

**SISTEM INFORMASI GEOGRAFIS PARIWISATA BARU
DI KABUPATEN MAGELANG
BERBASIS WEB**

SKRIPSI



disusun oleh

Aditya Saputra Nugraha

19.21.1401

**PROGRAM SARJANA
PROGRAM STUDI INFORMATIKA
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2021**

**SISTEM INFORMASI GEOGRAFIS PARIWISATA BARU
DI KABUPATEN MAGELANG
BERBASIS WEB**

SKRIPSI

untuk memenuhi sebagian persyaratan
mencapai gelar Sarjana
pada Program Studi Informatika



disusun oleh
Aditya Saputra Nugraha
19.21.1401

**PROGRAM SARJANA
PROGRAM STUDI INFORMATIKA
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2021**

PERSETUJUAN

SKRIPSI

SISTEM INFORMASI GEOGRAFIS PARIWISATA BARU

DI KABUPATEN MAGELANG

BERBASIS WEB

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Aditya Saputra Nugraha

19.21.1401

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Skripsi

pada tanggal 10 Juli 2021

Dosen Pembimbing,

Ali Mustopa, M.Kom.

NIK. 190302192

PENGESAHAN
SKRIPSI
SISTEM INFORMASI GEOGRAFIS PARIWISATA BARU
DI KABUPATEN MAGELANG
BERBASIS WEB

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Aditya Saputra Nugraha

19.21.1401

telah dipertahankan di depan Dewan Pengaji
pada tanggal 23 Juli 2021

Susunan Dewan Pengaji

Nama Pengaji

Heri Sismoro, M.Kom.
NIK. 190302057

Tanda Tangan

Lilis Dwi Farida, S.Kom., M.Eng.
NIK. 190302288

Ali Mustopa, M.Kom.
NIK. 190302192

Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer
Tanggal 28 Juli 2021

DEKAN FAKULTAS ILMU KOMPUTER

Hanif Al Fatta, M.Kom.
NIK. 190302096

PERNYATAAN

Saya yang bertandatangan dibawah ini menyatakan bahwa, skripsi ini merupakan karya saya sendiri (ASLI), dan isi dalam skripsi ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan oleh orang lain untuk memperoleh gelar akademis di suatu institusi pendidikan tinggi manapun, dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis dan/atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Segala sesuatu yang terkait dengan naskah dan karya yang telah dibuat adalah menjadi tanggungjawab saya pribadi.

Yogyakarta, 3 Agustus 2021



Aditya Saputra Nugraha

19.21.1401

MOTTO

“Segera lakukan hal apapun yang memang harus kau lakukan, walau terkadang itu berat”

“Waktu adalah salah satu hal yang tak bisa kembali, maka jangan kau sia siakan”

“maha suci Allah yang ditanganNya kekuasaan atas segala sesuatu dan hanya kepadaNya kalian dikembalikan”(yasin:83)



PERSEMBAHAN

Pada halaman persembahan ini, penulis menyampaikan ucapan terima kasih yang sebesar besarnya kepada berbagai pihak yang secara langsung maupun tidak langsung telah memberikan dukungan baik moral ataupun materil kepada penulis, sehingga skripsi ini dapat diselesaikan. Ini adalah salah satu momen penting dalam hidup saya, dimana tanpa anda sekalian saya tidak akan sampai dititik ini. Saya haturkan rasa syukur dan terimakasih saya :

- Kepada Allah SWT, yang telah memberikan izin, karunia, kemudahan dan kelancaran dalam menyelesaikan skripsi dengan sebaik mugkin.
- Kepada orang tua tercinta, ibu saya Tutiana dan bapak saya Gampang Sutego, yang telah melahirkan, merawat, mendidik saya dari kecil hingga sekarang dan berkat doa mereka saya bisa sampai di sini serta menyelesaikan skripsi.
- Kepada adik adik saya Aldi dan Rio sebagai penyemangat saya.
- Kepada dosen pembimbing, Bapak Ali Mustopa, M.Kom yang telah dengan sabar membimbing, memberi segala kesempatan dan membantu saya dalam menyelesaikan skripsi.
- Kepada sahabat-sahabat penulis Abas, Adi, Fanny, dkk, yang telah memberikan dukungan dan semangat terbesar bagi penulis dalam menyelesaikan skripsi ini.

Kepada semua teman-teman yang telah banyak membantu penulis selama masa kuliah.

KATA PENGANTAR

Puji syukur senantiasa penulis panjatkan atas kehadiran Allah SWT yang selalu melimpahkan rahmat, hidah serta karuniaNya kepada seluruh hambaNya. Tugas akhir ini disusun sebagai salah satu syarat kelulusan Program Strata-1 Program Studi Teknik Informatika, Fakultas Ilmu Komputer UNIVRSITAS AMIKOM YOGYAKARTA dan untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer.

