

**PERANCANGAN DAN PEMBUATAN WEB SEBAGAI MEDIA PROMOSI
DAN PENJUALAN PADA TOKO REALPRO JOGJA**

TUGAS AKHIR



disusun oleh

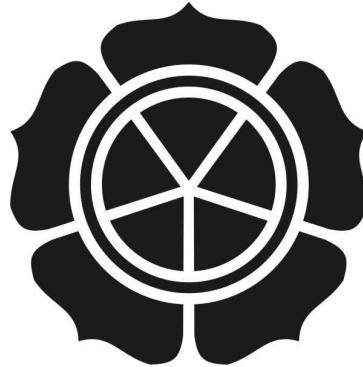
**Ahmad Zaeni
09.01.2635**

**JURUSAN TEHNIK INFORMATIKA
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
AMIKOM
YOGYAKARTA
2014**

**PERANCANGAN DAN PEMBUATAN WEB SEBAGAI MEDIA PROMOSI
DAN PENJUALAN PADA TOKO REALPRO JOGJA**

TUGAS AKHIR

Untuk memenuhi sebagian persyaratan mencapai gelar Ahli Madya
pada jenjang Diploma III jurusan Tehnik Informatika



disusun oleh

Ahmad Zaeni

09.01.2635

**JURUSAN TEHNIK INFORMATIKA
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2014**

PERSETUJUAN

TUGAS AKHIR

**PERANCANGAN DAN PEMBUATAN WEB SEBAGAI MEDIA
PROMOSI DAN PENJUALAN PADA
TOKO REALPRO JOGJA**

Yang dipersiapkan dan disusun oleh

Ahmad Zaeni 09.01.2635

Telah disetujui oleh pembimbing tugas akhir
Pada tanggal 6 Oktober 2012

Dosen pembimbing


Akhmad dahlan M.Kom
Nik. 19032174

PENGESAHAN

TUGAS AKHIR

PERANCANGAN DAN PEMBUATAN WEB SEBAGAI MEDIA PROMOSI DAN PENJUALAN PADA TOKO REALPRO JOGJA

Yang dipersiapkan dan disusun oleh

Ahmad Zaeni

09.01.2635

Telah dipertahankan di depan Dewan Pengaji
Pada tanggal 16 januari 2014

Susunan Dewan Pengaji

Nama Pengaji

tanda tangan

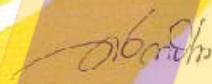
Sidiq wahyu surya w. ,S.T., M.Kom

NIK. 1900000018



Windha Mega Pradnya D. M.Kom

NIK. 190302185



Tugas akhir ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan

Untuk memperoleh gelar ahli madya komputer

Tanggal 4 februari 2014

KETUA STMIK AMIKOM YOGYAKARTA

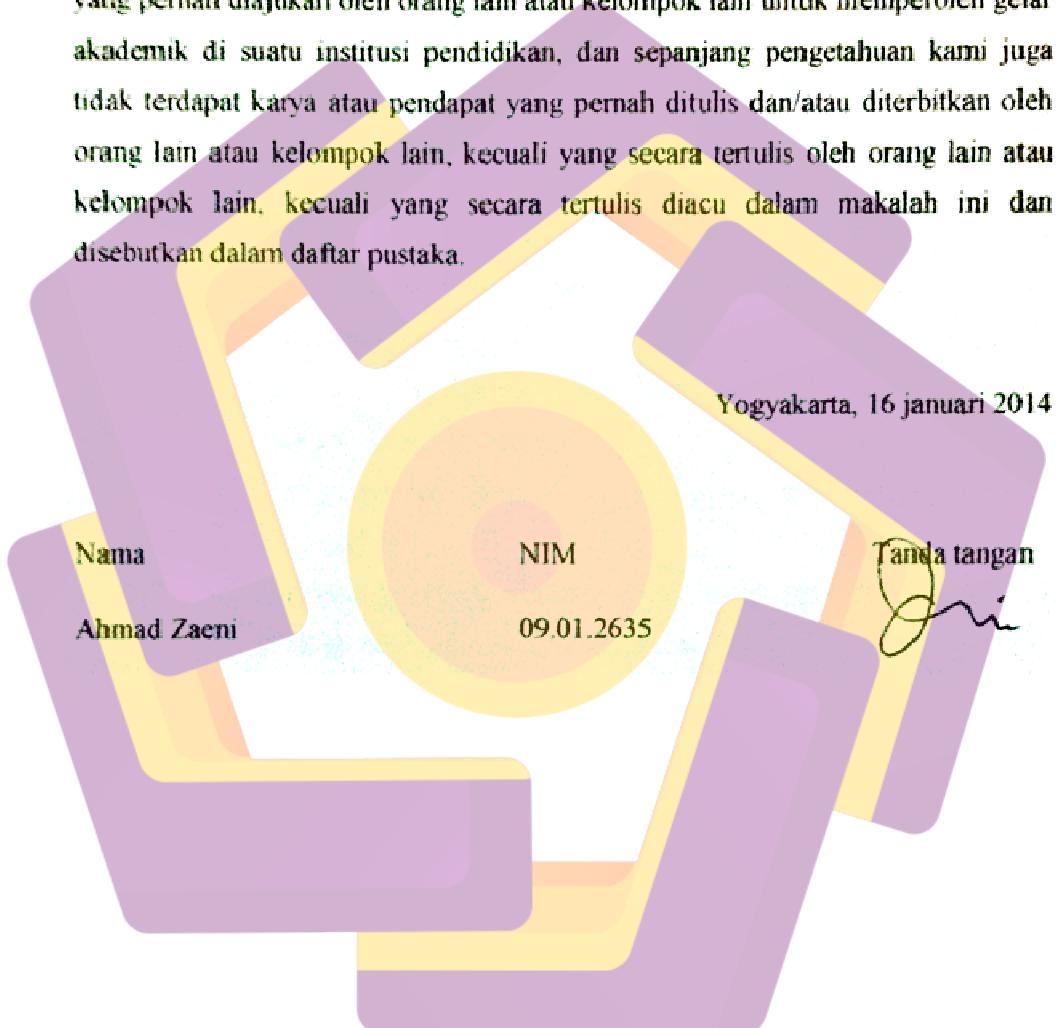


Prof. Dr. M. Suvanto. M.m.

Nik. 190302001

PERNYATAAN

