

**PERANCANGAN WEBSITE SEBAGAI MEDIA INFORMASI DAN
APLIKASI PENGOLAHAN DATA NASABAH BANK SAMPAH SUMBER
REZEKY KELURAHAN KARANG REJO BALIKPAPAN**
**(Studi Kasus: Bank Sampah Sumber Rezeky Kelurahan
Karang Rejo Balikpapan)**

SKRIPSI



disusun oleh

Feni Nidya Alvita
10.11.3617

**JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2014**

**PERANCANGAN WEBSITE SEBAGAI MEDIA INFORMASI DAN
APLIKASI PENGOLAHAN DATA NASABAH BANK SAMPAH SUMBER
REZEKY KELURAHAN KARANG REJO BALIKPAPAN**
**(Studi Kasus: Bank Sampah Sumber Rezeky Kelurahan
Karang Rejo Balikpapan)**

SKRIPSI

Untuk memenuhi sebagian persyaratan
Mencapai derajat Sarjana S1
Pada jurusan Teknik Informatika



disusun oleh

Feni Nidya Alvita

10.11.3617

**JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2014**

PERSETUJUAN

SKRIPSI

**PERANCANGAN WEBSITE SEBAGAI MEDIA INFORMASI DAN
APLIKASI PENGOLAHAN DATA NASABAH BANK SAMPAH
SUMBER REZEKY KELURAHAN KARANG REJO BALIPAPAN**
(Studi Kasus: Bank Sampah Sumber Rezky Kelurahan Karang Rejo

Balikpapan)

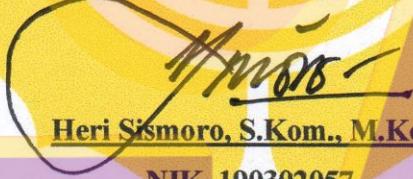
yang dipersiapkan dan disusun oleh

Feni Nidya Alvita

10.11.3617

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Skripsi
pada tanggal 30 September 2013

Dosen Pembimbing,



Heri Sismoro, S.Kom., M.Kom

NIK. 190302057

PENGESAHAN

SKRIPSI

PERANCANGAN WEBSITE SEBAGAI MEDIA INFORMASI DAN
APLIKASI PENGOLAHAN DATA NASABAH BANK SAMPAH
SUMBER REZEKY KELURAHAN KARANG REJO BALIKPAPAN

(Studi Kasus: Bank Sampah Sumber Rezky Kelurahan
Karang Rejo Balikpapan)

