

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Penggunaan komputer dalam kemajuan teknologi sekarang ini banyak dimanfaatkan di setiap aspek kehidupan, baik itu dalam bidang ekonomi, ilmu pengetahuan, pemerintah dan pendidikan. Penggunaan komputer terutama dalam suatu sistem informasi pembayaran Sumbangan Pembinaan Pendidikan (SPP) menjadi suatu alat pemecahan masalah yang dapat memberikan manfaat, baik dalam penyajian informasi yang dibutuhkan dapat diperoleh menjadi lebih akurat, tepat waktu dan lengkap tanpa harus melalui proses pencatatan yang berulang-ulang.

Dengan proses pembayaran yang masih dilakukan secara manual, terkadang petugas mengalami kesulitan dalam mengatasi antrian siswa yang mau melakukan pembayaran. Selain itu pada saat bendahara ingin melakukan penelusuran data pembayaran siswa dan ingin melihat siapa saja siswa yang sudah melakukan pembayaran dan siapa saja siswa yang belum melakukan pembayaran pada bulan tertentu menjadi lebih lama.

Sistem informasi pembayaran SPP ini sangat dibutuhkan pada masa sekarang ini, dengan adanya dukungan sistem komputerisasi nantinya diharapkan bisa lebih meningkatkan kinerja dari bendahara dengan cara merubah sistem kerja yang sebelumnya manual kemudian diubah menjadi berbasis komputer jadi nantinya akan diperoleh data yang lebih akurat.

Melihat permasalahan di atas menjadi motivasi bagi penulis untuk membuat Sistem Informasi Pembayaran SPP pada SMP Angkasa Adisutjipto Depok Sleman Yogyakarta.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang dalam pemilihan judul di atas, maka dapat diuraikan permasalahan yang ada yaitu :

1. Bagaimana membuat sistem informasi pembayaran SPP yang dapat melakukan penyimpanan data siswa yang telah melakukan pembayaran dengan lebih cepat, sehingga dapat meningkatkan pelayanan pengolahan data pembayaran SPP ?
2. Bagaimana membuat sistem informasi pembayaran SPP ini mampu untuk melakukan penelusuran data pembayaran siswa sehingga dapat melihat siapa saja siswa yang sudah melakukan pembayaran dan siapa saja siswa yang belum melakukan pembayaran ?
3. Bagaimana memperoleh laporan pembayaran SPP dengan lebih cepat dan lebih akurat ?

1.3 Batasan masalah

Agar tidak menyimpang dari permasalahan dan dapat tercapainya sasaran yang diharapkan, maka ruang lingkup masalah dibatasi pada :

1. Membuat Sistem Pembayaran SPP
2. Membuat Kwitansi Pembayaran SPP

3. Software yang digunakan *Microsoft Visual Studio 2008* dan *Microsoft SQL Server 2005*.

1.4 Maksud dan Tujuan Penelitian

Adapun tujuan penulis menyusun skripsi ini adalah :

1. Merancang dan menerapkan sistem komputerisasi pada pengolahan data pembayaran SPP.
2. Membuat sebuah Sistem Informasi Pembayaran SPP sehingga diharapkan bisa membantu bendahara dalam melakukan pengolahan data sehingga dapat memberikan informasi yang lebih cepat, berguna bagi pimpinan dalam pengambilan keputusan.

1.5 Manfaat Penelitian

Manfaat yang diharapkan dari pembuatan sistem informasi pembayaran SPP ini adalah :

1. Lebih meningkatkan pelayanan pembayaran SPP sehingga bisa lebih efektif dan efisien.
2. Menghasilkan informasi pembayaran SPP yang lebih Akurat.
3. Bisa menjadi pertimbangan dalam melakukan pengembangan sistem pembayaran SPP yang baru.
4. Untuk menambah pengetahuan dalam pembuatan Sistem Informasi Pembayaran SPP secara komputerisasi bagi Bendahara dan Penulis.

1.6 Metode Penelllan

1. Wawancara

Pengumpulan data diperoleh dengan cara terjun langsung ke lokasi dan mengajukan pertanyaan kepada bendahara ataupun kepala sekolah mengenai sistem pembayaran SPP yang berjalan pada SMP Angkasa Adisutjipto saat ini. Hasil wawancara yang didapat yaitu tentang sejarah berdirinya lembaga , tujuan , visi, misi, struktur organisasi, data siswa dan data pembayaran SPP siswa.

2. Pengamatan

Pengumpulan data diperoleh dengan cara melakukan pengamatan secara langsung pada objek yang akan diteliti untuk memperoleh informasi sebagai tambahan bahan-bahan penelitian.

3. Kepustakaan

Pengumpulan data diperoleh dengan melihat pustaka-pustaka yang ada untuk dijadikan sebagai refrensi dan pertimbangan. Hasil studi kepustakaan yang dilakukan dari berbagai sumber adalah mendapatkan informasi baru yang berguna bagi penelitian khususnya tentang cara-cara membuat sistem pengolahan data.

1.7 Sistematika Penulisan

Laporan penelitian ini akan disusun secara sistematis ke dalam lima bab antara lain :

BAB I PENDAHULUAN

Bab ini digunakan untuk menguraikan tentang latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian dan metode pengumpulan data.

BAB II LANDASAN TEORI

Bab ini digunakan untuk menguraikan teori-teori yang mendasari pembahasan secara detail, yang berupa definisi-definisi yang berkaitan langsung dengan masalah yang diteliti.

BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Bab ini berisi tentang gambaran dari obyek penelitian, analisis semua permasalahan yang ada dan juga perancangan sistem yang nanti akan dibuat.

BAB IV IMPLEMENTASI SISTEM DAN PEMBAHASAN

Bab ini akan membahas tentang sistem yang diusulkan, perancangan sistem dan manual program untuk sistem pembayaran SPP.

BAB V PENUTUP

Bab ini akan digunakan untuk memberikan kesimpulan dan saran untuk sistem yang dibuat ini.