Saya yang bertandatangan dibawah ini menyatakan bahwa, Tugas akhir ini merupakan karya sendiri (ASLI), dan isi dalam tugas akhir ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan oleh orang lain atau kelompok lain untuk memperoleh gelar akademik di suatu institusi pendidikan, dan sepanjang pengetahuan kami juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis dan/atau diterbitkan oleh orang lain atau kelompok lain, kecuali yang secara tertulis oleh orang lain atau kelompok lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam makalah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.



MOTTO

Setiap orang pasti memiliki motto sendiri-sendiri dalam kehidupannya. Dalam kehidupan ini, kita pasti memiliki sesuatu yang kita ingin wujudkan. Bahkan terkadang banyak sekali keinginan itu. Tapi kita harus lihat kemampuan yang kita miliki untuk mewujudkan keinginan hal tersebut. Moto saya adalah :

- Jangan larut dalam kesedihan karena hari esok yang menyongsong dengan sejuta kebahagiaan.
- Jadikan kegagalan sebagai cerminan diri untuk belajar lebih baik
- Setiap pekerjaan dapat diselesaikan dengan mudah bila dikerjakan tanpa keenanganan.
- Pengalaman adalah guru yang terbaik tetapi buanglah pengalaman buruk yang hanya merugikan.
- Membagiakan orang-orang disekeliling saya keluarga, teman, dan sahabat
- Berprasangka baik terhadap orang-orang disekeliling kita, agar tidak menimbulkan rasa benci dan malas
- Terus berjuang dan tetap semangat menjalani hidup

PERSEMPAHAN

puji syukur kehadirat allah yang maha esa yang telah memberikan anugrah dan hidayahNya selama ini sehingga pada akhirnya saya dapat menyelesaikan Tugas Akhir ini dengan baik walaupun terkadang mengalami kesulitan, tetapi semua itu dapat dilewati dengan lancar.