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Feni Nidya Alvita

10.11.3617

telah dipertahankan di depan dosen penguji
pada tanggal 23 Januari 2014

Susunan Dewan Penguji

Nama Penguji

Tanda Tangan

Heri Sismoro, S.Kom., M.Kom
NIK. 190302057



Ferry Wahyu Wibowo, S.Si., M.Cs
NIK. 190302207



Hanif Al Fatta, M.Kom
NIK. 190302096



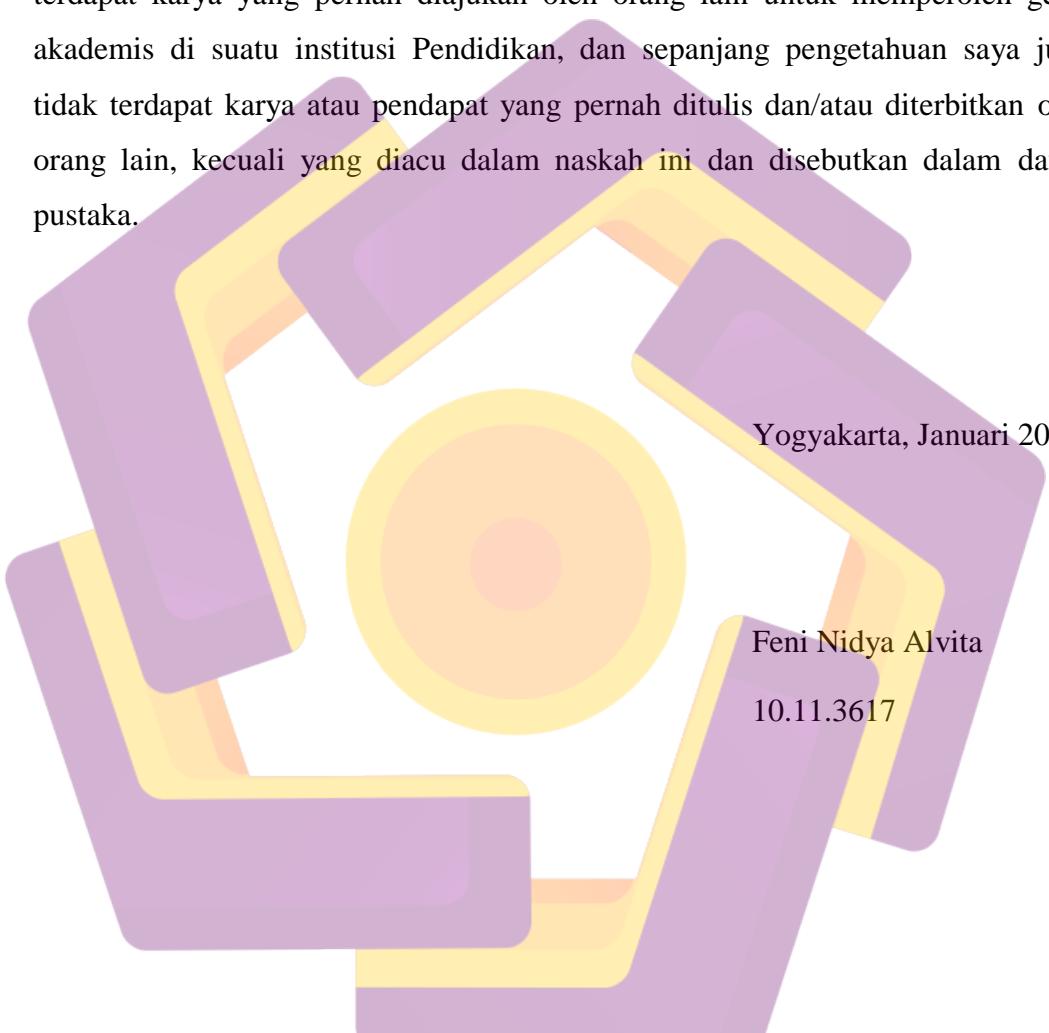
Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer

Tanggal 6 Februari 2014



PERNYATAAN

Saya yang bertanda tangan di bawah ini menyatakan bahwa, tugas akhir ini merupakan karya saya sendiri (ASLI) dan isi dalam tugas akhir ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan oleh orang lain untuk memperoleh gelar akademis di suatu institusi Pendidikan, dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis dan/atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.



Yogyakarta, Januari 2014

Feni Nidya Alvita

10.11.3617

MOTTO

1. Orang bisa karna biasa
2. “AKU tidak membebani seseorang, melainkan sesuai kesanggupan.” (QS. Al-Baqarah : 286)
3. Berusaha, kerjakan, Insyallah apa pun itu pasti selesai.
4. Ketika kamu malas, ingat orang tua yang memberikan apapun pada mu dan mereka selalu berusaha memberikan yang terbaik buat mu.
5. Pendidikan merupakan perlengkapan paling baik untuk hari tua.
(Aristoteles)
6. “Apa saja musibah yang menimpa kamu adalah disebabkan oleh perbuatan tanganmu sendiri.” (asy-Syuura: 30)
7. “Berdo’alah kepada-Ku, niscaya akan Kuperkenankan bagimu. Sesungguhnya orang-orang yang menyombongkan diri dari menyembah-Ku akan masuk neraka jahannam dalam keadaan hina dina”. (QS. Al Mu’min: 60).

PERSEMBAHAN

Alhamdulillah robbil ‘alamin, dengan penuh kerendahan dan ketulusan hati, Skripsi ini peneliti persembahkan untuk.

