

## **BAB V**

### **PENUTUP**

#### **5.1 Kesimpulan**

Dari hasil perancangan film kartun 2D Kiga Anak Sekolah Berbasis Multimedia, maka dapat di tarik kesimpulan bahwa :

- a. Proses perancangan film kartun 2D “Kiga Anak Sekolah” Berbasis Multimedia dapat dilakukan dengan mudah karena fitur-fitur yang mencukupi bagi yang ingin membuat film kartun 2D.
- b. Menjadikan daya tarik masyarakat terutama di kalangan pelajar atau anak SMP untuk rajin bersekolah terutama pad SMP Negeri 3 Trucuk.
- c. Film animasi Kiga Anak Sekolah memberikan pesan moral tersendiri terutama bagi kalangan pelajar terutama pada SMP Negeri 3Trucuk.
- d. Film ini memberikan pemahaman bahwa dalam membuat film 2D terdapat kemudahan dan kesulitan tersendiri.
- e. Film animasi ini memberikan hiburan dan edukasi non formal terutama di kalangan pelajar terutama pada SMP Negeri 3 Trucuk.
- f. Dari hasil kuisisioner film ini baik terutama pada kalangan pelajar, tetapi film ini belum sepenuhnya sempurna dan masih banyak kekurangan yang harus di perbaiki.

#### **5.2 Saran**

Film ini masih memiliki banyak kekurangan yang harus diperbaiki maupun di kembangkan, adapun saran-saran yang disampaikan yaitu :

- a. Film ini dapat dibuat lebih halus serta penggunaan efek yang menonjol.
- b. Film 2D sebaiknya dikerjakan secara team.
- c. Cerita dalam film dikembangkan agar cerita semakin menarik dan mudah dipahami.
- d. Mencoba membuat animasi yang berbeda, dengan contoh bertemakan bahaya merokok dan lainnya.