Selain itu, tidak lupa saya ucapkan terimakasih yang sebesar-besarnya kepada :

- Ayah, terimakasih selama ini selalu memberikan dukungan dan mendo'akan agar bisa menyelesaikan Tugas Akhir ini dengan baik.
- Ibu yang ada diatas sana, terimakasi atas kasih sayangmu do'amu, dukunganmu dan nasehat-nasehatmu.
- Kakak saya Akhmad Dahlan, M.Kom terimakasi atas semua yang telah diberikan kepada saya, do'a dukungan dan nasehat serta fasilitas-fasilitas yang telah diberikan.
- Kepada bapak prof.Drs.M.Suyanto.M.M selaku guru besar STMIK AMIKOM YOGYAKARTA beserta jajarannya.
- Sahabat-sahabatku, terimakasih atas dukungan dan bantuannya selama ini
- Anak-anak D3TI-C, terimakasih sudah menjadi teman dan sahabat dalam suka maupun duka. Semoga kita semua sukses. Amien.
- Terimakasih untuk kampus ungu yang telah memberi fasilitas terbaik selama kuliah disini.

Dari : Ahmad Zaeni (didi)

KATA PENGANTAR

Segala puji bagi Allah, Sang Maha Pencipta dan Pengatur Alam Semesta, berkat Ridho Nya, penulis akhirnya mampu menyelesaikan Tugas Akhir ini yang berjudul **“PEMBUATAN WEB SEBAGAI MEDIA PROMOSI DAN PENJUALAN PADA TOKO REALPRO JOGJA”**.

Tugas akhir ini disusun sebagai salah satu persyaratan akademis untuk menyelesaikan pendidikan Diploma III jurusan Teknik Informatika di STMIK AMIKOM Yogyakarta. Penyusun menyadari bahwa dalam menyusun Tugas Akhir ini masih banyak kekurangan dan jauh dari kata sempurna, karena keterbatasan kemampuan dan minimnya pengetahuan penulis.

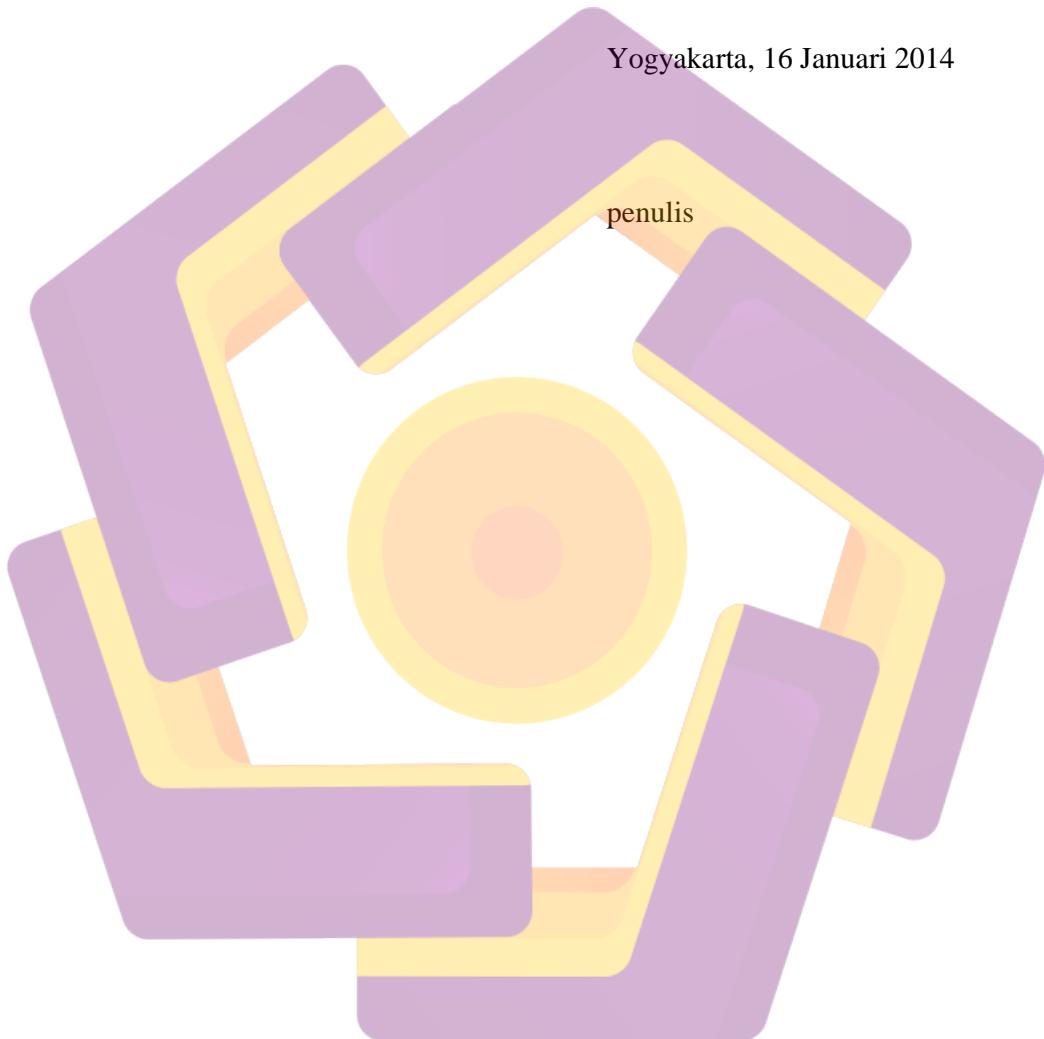
Penyusunan ini tidak lepas dari dukungan berbagai pihak, oleh karena itu pada kesempatan ini penyusun menyampaikan ucapan terimakasih kepada :

