

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Perkembangan Teknologi Informasi saat ini berkembang dengan pesat. Hal tersebut dapat terlihat dari banyaknya aplikasi yang berguna untuk mempermudah manusia dalam melakukan kegiatan sehari-hari. Tak dapat dipungkiri lagi, teknologi informasi sudah menjadi bagian dari kehidupan manusia di zaman modern ini. Manusia tidak pernah lepas dari penggunaan teknologi informasi, karena hal tersebut sudah menjadi kebutuhan yang penting bagi manusia. Salah satu bentuk dari penerapan teknologi informasi pada kehidupan sehari-hari manusia adalah sebuah sistem informasi, sistem informasi ini mengolah data-data menjadi informasi yang dibutuhkan manusia. Sistem Informasi ini sudah sangat banyak diterapkan dalam kehidupan manusia, seperti pada kegiatan perkantoran, akademik, pemerintahan, jual beli dan lainnya. Setiap sistem informasi tersebut memiliki peran untuk memberikan informasi kepada pengguna yang memakainya dengan cara mengolah data-data yang dimasukkan kemudian diolah oleh sistem sehingga diperoleh hasil berupa informasi yang akan digunakan oleh pengguna sesuai dengan kebutuhan masing-masing. Penggunaan sistem informasi dalam bidang keuangan khususnya dalam kegiatan simpan pinjam adalah salah satu hal yang sangat penting untuk digunakan karena dengan adanya sistem informasi ini akan

memberikan sebuah keakuratan informasi, kekonsistensian data dan kemudahan dalam membuat dan mengolah berbagai laporan keuangan.

Badan Keswadayaan Masyarakat (BKM) Desa Bangunharjo adalah suatu badan kemasyarakatan yang bergerak dalam bidang sosial kemasyarakatan. Terdapat 3 unit kegiatan dalam Badan Keswadayaan Masyarakat (BKM) Desa Bangunharjo, yaitu Unit Pengelola Keuangan (UPK), Unit Pengelola Sosial (UPS) dan Unit Pengelola Lingkungan (UPL). Dalam Unit Pengelola Keuangan (UPK) salah satu kegiatan yang dijalankan adalah kegiatan simpan pinjam untuk masyarakat umum khususnya di Desa Bangunharjo Sewon Bantul. Badan Keswadayaan Masyarakat (BKM) Desa Bangunharjo dalam menjalankan roda kegiatannya khususnya dalam kegiatan simpan pinjam belum secara maksimal menggunakan manfaat teknologi informasi walaupun dalam pelaksanaannya kegiatan yang dilakukan sudah menggunakan manfaat dari teknologi informasi untuk pencatatan peminjaman dan penyimpanan, pendataan anggota dan pembuatan laporan keuangan secara komputerisasi. Proses komputerisasi yang dilakukan masih sebatas menggunakan perangkat lunak perkantoran yang umum digunakan masyarakat luas serta menggunakan pencatatan secara manual dibuku. Proses yang sudah dijalankan belum terintegrasi dengan baik karena masih terpisah-pisah sehingga proses yang dilakukan belum maksimal dan efisien. Data-data yang ada tidak tersimpan dalam satu berkas yang sama, sehingga akan menyulitkan dalam proses pencarian, pengarsipan dan pembuatan laporan keuangan. Laporan keuangan menjadi

hal sangat penting masih dikerjakan dengan pengecekan data-data yang ada kemudian disusun sesuai kebutuhan.

Adanya sebuah sistem informasi simpan pinjam yang dapat melakukan seluruh proses kegiatan simpan pinjam di Badan Keswadayaan Masyarakat (BKM) Desa Bangunharjo adalah sebuah terobosan yang akan membantu dan mempermudah proses kegiatan simpan pinjam, pengarsipan data dan pembuatan laporan akan semakin cepat dan akurat. Berdasarkan latar belakang masalah yang ada maka penulis mengambil sebuah judul "**Analisis dan Perancangan Sistem Informasi Simpan Pinjam Badan Keswadayaan Masyarakat (BKM) Desa Bangunharjo Berbasis Web**" yang diharapkan nantinya akan memberikan manfaat yang besar dan berguna untuk proses kegiatan simpan pinjam di Badan Keswadayaan Masyarakat (BKM) Desa Bangunharjo dan masyarakat pada umumnya.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan uraian dalam latar belakang di atas, maka penulis merumuskan masalah sebagai berikut:

Bagaimana merancang sistem informasi simpan pinjam yang dapat mengintegrasikan proses transaksi simpan dan pinjam, pengarsipan data dan pembuatan laporan keuangan secara cepat dan akurat?