1. Kedua orang tua saya, Ibu Nursiam dan Bapak Budi Santoso. Terimakasih untuk semua yang telah diberikan kepada saya, maaf saya belum bisa memberikan apa-apa kepada kalian, maaf buat semua salah saya dan maaf buat semua beban yang harus kalian tanggung buat saya. Kalian orang tua paling hebat karna telah mempu menyekolahkan saya sampai menjadi sarjana tentunya dengan susah payah. Saya sayang kalian pak, bu. Terimakasih banyak.
2. Seluruh keluarga besar saya, adik saya Ferdi Dwi Hadyan Nor dan Erika Oktaviani kelak kalian harus lebih baik dari Mbak kalian ini. Mbah saya yang di Sreng dan Alm.Mbah saya serta buat semua bude pakde saya.
3. Teman saya, kakak saya, penyemangat saya selama di Jogja, Rafikaturrahman. Terimakasih buat waktu, semangat, bantuan, kesabaran dan pelajaran selama ini. Kita akan punya gelar yang sama, walau dalam waktu yang beda. Terus semangat Raf.

KATA PENGANTAR

Puji dan Syukur senantiasa peneliti panjatkan kepada Allah Subhanahuwata'ala, yang telah mengabulkan setiap doa-doa hambaNya, selalu memberikan kesempatan hambaNya untuk bertobat dan kembali ke jalan yang benar. Berkat pertolonganMu, alhamdulillah peneliti dapat menyelesaikan laporan skripsi ini dengan baik.

Adapun laporan skripsi ini dibuat untuk memenuhi syarat guna memperoleh gelar kesarjanaan Strata Satu (S1) Jurusan Teknik Informatika STMIK AMIKOM Yogyakarta. Dalam penulisan laporan Skripsi ini peneliti banyak mendapatkan bantuan dari beberapa pihak. Untuk itu peneliti menyampaikan rasa hormat, rasa sayang dan terimakasih kepada:

1. Allah Subhanahuwata'ala yang telah memberikan saya akal, kesehatan dan segalanya sehingga saya bisa menyelesaikan kripsi ini.
2. Kedua orang tua saya, Ibu Nursiam dan Bapak Budi Santoso. Terimakasih banyak buat semuanya.
3. Bapak M. Suyanto, Prof. Dr, M.M., selaku Ketua STMIK AMIKOM Yogyakarta.
4. Bapak Sudarmawan, M.T selaku Ketua Jurusan Teknik Informatika STMIK AMIKOM Yogyakarta.
5. Bapak Heri Sismoro S.Kom., M.Kom, selaku dosen pembimbing.

5. Tim Penguji, segenap Dosen dan Karyawan STMIK AMIKOM Yogyakarta yang telah memberikan ilmu pengetahuan, pengalaman dan dukungan moralnya.
8. Semua teman-teman yang telah mendukung saya dan membantu menerima keluh kesah saya, terutama buat Cahyo dan Otong yang selalu siap sedia.
9. Serta semua pihak yang telah membantu dalam penyelesaian penulisan Laporan Skripsi ini.

Peneliti juga memohon maaf kepada semua pihak jika dalam pelaksanaan penelitian dan penulisan laporan Skripsi ini terdapat kesalahan atau hal yang kurang berkenan, semua tidak lepas karena keterbatasan peneliti.

Akhirnya, hanya dengan berdoa kepada Allah Subhanahuwata'ala, peneliti berharap semoga laporan skripsi ini dapat bermanfaat bagi kita semua, Aamiin.