1. Bapak Prof. Dr. M. Suyanto, M.M selaku ketua STMIK AMIKOM Yogyakarta.
2. Bapak Hanif Al Fattah, M.Kom, selaku ketua jurusan Diploma II Teknik Informatika.
3. Bapak Akhmad Dahlan, M.Kom, selaku dosen pembimbing dalam penyusunan Tugas Akhir ini.
4. Kepada orang tua saya yang telah memberi dukungan dan do'a untuk menyelesaikan Tugas Akhir ini.
5. Kepada teman-teman yang telah banyak membantu dan memberi dukungan.
6. Dan seluruh pihak yang telah membantu dalam penyelesaian Tugas Akhir ini

Akhir kata, penulis berharap semoga Tugas Akhir ini dapat bermanfaat bagi siapa saja yang membutuhkan.

Yogyakarta, 16 Januari 2014

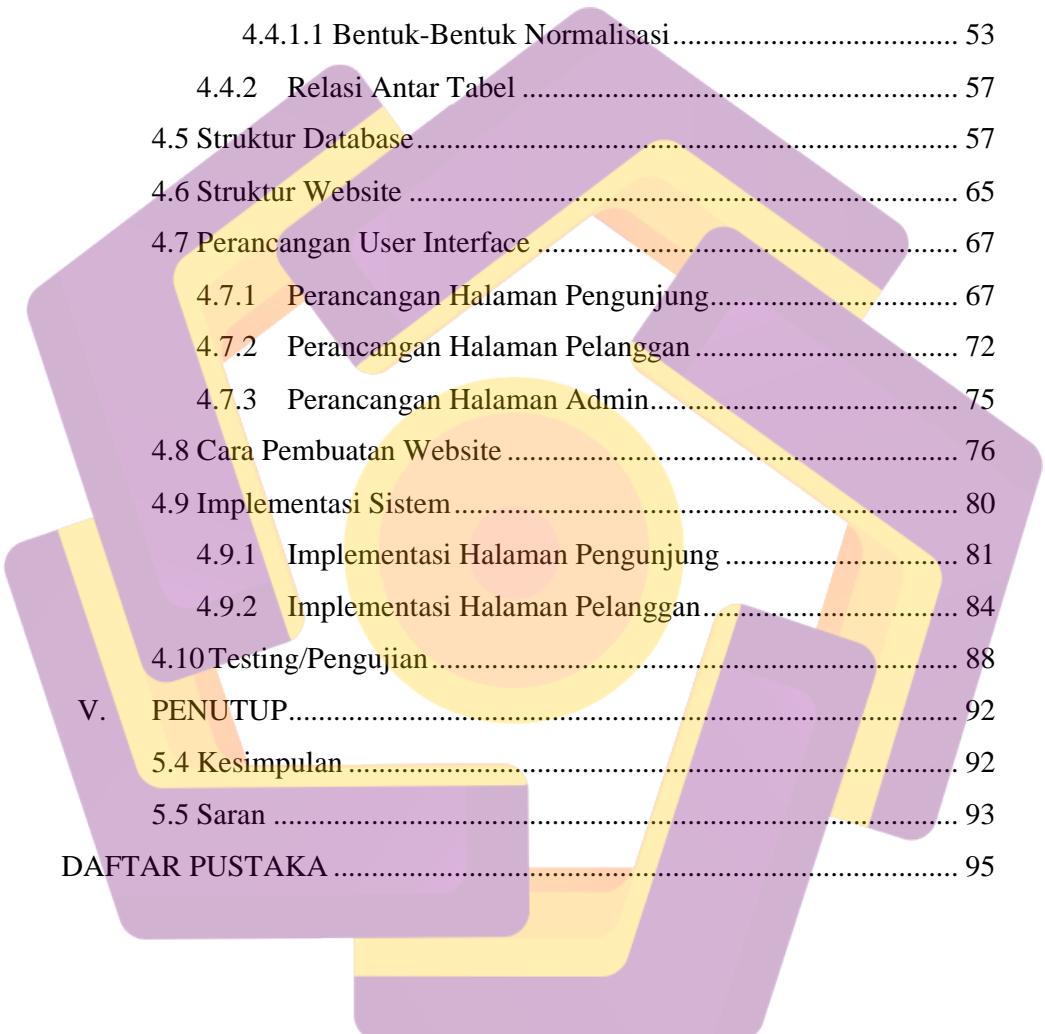
penulis



DAFTAR ISI

Lembar Judul	ii
Persetujuan.....	iii
Pengesahan.....	iv
Halaman Pernyataan Keaslian	v
Motto.....	vi
Persembahan	vii
Kata Pengantar	viii
Daftar isi.....	x
Daftar Tabel	xiii
Daftar Gambar.....	xiv
Intisari	xvi
Abstract	xvii
I. PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang Masalah.....	1
1.2 Rumusan Masalah.....	2
1.3 Batasan Masalah	2
1.4 Tujuan Penelitian	3
1.5 Manfaat Penelitian	4
1.6 Metode Pengumpulan Data.....	4