Dengan selesainya skripsi berjudul “SISTEM INFORMASI GEOGRAFIS PARIWISATA BARU DI KABUPATEN MAGELANG”, dengan ini penulis ingin mengucapkan terima kasih kepada :

1. Bapak M. Suyanto, Prof. Dr, M.M.
2. Ibu Windha Mega Pradnya D, M.Kom.
3. Bapak Sudarmawan, MT,
4. Bapak Ali Mustopa Selaku dosen pembimbing.
5. Ibu, bapak, keluarga, saudara, dan teman-teman yang telah memberikan doa, kasih sayang, dan dukungan kepada penulis.
6. Semua pihak yang telah membantu dalam penyelesaian skripsi ini yang tidak bisa disebutkan satu persatu.

Penulis menyadari bahwa dalam penggerjaan skripsi ini masih ada hal-hal yang belum sempurna dan luput dari perhatian penulis. Baik itu dari bahasa yang digunakan maupun dalam teknik penyajiannya. Oleh karena itu, dengan segala kekurangan dan kerendahan hati, penulis memohon maaf yang sebesar besarnya, serta sangat mengharapkan kritik dan saran dari para pembaca sekalian demi perbaikan kedepannya.

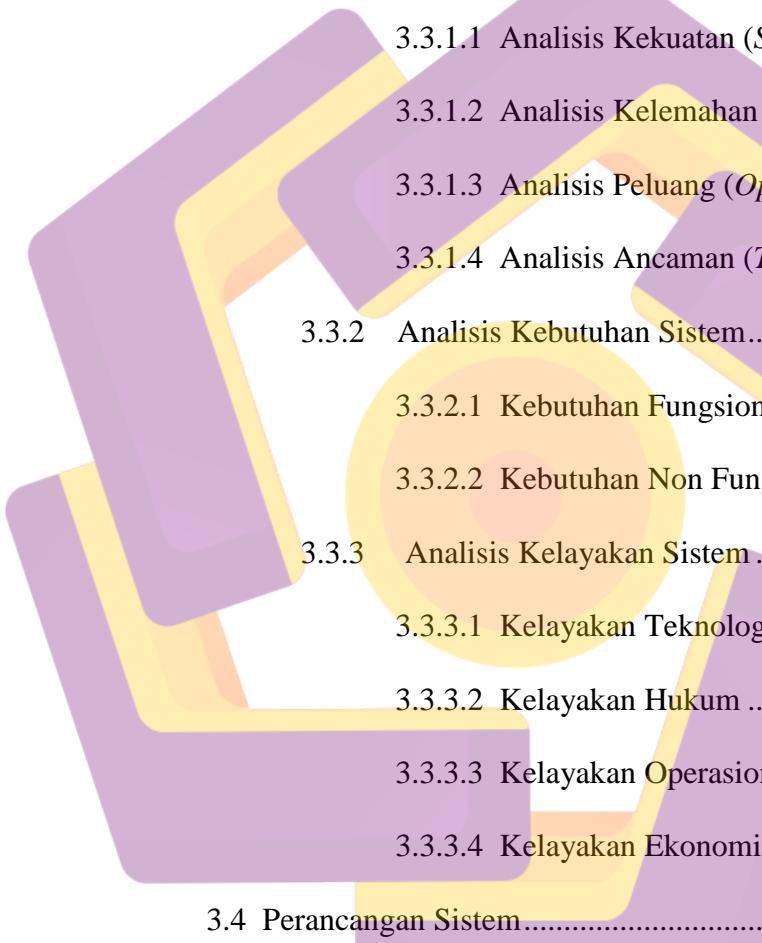
Akhirnya, besar harapan penulis agar kehadiran tulisan ini dapat memberikan manfaat yang berarti untuk para pembaca. Dan yang terpenting adalah semoga dapat turut serta memajukan ilmu pengetahuan.