1.3 Batasan Masalah

Penulis membatasi permasalahan, batasan masalah diantaranya:

1. Sistem yang dirancang hanya mencakup pada Badan Keswadayaan Masyarakat (BKM) Desa Bangunharjo Sewon Bantul.
2. Perancangan sistem hanya menyangkut pada Unit Pengelola Keuangan (UPK) kegiatan simpan-pinjam pada Badan Keswadayaan Masyarakat (BKM) Desa Bangunharjo.
3. Perancangan sistem ini dilakukan untuk pembuatan laporan keuangan, pembuatan laporan keuangan diolah secara otomatis oleh sistem.
4. Teknologi yang diterapkan dalam perancangan sistem informasi ini menggunakan teknologi berbasis web.
5. Data – data yang diolah diantaranya:
 - a. Data Anggota
 - b. Data Pemijaman Anggota
 - c. Data Simpanan Anggota
 - d. Data Uang Masuk
 - e. Data Uang Keluar
 - f. Data Pemindah Bukuan
 - g. Data Modal Pemijaman
 - h. Data Dusun
 - i. Data Saldo Pindahan
 - j. Data User
6. Laporan Keuangan yang dihasilkan:

- a. Laporan Uang Masuk
- b. Laporan Uang Keluar
- c. Laporan Pemindah Bukuan
- d. Laporan Kolektibilitas
- e. Laporan Buku Besar
- f. Laporan Rugi/Laba
- g. Laporan Neraca

1.4 Tujuan Penelitian

Tujuan dari penulisan skripsi/penelitian ini adalah :

1. Meningkatkan efektifitas kerja dan efisiensi pelayanan simpan pinjam dari Badan Keswadayaan Masyarakat (BKM) Desa Bangunharjo.
2. Membuat satu sistem informasi yang dapat mengintegrasikan proses transaksi simpan pinjam, pengarsipan data dan pembuatan laporan keuangan.
3. Mempermudah dalam pembuatan dan pengolahan laporan keuangan.
4. Menghasilkan media penyimpanan data yang lebih aman, tahan lama, sistematis dan mudah dalam penyajian maupun perubahan kondisi data.
5. Menghasilkan informasi berupa laporan keuangan yang akurat serta mengurangi angka kesalahan dan duplikasi dalam pengolahan data.

1.5 Manfaat Penelitian

Penelitian ini memiliki manfaat bagi beberapa pihak, diantaranya

sebagai berikut:

1. Manfaat penelitian ini bagi penulis, sebagai mahasiswa STMIK Amikom Yogyakarta adalah sebagai berikut:
 - a. Menerapkan ilmu, teori-teori dan praktikum selama mengikuti pendidikan di STMIK AMIKOM Yogyakarta kedalam aplikasi nyata yang akan berguna bagi masyarakat luas
 - b. Mendapatkan gambaran dan pengalaman praktis dalam penelitian mengenai pelaksanaan simpan pinjam di Badan Keswadayaan Masyarakat (BKM) Desa Banguharjo Sewon Bantul
 - c. Memenuhi persyaratan kelulusan bagi jenjang Strata 1 STMIK AMIKOM Yogyakarta.
2. Manfaat penelitian ini bagi Badan Keswadayaan Masyarakat (BKM) Desa Banguharjo adalah sebagai berikut:
 - a. Memudahkan dalam pembuatan dan pengolahan laporan keuangan
 - b. Memudahkan dalam pengarsipan data-data yang bersangkutan dengan proses simpan pinjam
 - c. Mempercepat proses transaksi baik transaksi peminjaman ataupun transaksi penyimpanan.
 - d. Meningkatkan kinerja dari Badan Keswadayaan Masyarakat (BKM) Desa Banguharjo Unit Pengolahan Keuangan(UPK) dalam proses kegiatan simpan pinjam.
 - e. Proses pelayanan baik untuk peminjaman dan penyimpanan bagi anggota akan menjadi mudah dan cepat.

- f. Memudahkan pengurus BKM untuk memantau dan mengawasi proses kegiatan simpan pinjam yang berjalan.
3. Manfaat penelitian ini bagi STMIK AMIKOM Yogyakarta adalah sebagai berikut:
 - a. Sebagai referensi penulisan karya ilmiah dalam bentuk laporan skripsi bagi mahasiswa yang sedang mengambil skripsi.
 - b. Memberi gambaran mengenai sistem informasi simpan pinjam bagi mahasiswa STMIK AMIKOM Yogyakarta.

