perangkat lunak ini akan dibuat dengan menggunakan Microsoft Visual Basic 6.0 dan Microsoft SQL Server 2000.

Kata kunci : Komputer, Visual basic, Penjualan.

## ABSTRACT

*Information technology is one area in which development is growing faster than other areas. Information technology is a major influence on many aspects of community life. Computers as an advanced technological device finally selected as one of the most likely alternative to handle the flow of large amounts of information and assist in making timely and accurate decisions.*

*UD.Hikmah Buah as a company manangani many sales transactions each day also requires a computer system to process the data to get the information they need. During this UD. Hikmah Buah in a record of all transactions are still using manual recording. Recording and note-making is less neat cause unclear information, and how long in finding a record of information is needed course hindering the performance of the company and does not guarantee the accuracy of the information.*

*On this basis, the author wants to create a software application that can help solve the problems that have been described above. Later applications will include data processing and sale of fruit and making notes for customers UD.Hikmah Buah. These software applications will be built using Microsoft Visual Basic 6.0 and Microsoft SQL Server 2000.*

**Keywords:** Computer, Visual Basic, Sale.