DAFTAR ISI

JUDUL.....	i
PERSETUJUAN.....	ii
PENGESAHAN.....	iii
PERNYATAAN.....	iv
MOTTO.....	v
PERSEMBAHAN.....	vi
KATA PENGANTAR.....	vii
DAFTAR ISI.....	viii
DAFTAR TABEL.....	xiii
DAFTAR GAMBAR.....	xiv
INTISARI.....	xvi
ABSTRACT.....	xvii
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Rumusan Masalah.....	2
1.3 Batasan Masalah	2
1.4 Tujuan Penelitian	3
1.5 Manfaat Penelitian	3
1.6 Metode Pengumpulan Data.....	4
1.6.1 Metode Pengumpulan Data.....	4
1.6.2 Metode Analisis	4
1.6.3 Metode Perancangan	4
1.6.4 Metode Pengembangan	5

1.6.5 Metode Testing.....	6
1.7 Sistematika Penulisan	6
BAB II LANDASAN TEORI	8
2.1 Tinjauan Pustaka	8
2.2 Konsep Dasar Sistem	9
2.2.1 Pengetian Sistem	9
2.2.2 Karakteristik Sistem	9
2.3 Konsep Dasar Informasi	10
2.3.1 Pengertian Informasi	10
2.3.2 Ciri-Ciri Informasi	10
2.3.3 Kualitas Informasi	11
2.4 Konsep Sistem Informasi	12
2.4.1 Pengertian Sistem Informasi	12
2.4.2 Klasifikasi Sistem Informasi	12
2.5 Geografi.....	13
2.6 Sistem Informasi Geografis	15
2.6.1 Konsep Dasar Sistem Informasi Geografis.....	15
2.6.2 Definisi Sistem Informasi Geografis	15
2.6.3 Manfaat Sistem Informasi Geografis	16
2.6.4 Subsistem Sistem Informasi Geografis	16
2.6.5 Cara Kerja Sistem Informasi Geografis	17
2.6.6 Kemampuan Kerja Sistem Informasi Geografis	18
2.7 Peta	18

2.8 Pengembangan Sistem.....	19
2.8.1 Analisis Sistem	19
2.8.2 Tahapan Analisis	20
2.8.3 Analisis SWOT.....	20
2.8.4 SDLC (<i>Systems Development Life Cycle</i>)	21
2.8.5 Waterfall.....	22
2.9 Konsep Dasar Basis Data (Database)	23
2.9.1 Pengertian Basis Data.....	23
2.9.2 Manfaat Basis Data.....	24
2.10Konsep Pemodelan Sistem	27
2.10.1 Bagan Alir (<i>Flowchart</i>)	27
2.10.2 DFD (<i>Data Flow Diagram</i>).....	29
2.10.3 ERD (<i>Entity Relationship Diagram</i>)	31
2.11Bahasa Pemrograman	33
2.11.1 HTML (<i>Hypertext Markup Language</i>).....	33
2.11.2 Javascript	33
2.11.3 PHP (<i>Perl Hypertext Preprocessor</i>)	34
2.11.4 MySQL.....	35
2.12Perangkat Lunak	37
2.12.1 Jquery	37
2.12.2 XAMPP	37
2.12.3 Google Maps API.....	37
BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM.....	40



3.1 Tinjauan Umum.....	40
3.1.1 Sekilas Kabupaten Magelang	40
3.2 Identifikasi Masalah	41
3.3 Analisis Sistem	41
3.3.1 Analisis SWOT.....	41
3.3.1.1 Analisis Kekuatan (<i>Strengths</i>)	41
3.3.1.2 Analisis Kelemahan (<i>Weakness</i>).....	42
3.3.1.3 Analisis Peluang (<i>Opportunity</i>)	42
3.3.1.4 Analisis Ancaman (<i>Threats</i>)	42
3.3.2 Analisis Kebutuhan Sistem.....	44
3.3.2.1 Kebutuhan Fungsional	44
3.3.2.2 Kebutuhan Non Fungsional	45
3.3.3 Analisis Kelayakan Sistem	46
3.3.3.1 Kelayakan Teknologi	47
3.3.3.2 Kelayakan Hukum	47
3.3.3.3 Kelayakan Operasional	47
3.3.3.4 Kelayakan Ekonomi.....	47
3.4 Perancangan Sistem.....	48
3.4.1 Perancangan <i>Flowchart</i>	48
3.4.2 Perancangan <i>Data Flow Diagram</i> (DFD).....	49
3.4.2.1 DFD Level 0	49
3.4.2.2 DFD Level 1	49
3.4.3 ERD	50

