

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Dari uraian dan penjelasan serta pembahasan keseluruhan materi pada bab-bab sebelumnya dan dalam mengakhiri pembahasan “Perjalanan Mimpi Alfi” maka penyusun mengambil kesimpulan bahwa :

1. Karakter dalam game dibuat menggunakan pensil yang kemudian diolah ke software pengolah gambar (Corel Draw dan Photoshop) dan dianimasikan menggunakan Adobe After effects.
2. Sebagian besar desain level dan property gambar dibuat menggunakan Corel Draw X5.
3. Pembuatan game menggunakan Engine Construct 2 dibuat secara bertahap dimulai dari animasi karakter, susunan layout, setting rintangan, pembuatan soal, setting menu utama, setting menu instruksi, setting menu kredit, setting menu paus, setting menu pilih level, setting suara, sampai meng-ekspor menjadi file website.
4. Game Perjalanan Mimpi Alfi dapat dijadikan sebagai media hiburan sekaligus sebagai media pembelajaran logika matematika.

5.2 Saran

1. Pengembang diharapkan dapat membuat Sistem soal yang lebih interaktif.
2. Level dapat ditambah dan tingkat kesulitan rintangan dapat di tambah.
3. Saat ini game hanya bisa dimainkan secara online dengan web browser yang support dengan HTML 5.Diharapkan kedepannya Pengembang bisa membuat game dijalankan disemua platform seperti di Handphone yang bersistem operasi Android, windows dan lain-lain.
4. Saat ini game baru bisa dimainkan sampai level 3 diharapkan bisa dibuat lebih banyak lagi levelnya agar lebih asik untuk dimainkan.

