

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Perkembangan teknologi saat ini telah berkembang dengan sangat pesat. Banyak hal yang dapat dilakukan dengan memanfaatkan perkembangan teknologi tersebut, salah satu dari *trend* teknologi yang berkembang adalah teknologi informasi. Karena teknologi informasi merupakan sarana informasi yang dapat meningkatkan dan mendorong kinerja manusia di berbagai faktor.

Hadirnya *website* penyedia layanan jasa jual beli kucing persia ini menimbulkan pemikiran baru bagi pelaku yaitu masyarakat untuk mengatasi rintangan waktu dan ruang yang selama ini menjadi masalah pada sistem jual beli kucing persia secara kesepakatan. Dalam hal ini maka berkembanglah *online service provider* atau yang sering kita sebut dengan istilah "penyedia layanan *online*".

Penyedia layanan jasa jual beli kucing persia secara online dapat memudahkan masyarakat untuk mengetahui informasi secara detail tentang harga pasar jual beli kucing persia yang banyak diminati oleh orang Indonesia khususnya para pecinta kucing persia. Selain itu aktifitas transaksi dapat dilakukan kapan saja dan dimana saja. Sehingga banyak masyarakat yang lebih memilih melakukan transaksi online dengan berbagai pertimbangan kenyamanan dan keuntungan, diantaranya : lebih mudah, hemat waktu dan juga hemat tenaga.

Disamping menguntungkan bagi masyarakat berkembangnya penyedia layanan online memberi peluang bagi para pelaku bisnis dimana penyedia layanan ini sebagai media promosi secara gratis sehingga masyarakat mempunyai kesempatan yang sama untuk mengembangkan bisnisnya.

Dengan latar belakang masalah di atas penulis mengambil topik yang berkaitan dengan penyedia layanan jual beli *online* untuk penjualan dan pembelian dengan judul **“PERANCANGAN WEBSITE PENYEDIA LAYANAN JUAL BELI KUCING PERSIA MENGGUNAKAN CODEIGNITER”**. Dengan adanya media penyedia layanan jual beli *online* ini masyarakat dapat meningkatkan profit dari bisnis tersebut.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang masalah di atas dapat diambil kesimpulan bahwa masalah yang dihadapi adalah :

1. Bagaimana cara membangun *website* layanan penyedia jasa jual beli kucing persia secara online menggunakan framework codeigniter?
2. Bagaimana cara merancang website supaya mempermudah pengunjung untuk melakukan pencarian, memasang iklan dan mendaftar menjadi member?
3. Bagaimana cara merancang website penyedia layanan jual beli kucing persia ini supaya menjadi ranking pertama di pencarian google?

1.3 Batasan Masalah

Dengan maksud agar pembahasan dan penyusunan skripsi dapat dilakukan secara terarah dan tidak menyimpang serta sesuai dengan apa yang diharapkan, maka perlu ditetapkan batasan – batasan dari masalah yang dihadapi yaitu :

1. Sistem yang mampu memberikan informasi detail tentang kucing Persia yang akan dijual oleh pemiliknya secara online.
2. Website dirancang untuk memudahkan masyarakat yang akan melakukan proses jual beli kucing Persia secara online.
3. Website ini dibuat menggunakan Framework CodeIgniter.
4. Perangkat lunak yang digunakan untuk membangun website penyedia layanan secara *online* diantaranya PHP, MySQL, NetBeans dan XAMPP.
5. Website yang saya buat hanya melayani sampai menampilkan iklan dari pengguna layanan.
6. Untuk masalah transaksi diserahkan sepenuhnya kepada masing-masing member / pengiklan.
7. Pengunjung harus melakukan pendaftaran pada form registrasi untuk menjadi *member*.
8. Memberikan hak akses yang berbeda antara pengelola dan pengunjung :
 - a. Admin, mempunyai hak akses untuk mengelola data dari pengunjung dan member.
 - b. Member, bisa melihat informasi barang yang dijual, bisa edit

dan upload informasi penjualan atau pencarian barang ke situs penyedia layanan kami dan bisa memilih iklan favorit.

c. Pengunjung, cuma bisa mencetak iklan, mengirim email ke pengiklan dan keteman, melihat iklan yang di pasang oleh member dan bisa melakukan pencarian produk yang akan dicari.