1.7 Sistematika Penulisan	5
II. LANDASAN TEORI.....	7
2.1 konsep Dasar Sistem	7
2.1.1 Pengertian Sistem.....	7
2.1.2 Karakteristik Sistem.....	7
2.2 Konsep Dasar Penjualan	9
2.2.1 Hubungan Promosi Dengan Penjualan	10
2.2.2 Sistem Pemasaran	10
2.2.3 Strategi Penjualan dan Promosi (Pemasaran)	11
2.3 Konsep Dasar Internet.....	12

2.3.1	Konsep Dasar World Wide Web.....	13
2.4	Bahasa Pemrograman Internet	14
2.4.1	HTML (<i>Hyper Text Markup Language</i>)	14
2.4.2	PHP	15
2.4.3	Javascript.....	16
2.5	Database MYSQL	16
2.6	CSS	17
2.7	UML.....	18
a.	Use Case Diagram.....	19
b.	Activity Diagram	21
c.	Class Diagram	22
d.	Sequence Diagram	24
2.8	Web Server dan Web Browser.....	25
2.8.1	Apache Web Server	25
2.8.2	Web Browser	26
2.9	Perangkat Lunak Aplikasi.....	26
2.9.1	Adobe Photoshop	26
2.9.2	Adobe Dreamweaver.....	27
2.9.3	Xampp.....	27
III.	Tinjauan Umum	29
3.1	Sejarah.....	29
3.2	Profil	29
3.3	Visi dan Misi.....	29
3.4	Produk	30
3.5	Struktur Organisasi	31
3.6	Gambaran Sistem Lama.....	32
IV.	PEMBAHASAN	33
4.1	Perancangan Web.....	33
4.2	Gambaran Umum Sistem	34
4.3	Perancangan Sistem Menggunakan Uml	35
4.3.1	Use Case Diagram.....	35