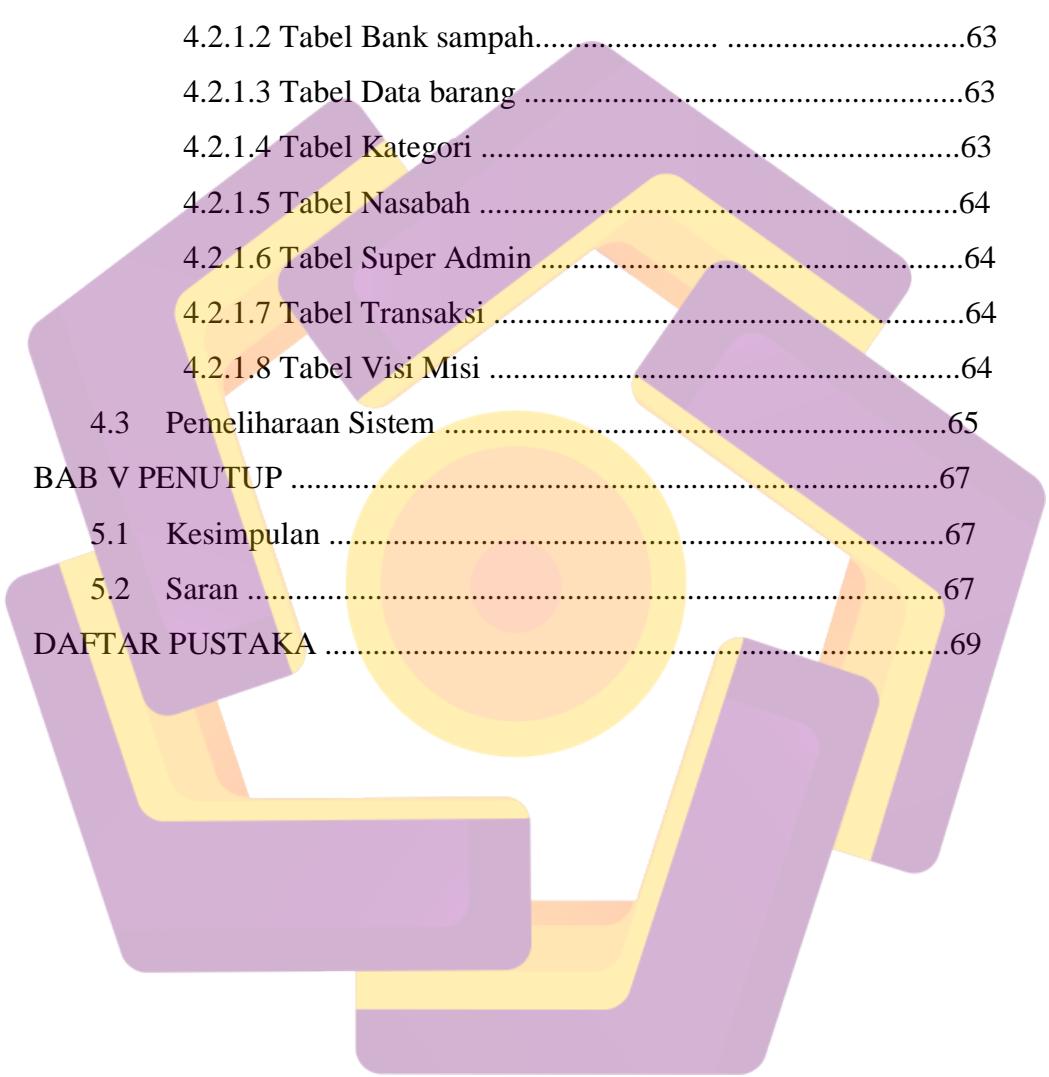
Yogyakarta, Januari 2014

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	i
HALAMAN PERSETUJUAN	ii
HALAMAN PENGESAHAN	iii
HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN	iv
HALAMAN MOTTO	v
KATA PERSEMBAHANvi
KATA PENGANTAR	vii
DAFTAR ISIix
DAFTAR TABEL	xiii
DAFTAR GAMBAR	xiv
INTISARI	xvi
<i>ABSTRACT</i>	xvii
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1. Latar Belakang Masalah	1
1.2. Rumusan Masalah	2
1.3. Batasan Masalah	2
1.4. Tujuan Penelitian	3
1.5. Manfaat Penelitian	3
1.6. Metode Penelitian	4
1.7. Sistematikan Penulisan	6
BAB II LANDASAN TEORI	8
2.1. Konsep Dasar Sistem	8
2.1.1 Pengertian Sistem	8
2.1.2 Karakteristik Sistem	8
2.2 Konsep Dasar Informasi	10
2.2.1 Pengertian Informasi	10
2.2.2 Kualitas Informasi	10
2.2.3 Nilai Informasi	12
2.3 Pengertian Bank Sampah	12

