

BAB V PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Setelah tahapan-tahapan penelitian yang dilakukan berdasarkan pada rumusan masalah yang telah dipaparkan pada bab I yaitu :

1. Bagaimana membuat aplikasi yang dapat digunakan untuk menghitung beberapa jenis energi dan sebagai media pembelajaran bagi masyarakat umum, terutama anak SMP/SMA yang sedang mempelajari ilmu fisika?
2. Bagaimana membuat suatu aplikasi yang dapat memberikan kemudahan pada masyarakat umum dalam mempelajari dan memahami materi-materi fisika dasar dalam perhitungan energi?
3. Bagaimana membuat sistem media pembelajaran fisika (perhitungan energi) yang mudah diakses dan mempunyai tampilan (*interface*) yang menarik sehingga orang tidak bosan untuk mempelajarinya?

Maka dapat disimpulkan bahwa :

1. Aplikasi kalkulator energi ini secara fungsi sudah bisa menghitung energi fisika dasar khususnya pelajaran fisika pada siswa SMP atau SMA.
2. Dalam aplikasi kalkulator energi terdapat menu materi yang mana berisi penjelasan-penjelasan materi fisika dasar sehingga bisa menjadi sarana bagi masyarakat umum untuk mempelajari ilmu fisika dasar.
3. Aplikasi kalkulator energi adalah aplikasi berbasis android pada *smartphone* sehingga sangat mudah diakses oleh pengguna kapanpun dan dimanapun berada, selain itu aplikasi ini akan di distribusikan secara gratis

melalui toko aplikasi online google play, sehingga diharapkan akan semakin mudah didapat oleh orang-orang yang membutuhkan.

5.2 Saran

Pada penulisan Skripsi ini tentu masih banyak kekurangan , dan mungkin dapat disempurnakan oleh penelitian-penelitian berikutnya. Untuk lebih menyempurnakan program ini penulis memberikan beberapa saran diantaranya :

1. Pada aplikasi ini hanya tersedia lima perhitungan energi sehingga kedepannya bisa dikembangkan dengan menambahkan perhitungan energi jenis lain.
2. Aplikasi ini masih menggunakan tampilan dan fitur yang sederhana sehingga kedepannya bisa dikembangkan dengan tampilan yang lebih menarik dan interaktif.
3. Penyimpanan database masih menggunakan penyimpanan offline sehingga kedepannya bisa dikembangkan dengan metode online sehingga tidak terlalu banyak memakan volume memori.