1.6 Metode Pengumpulan Data

a. Pengamatan (Observasi)

Observasi adalah pengamatan secara langsung hal-hal yang akan diteliti dan digunakan dalam analisis dan penulisan skripsi ini yang diperoleh secara langsung maupun tidak langsung dengan meneliti data perusahaan.

b. Wawancara (Interview)

Penulis mengadakan pembicaraan langsung atau wawancara dengan pihak-pihak yang bersangkutan mengenai data dan proses kegiatan simpan pinjam yang diperlukan untuk bahan skripsi ini.

c. Studi Kepustakaan

Studi kepustakaan dilakukan untuk mengumpulkan data dan informasi melalui catatan selama kuliah, buku-buku serta situs internet yang berkaitan dengan penyusunan skripsi dan aplikasi yang sedang dianalisa.

1.7 Sistematika Penulisan

Penulisan skripsi ini dibagi menjadi 5 bab. Pembagian ini akan memudahkan pembahasan dan diharapkan dapat tersusun secara sistematis.

Adapun sistematika penulisan yang digunakan dalam penulisan skripsi ini adalah sebagai berikut:

BAB I : PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Pada bagian ini berisi tentang sejarah dan peristiwa-peristiwa yang sedang terjadi pada suatu objek penelitian.

1.2 Rumusan Masalah

Bagian ini dituliskan berbagai masalah yang ada pada objek penelitian dan masalah yang akan diteliti yang dirumuskan secara spesifik.

1.3 Batasan Masalah

Bagian ini memberikan batasan dimana akan dilakukan penelitian, variabel apa saja yang akan diteliti serta bagaimana hubungan antara satu dengan variabel yang lain.

1.4 Tujuan Penelitian

Pada bagian ini berisi tujuan penelitian yang berkaitan erat dengan rumusan masalah yang dituliskan.

1.5 Manfaat Penelitian

Pada bagian ini berisi manfaat hasil penelitian yang merupakan dampak dari tercapainya tujuan. Manfaat hasil penelitian ada dua

hal yaitu kegunaan untuk mengembangkan ilmu/kegunaan teoritis dan kegunaan praktis yaitu membantu memecahkan dan mengantisipasi masalah yang ada pada objek penelitian.

1.6 Metode Pengumpulan Data

Pada bagian ini berisi metodologi yang digunakan dalam penelitian sebagai masukan atau mendukung pengambilan keputusan.

1.7 Sistematika Penulisan

Bagian ini merupakan suatu penguraian secara deskriptif tentang hal-hal yang akan ditulis, yang secara garis besar terdiri dari Bagian Awal, Bagian Isi dan Bagian Akhir.

BAB II : LANDASAN TEORI DAN TINJAUAN UMUM

Di dalam bab ini akan diuraikan teori umum dan teori khusus yang berhubungan dengan analisis dan perancangan Sistem Informasi Simpan Pinjam Desa Bangunharjo

BAB III : ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Bab ini menjelaskan tentang:

3.1 Tinjauan Umum

Tinjauan umum berisi gambaran secara umum tentang Badan Keswadayaan Bangunharjo (BKM).

3.2 Analisis Sistem

Bagaimana proses analisis kebutuhan yang dikeluhkan oleh para user dan komponen luar user yang merupakan bagian dari objek. Setelah dilakukan analisis, maka bagian berikutnya didapatkan dari objek.

3.3 Perancangan Sistem

Proses perancangan sistem dalam bagian ini meliputi analisis kebutuhan (*view point*), identifikasi masalah, skenario kejadian, pemodelan dalam diagram konteks, DFD (*Data Flow Diagram*) level nol maupun level satu dan ERD (*Entity Relationship Diagram*).

3.4 Perancangan Antarmuka

Dalam bagian ini juga menggambarkan sistem yang sudah ada, selain itu juga menjelaskan tentang perancangan antarmuka dan hubungan antar aplikasi.

BAB IV : IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

Bab ini akan membahas mengenai:

4.1 Tahap Implementasi

Tahap implementasi menjelaskan tentang bagaimana sistem diterapkan dan

4.2 Tindak Lanjut Implementasi

Tindak lanjut implementasi membahas bagaimana sistem yang telah diterapkan untuk dijalankan dan dipelihara.

4.3 Manual Program

Menjelaskan tentang penggunaan aplikasi yang dirancang untuk user yang merupakan bagian dari sistem.

4.4 Pembahasan

Dalam bagian ini membahas mengenai sistem yang telah dibuat dan diimplementasikan.

BAB V : PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Pada bagian ini berisi kesimpulan dari hasil analisis dan perancangan secara keseluruhan yang dibuat oleh penulis.

5.2 Saran

Pada bagian ini berisi saran untuk penulis