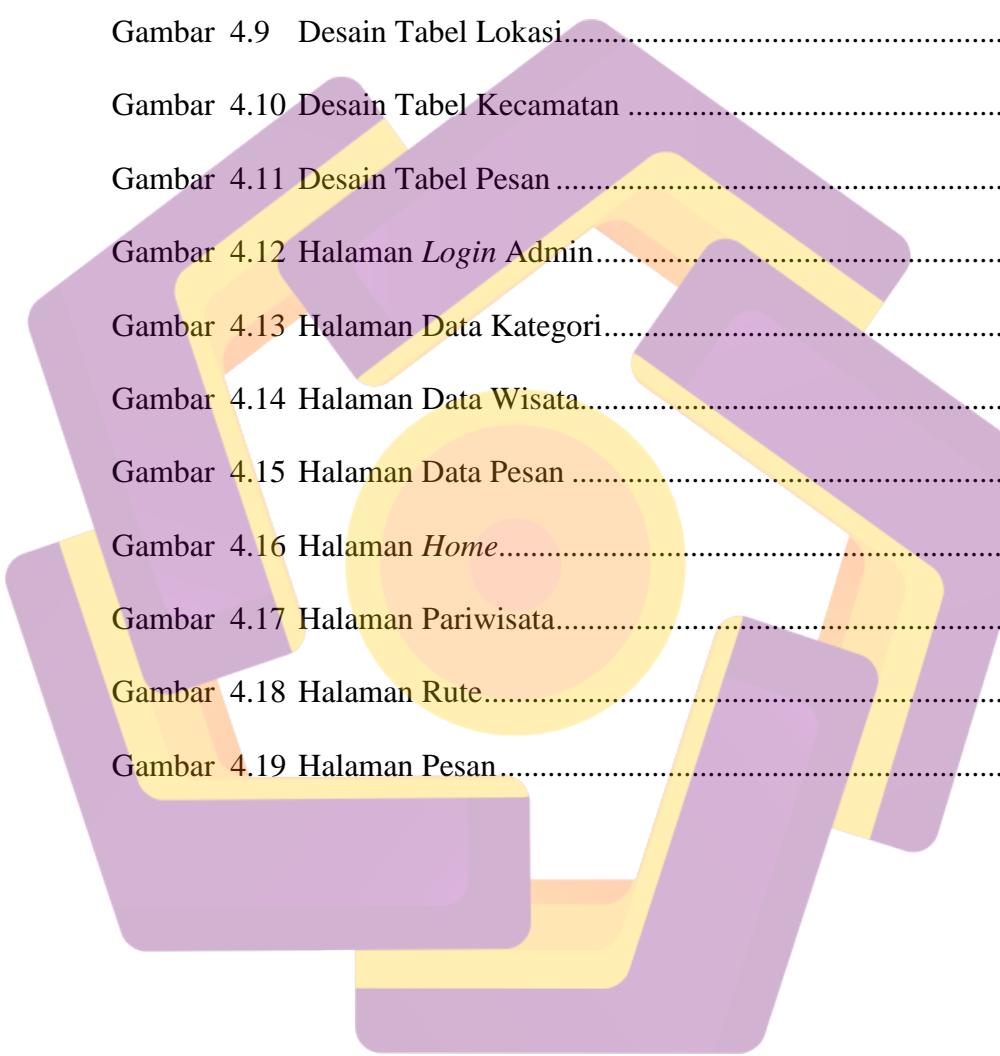
3.4.4	Relasi Antar Tabel	50
3.4.5	Rancangan Struktur Tabel	51
3.4.6	<i>Physical Design</i>	53
3.4.6.1	Perancangan Antarmuka Admin	53
3.4.6.2	Perancangan Antarmuka Pengunjung.....	55
	BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN	56
4.1	Tahapan Implementasi.....	56
4.2	Instalasi Perangkat Keras dan Perangkat Lunak	56
4.2.1	Instalasi Perangkat Keras.....	56
4.2.2	Instalasi Perangkat Lunak.....	57
4.2.3	Implementasi <i>Database</i>	60
4.2.4	Implementasi <i>Interface</i>	62
4.3	Uji Coba Sistem.....	66
4.3.1	Pengujian <i>White Box</i>	66
4.3.2	Pengujian <i>Black Box</i>	66
4.4	Pemeliharaan Sistem.....	67
	BAB V PENUTUP.....	69
5.1	Kesimpulan.....	69
5.2	Saran	69
	DAFTAR PUSTAKA	71

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Perbandingan Penelitian.....	9
Tabel 2.2 Simbol Airflow.....	28
Tabel 2.3 Simbol DFD	30
Tabel 2.4 Notasi dalam ERD.....	32
Tabel 3.1 Analisis Menggunakan SWOT.....	43
Tabel 3.2 Kebutuhan Perangkat Keras yang digunakan.....	45
Tabel 3.3 Kebutuhan minimal perangkat	45
Tabel 3.4 Rancangan Tabel Galeri	51
Tabel 3.5 Rancangan Tabel Hubungi	51
Tabel 3.6 Rancangan Tabel Kategori.....	51
Tabel 3.7 Rancangan Tabel Kecamatan	52
Tabel 3.8 Rancangan Tabel Lokasi	52
Tabel 3.9 Rancangan Tabel Profil.....	52
Tabel 3.10 Rancangan Tabel User	53