1.4 Tujuan Penelitian

Tujuan dari penelitian ini adalah sebagai berikut :

1. Untuk membuat website penyedia layanan jual beli kucing Persia secara online.
2. Memudahkan masyarakat dalam hal menjual dan membeli kucing Persia secara mudah dan cepat.
3. Sebagai refrensi bagi masyarakat untuk melakukan pencarian kucing Persia yang akan dijual atau dibeli.
4. Sebagai syarat mendapatkan gelar sarjana komputer, sarana implementasi dari hasil proses pembelajaran pada jurusan Teknik Informasi di STMIK AMIKOM YOGYAKARTA.
5. Menerapkan ilmu yang sudah penulis dapatkan didalam maupun di luar bangku kuliah.
6. Merancang website layanan penyedia jasa menggunakan framework codeigniter.

1.5 Manfaat Penelitian

Adapun manfaat yang dapat diambil dari penelitian ini adalah :

1. Menerapkan teori dan praktek yang telah diperoleh dari bangku kuliah sehingga dapat diaplikasikan untuk membuat perancangan website penyedia layanan jual beli menggunakan CodeIgniter.
2. Dapat mengembangkan ilmu dan teknologi terbaru dalam lingkup Teknik Informatika khususnya dalam bidang programming.
3. Dapat menciptakan berbagai jenis website guna perkembangan ilmu pengetahuan dan teknologi dengan menggunakan berbagai macam bahasa pemrograman.
4. Menambah wawasan dan keahlian dalam pembuatan sebuah website menggunakan codeigniter.

1.6 Metode Penelitian

Untuk mendapatkan laporan yang akurat, maka diperlukan penyusunan tahapan secara terperinci. Oleh karena itu, peneliti menggunakan metodologi penelitian yang terstruktur. Metodologi penelitian sebagai berikut :

1.6.1 Identifikasi Masalah

Masyarakat masih banyak yang belum mengenal penyedia layanan untuk jual beli secara online.

1.6.2 Perancangan Kebutuhan Sistem

Merencanakan kebutuhan dan spesifikasi perangkat keras maupun lunak untuk menjalankan sistem informasi penyedia layanan jual beli berbasis website ini.

1.6.3 Tahapan Analists

Melakukan analisis dari identifikasi masalah yang ditemukan serta melakukan analisis terhadap kebutuhan sistem.

1.6.4 Tahapan Desain (perancangan sistem)

Setelah menemukan teknik yang tepat dalam membangun sistem, maka tahap selanjutnya adalah desain aplikasi. Tahap desain yang dimaksud adalah desain input barang, pembelian barang dan user interfacenya.

1.6.5 Implementasi

Implementasi dan uji sistem dilakukan pada tahap ini, yaitu setelah sistem selesai dibuat dan lolos seleksi error. Implementasi ditujukan untuk melihat keberadaan sistem ditengah pengguna, untuk mencari apakah sistem masih memerlukan perbaikan atau tidak.

1.7 Sistematik Penulisan

Penulisan skripsi ini dibagi menjadi dalam beberapa bab yang dimana masing-masing bab terdiri dari sub-sub tertentu yang saling berkaitan. Untuk lebih jelasnya sistematik pembahasan tiap-tiap bab adalah sebagai berikut :

BAB I PENDAHULUAN

Pada bab ini penulis menjelaskan tentang latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan dan manfaat penelitian, metodologi penelitian dan sistematika penulisan.

BAB II LANDASAN TEORI

Dalam bab ini penulis menjelaskan tentang latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, metode penelitian dan sistematika penulisan skripsi.

BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Dalam bab ini penulis menjelaskan mengenai landasan-landasan teori yang digunakan dan diterapkan dalam melakukan penulisan skripsi.

BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

Dalam bab ini penulis menjelaskan hasil perancangan sistem dan disertai listing program.

BAB V PENUTUP

Dalam bab ini penulis menyajikan beberapa kesimpulan mengenai rancangan sistem yang disusun dan juga saran-saran untuk mengembangkan rancangan sistem ini lebih lanjut dimasa yang akan datang.