4.3.2	Activity Diagram	38
4.3.3	Class Diagram.....	43
4.3.4	Sequence Diagram	46
4.4	Perancangan Database.....	53
4.4.1	Normalisasi	53
4.4.1.1	Bentuk-Bentuk Normalisasi.....	53
4.4.2	Relasi Antar Tabel	57
4.5	Struktur Database.....	57
4.6	Struktur Website	65
4.7	Perancangan User Interface	67
4.7.1	Perancangan Halaman Pengunjung.....	67
4.7.2	Perancangan Halaman Pelanggan	72
4.7.3	Perancangan Halaman Admin.....	75
4.8	Cara Pembuatan Website	76
4.9	Implementasi Sistem	80
4.9.1	Implementasi Halaman Pengunjung	81
4.9.2	Implementasi Halaman Pelanggan.....	84
4.10	Testing/Pengujian	88
V.	PENUTUP.....	92
5.4	Kesimpulan	92
5.5	Saran	93
	DAFTAR PUSTAKA	95

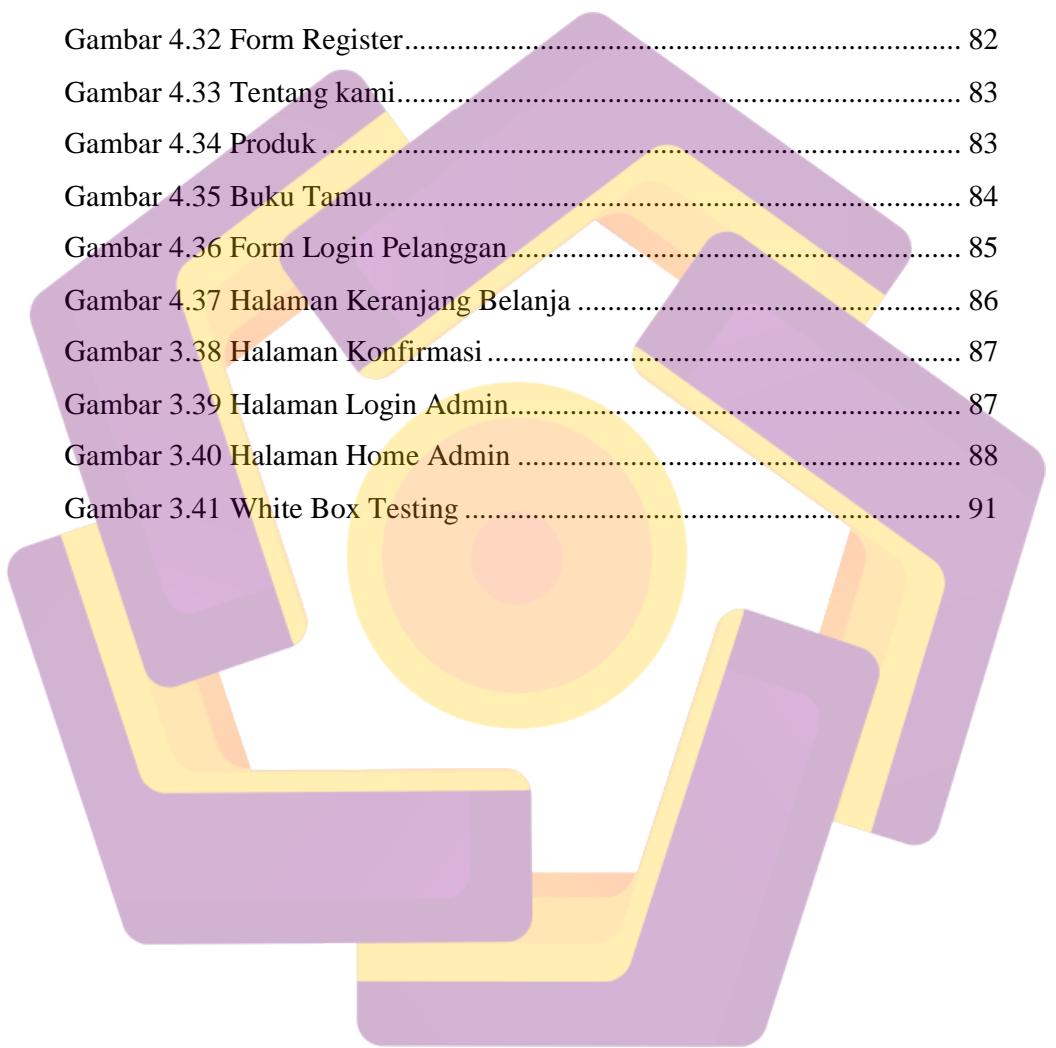
DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Use Case Diagram.....	19
Tabel 2.2 Activity Diagram	21
Tabel 2.3 Sequence Diagram	24
Tabel 4.1 Daftar Actor Use Case	36
Tabel 4.2 Daftar Use Case	37
Tabel 4.3 Deskripsi Class Diagram	44
Tabel 4.4 Normalisasi Tahap Pertama	54
Tabel 4.5 Normalisasi Tahap Kedua.....	55
Tabel 4.6 Normalisasi Tahap Ketiga.....	56
Tabel 4.7 Perancangan Tabel Pelanggan	58
Tabel 4.8 Perancangan Tabel Produk	59
Tabel 4.9 Perancangan Tabel Produk_Kategori	60
Tabel 4.10 Perancangan Tabel Pesanan	60
Tabel 4.11 Perancangan Tabel Detail_Pesan.....	61
Tabel 4.12 Perancangan Tabel Tentang_Kami	62
Tabel 4.13 Perancangan Tabel Propinsi.....	62
Tabel 4.14 Perancangan Tabel Kantong	63
Tabel 4.15 Perancangan Tabel Berita.....	63
Tabel 4.16 Perancangan Tabel Buku_Tamu.....	64
Tabel 4.17 Perancangan Tabel Admin.....	65
Tabel 4.18 Pengujian Login	89