2.3.1	Tujuan Bank Sampah dan Manfaat Bank Sampah	12
2.3.2	Proses dan Cara Kerjanya	13
2.4	Pengertian Internet	15
2.4.1	Sejarah Perkembangan Internet	16
2.4.2	Fasilitas Internet	17
2.5	Pengenalan Web	19
2.5.1	Sejarah Web	19
2.6	Pengertian Aplikasi	20
2.6.1	Aplikasi Berbasis Web	20
2.7	Perangkat Lunak yang Digunakan	21
2.7.1	Web Browser	21
2.7.2	PHP	22
2.7.3	MySQL	24
2.7.4	Adobe Dreamweaver	25
2.7.5	XAMPP	26
2.8	Konsep Dasar Basis Data	27
2.8.1	Data	27
2.8.2	Basis Data	28
2.8.3	SQL	28
BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM	31
3.1	Tinjauan Umum	31
3.2	Analisis Sistem	31
3.2.1	Analisis Kelemahan Sistem	32
3.2.1.1	Analisis Kinerja (<i>Performance</i>)	32
3.2.1.2	Analisis Informasi (<i>Information</i>)	34
3.2.1.3	Analisis Ekonomi (<i>Economic</i>)	35
3.2.1.4	Analisis Pengendalian (<i>Control</i>)	35
3.2.1.5	Analisis Efisiensi (<i>Efficiency</i>)	36
3.2.1.6	Analisis Pelayanan (<i>Service</i>)	36
3.2.2	Analisis Kebutuhan Sistem	37
3.2.2.1	Kebutuhan Perangkat Keras	37