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Pilar Kualitas Informasi.....	12
Gambar 2.2 <i>Waterfall Model</i>	23
Gambar 2.3 Contoh <i>JavaScript</i> dalam berkas HTML.....	34
Gambar 2.4 Contoh <i>JavaScript</i> di luar berkas HTML.....	34
Gambar 3.1 <i>Flowchart</i> Sistem.....	48
Gambar 3.2 <i>Data Flow Diagram</i> (DFD) Level 0.....	49
Gambar 3.3 <i>Data Flow Diagram</i> (DFD) Level 1.....	49
Gambar 3.4 <i>Entitas Relation Diagram</i> (ERD).....	50
Gambar 3.5 Relasi Antar Tabel.....	50
Gambar 3.6 Perancangan Halaman <i>Login Admin</i>	53
Gambar 3.7 Perancangan <i>Dashboard Admin</i>	53
Gambar 3.8 Rancangan Halaman Kategori Wisata.....	54
Gambar 3.9 Rancangan Halaman Data Wisata.....	54
Gambar 3.10 Rancangan Halaman <i>Dashboard Pesan</i>	54
Gambar 3.11 Rancangan Halaman <i>Home</i>	55
Gambar 3.12 Rancangan Halaman Peta Pariwisata.....	55
Gambar 3.13 Rancangan Halaman Rute Pariwisata.....	55
Gambar 3.14 Rancangan Halaman Kontak Kami.....	55
Gambar 4.1 Instalasi XAMPP.....	57
Gambar 4.2 Pemilihan komponen XAMPP.....	58
Gambar 4.3 Lokasi instalasi XAMPP.....	58
Gambar 4.4 Proses Instalasi XAMPP	59



Gambar 4.5 Instalasi XAMPP.....	59
Gambar 4.6 Layar XAMPP.....	60
Gambar 4.7 Desain Tabel Admin	60
Gambar 4.8 Desain Tabel Kategori	61
Gambar 4.9 Desain Tabel Lokasi.....	61
Gambar 4.10 Desain Tabel Kecamatan	61
Gambar 4.11 Desain Tabel Pesan	61
Gambar 4.12 Halaman <i>Login Admin</i>	62
Gambar 4.13 Halaman Data Kategori.....	62
Gambar 4.14 Halaman Data Wisata.....	63
Gambar 4.15 Halaman Data Pesan	63
Gambar 4.16 Halaman <i>Home</i>	64
Gambar 4.17 Halaman Pariwisata.....	64
Gambar 4.18 Halaman Rute.....	65
Gambar 4.19 Halaman Pesan.....	65

INTISARI

Kabupaten Magelang memiliki potensi pariwisata beraneka ragam dan berkembang pesat sesuai dengan perkembangan era digitalisasi. Perkembangan pariwisata di Kabupaten Magelang yang terus meningkat perlu ada pendekatan secara teknologi dalam mendapatkan kemudahan informasi tentang pariwisata yang ada sehingga dapat meningkatkan pendapatan masyarakat sekitar melalui usaha pengembangan potensi pariwisata. Dengan pendekatan teknologi, diharapkan informasi tentang pariwisata di Kabupaten Magelang dapat diterima dengan lebih maksimal oleh para calon wisatawan. Hal ini dapat terpenuhi dengan adanya Sistem Informasi Geografis (SIG).

Perancangan Sistem Informasi Geografis (SIG) ini akan memanfaatkan fitur dari google yaitu google maps yang bisa diakses oleh publik melalui website, sehingga akan memudahkan pencarian lokasi dan informasi yang lebih akurat tentang pariwisata baru di Kabupaten Magelang.

Kata Kunci: Sistem Informasi Geografis, Pariwisata Baru, Kabupaten Magelang, Website

ABSTRACT

Magelang Regency has diverse tourism potential and is growing rapidly in accordance with the development of the digitalization era. The development of tourism in Magelang Regency, which continues to increase, requires a technological approach in obtaining easy information about existing tourism so that it can increase the income of the surrounding community through efforts to develop tourism potential. With a technological approach, it is hoped that information about tourism in Magelang Regency can be received more optimally by potential tourists. This can be fulfilled with the Geographic Information System (GIS).

The design of this Geographic Information System (GIS) will take advantage of features from Google, namely Google Maps which can be accessed by the public through the website, so that it will facilitate the search for locations and more accurate information about new tourism in Magelang Regency.

Keywords: *Geographic Information System, New Tourism, Magelang Regency, Website*