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Method Pada Class Diagram.....	23
Gambar 3.1 Struktur Organisasi.....	31
Gambar 4.1 Use Case Diagram.....	36
Gambar 4.2 Activity Diagram Admin.....	39
Gambar 4.3 Activity Diagram Register Pelanggan.....	40
Gambar 4.4 Activity Diagram Pelanggan.....	41
Gambar 4.5 Activity Diagram Konfirmasi Pembayaran.....	42
Gambar 4.6 Class Diagram Realpro	43
Gambar 4.7 Sequence Diagram Register Pelanggan	46
Gambar 4.8 Sequence Diagram Login Pelanggan	47
Gambar 4.9 Sequence Diagram Login Admin.....	48
Gambar 4.10 Sequence Diagram Tambah Produk.....	49
Gambar 4.11 Sequence Diagram Ubah Produk	50
Gambar 4.12 Sequence Diagram Hapus Produk.....	51
Gambar 4.13 Sequence Diagram Pembelian.....	52
Gambar 4.14 Sequence Diagram Konfirmasi Pembayaran	53
Gambar 4.15 Relasi Antar Tabel.....	57
Gambar 4.16 Struktur Halaman Pengunjung	66
Gambar 4.17 Struktur Halaman Pelanggan	66
Gambar 4.18 Struktur Halaman Admin	67
Gambar 4.19 Halaman Index	67
Gambar 4.20 Halaman Produk.....	68
Gambar 4.21 Halaman Tentang Kami	69
Gambar 4.22 Halaman Cara Pembelian.....	69
Gambar 4.23 Halaman Kontak Kami.....	70
Gambar 4.24 Halaman Registrasi	71
Gambar 4.25 Halaman Ubah Profile.....	72
Gambar 4.26 Halaman Keranjang Belanja	73

