

## BAB V

### PENUTUP

#### 5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil perancangan, pembuatan dan implementasi program yang penulis kerjakan maka dapat diambil kesimpulan bahwa:

1. Pembuatan aplikasi "Dongeng Mancanegara" ini menggunakan beberapa perangkat lunak seperti Eclipse digunakan untuk memasukkan *script* yang dibutuhkan, Android SDK berfungsi untuk menampilkan emulator android, dan ADT yang merupakan *plug-in* untuk Eclipse.
2. Untuk memadukan berbagai media digunakan *software* Adobe Photoshop digunakan untuk mengedit gambar-gambar yang digunakan pada aplikasi dan Adobe Audition berfungsi untuk mengedit suara pendongeng.
3. Dengan menggunakan beberapa perangkat lunak yang sudah dijelaskan diatas, aplikasi ini merupakan aplikasi yang interaktif dan edukatif karena adanya suara pendongeng dengan pilihan 2 bahasa, yaitu Bahasa Indonesia dan Bahasa Inggris, serta cerita yang penuh dengan gambar yang sesuai dengan judul cerita.

## 5.2 Saran

Aplikasi “Dongeng Mancanegara” ini masih memiliki beberapa kekurangan, maka agar aplikasi ini dapat lebih sempurna ada beberapa saran dari penulis, diantaranya yaitu:

1. *User* disarankan untuk menyiapkan memori yang cukup besar apabila menggunakan aplikasi ini.
2. *Developer* disarankan agar menciptakan aplikasi yang lebih lengkap dan ringan dari segi besaran kapasitas aplikasi.
3. *Developer* dapat mengembangkan tampilan “Dongeng Mancanegara” ini sehingga dapat berjalan pada berbagai ukuran LCD.
4. *Developer* dapat menambahkan beberapa dongeng yang terdapat diseluruh benua.