Gambar 4.27 Halaman Konfirmasi Pembayaran	74
Gambar 4.28 Halaman Login Admin.....	75
Gambar 4.29 Halaman Utama admin.....	76
Gambar 4.30 STRUKTUR Folder	77
Gambar 4.31 Halaman Home.....	81
Gambar 4.32 Form Register.....	82
Gambar 4.33 Tentang kami.....	83
Gambar 4.34 Produk	83
Gambar 4.35 Buku Tamu.....	84
Gambar 4.36 Form Login Pelanggan.....	85
Gambar 4.37 Halaman Keranjang Belanja	86
Gambar 3.38 Halaman Konfirmasi	87
Gambar 3.39 Halaman Login Admin.....	87
Gambar 3.40 Halaman Home Admin	88
Gambar 3.41 White Box Testing	91



INTISARI

Pemakaian teknologi internet pada saat ini telah sangat meluas dan juga memasyarakat. Teknologi internet yang berkembang dengan pesat dirasakan sangat dibutuhkan di berbagai usaha yang ingin dikenal oleh semua orang. Dengan dukungan perkembangan teknologi informasi komputer yang telah berkembang dengan pesat, dimana komputer tidak hanya bisa untuk menghitung atau menulis file tetapi komputer juga bisa digunakan sebagai media untuk menyampaikan informasi yang perancangannya berbasis website melalui internet. Sekarang ini teknologi informasi memberikan pengaruh yang besar terhadap berbagai aspek kehidupan masyarakat. Serta jika ditinjau dari cakupan wilayah dan jumlah dari pengakses website tersebut, maka penyampaian informasi yang berbasis internet, sehingga pemasaran dengan lebih cepat tanggap, efektif, dan efisien.

Dilihat dari peluang pemasaran lewat internet sangat bagus serta perkembangan teknologi internet yang sudah berkembang dengan pesat dimana setiap orang dapat mengakses internet, maka penulis tertarik untuk memasarkan barang pada Realpro Jogja yang berupa barang-barang kerajinan tangan melalui media internet. Dan dalam web tersebut terdapat bermacam-macam barang beserta informasi mengenai barang tersebut termasuk harga dari setiap barang yang dijual. Serta terdapat proses transaksi pembelian barang jika pelanggan ingin membeli barang tersebut melalui internet.

Dengan adanya sistem informasi promosi atau pemasaran berbasis website, Realpro Jogja dapat memberikan cara penyampaian informasi mengenai barang yang dijual di Realpro Jogja secara detail ke pelanggan atau pengunjung website. Dan juga untuk pelanggan yang berada di tempat jauh, juga bisa mengakses informasi tersebut dan bisa juga melakukan proses transaksi pembelian. Sehingga bagi Realpro Jogja sendiri, dapat memperluas daerah promosi atau pemasarannya yang nantinya akan mampu bersaing secara global.

Kata kunci : internet, sistem informasi, pemasaran

ABSTRACT

Using Internet technology has become extend and socializes today. Internet technology is growing by leaps and bounds to be especially needed in many areas of business that wants to be known by everyone. Nowadays, computer is not only for accounting or writing files but also to convey the information which is having web basic planning through the internet. Right now information technology provides a great influence on various aspects of community life. And if the terms of coverage and number of access of the website, the internet-based information delivery, the production easier, more effective and efficient.

Viewed from the marketing opportunities on the internet is great and the development of internet technology that has been growing by leaps and bounds where everyone can access the internet, the authors are interested in marketing the goods in the form of Realpro Jogja items through internet media. And in the Web there are a variety of goods along with information about the item including the price of each item sold. And there is the purchase of goods if the customer wishes to purchase goods via the internet

Dealing with the promotion and distribution through website, Realpro Jogja can provide a way to deliver information about the goods sold in Realpro Jogja in detail to the customer or website visitor. And also for the customer who was at the far, also able to access that information and can also make the purchase transaction. So for Realpro Jogja discretion may extend the promotion or marketing that will be able to compete globally.

Keywords: Internet, information system, marketing