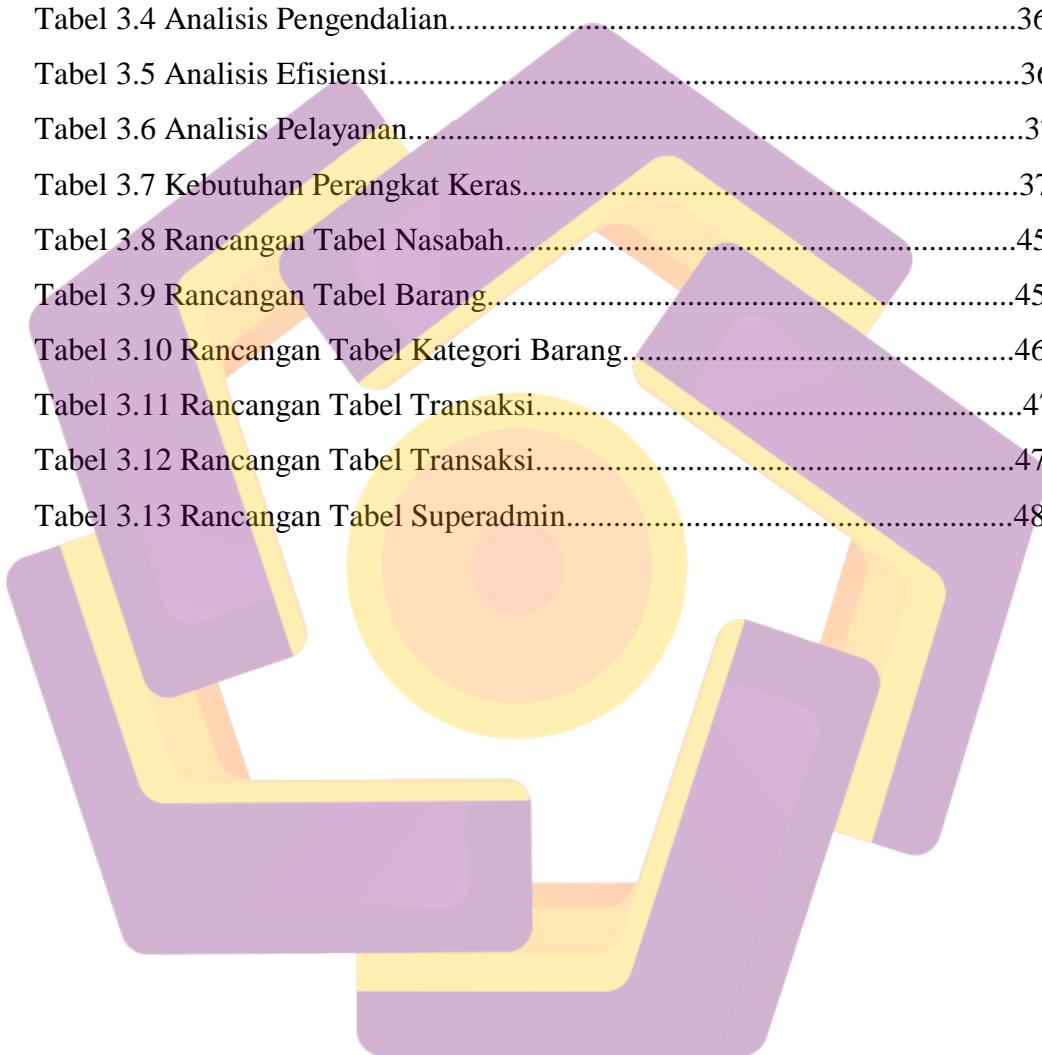
3.2.2.2 Kebutuhan Perangkat Lunak	38
3.2.3 Analisis Kelayakan Sistem	38
3.2.3.1 Kelayakan Teknologi	38
3.2.3.2 Kelayakan Hukum	38
3.2.3.3 Kelayakan Operasional	38
3.3 Perancangan Sistem	39
3.3.1 Perancangan Proses	39
3.3.1.1 Struktur Halaman website pada sisi user	39
3.3.2 Rancangan Model	39
3.3.2.1 <i>Data Flow Diagram (DFD)</i>	39
3.3.2.1.1 Diagram Konteks	40
3.3.2.1.2 DFD Level 0	41
3.3.2.1.3 DFD Level 1 pada Nasabah	42
3.3.2.1.4 DFD Level 1 pada Barang	42
3.3.2.1.5 DFD Level 1 pada Kategori	43
3.3.2.1.6 DFD Level 1 pada Data Bank Sampah	43
3.3.2.1.7 DFD Level 1 pada Laporan	43
3.3.2.1.8 DFD Level 1 pada Transaksi	44
3.3.2.2 <i>Entity Retation Ship Diagram (ERD)</i>	44
3.3.2.3 Rancangan Tabel Database	45
3.3.3 Perancangan <i>Interface / Anatarmuka</i>	49
3.3.3.1 Desain <i>Input</i>	49
3.3.3.2 Rancangan Output	50
BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN	51
4.1 Implementasi	51
4.1.1. Pemilihan dan Pelatihan Administrator	51
4.1.2. Cara Kerja Sistem Secara Umum	52
4.1.2.1 Cara Kerja Sistem pada Admin	52
4.1.2.2 Cara Kerja Sistem pada User	52
4.1.3 Pengetesan Sistem	52
4.1.3.1 <i>White Box Testing</i>	53



4.1.3.2 <i>Black Box Testing</i>	53
4.1.4 Manual Program	54
4.2 Pembahasan	62
4.2.1 Pembahasan <i>Database</i>	62
4.2.1.1 <i>Database</i>	63
4.2.1.2 Tabel Bank sampah.....	63
4.2.1.3 Tabel Data barang	63
4.2.1.4 Tabel Kategori	63
4.2.1.5 Tabel Nasabah	64
4.2.1.6 Tabel Super Admin	64
4.2.1.7 Tabel Transaksi	64
4.2.1.8 Tabel Visi Misi	64
4.3 Pemeliharaan Sistem	65
BAB V PENUTUP	67
5.1 Kesimpulan	67
5.2 Saran	67
DAFTAR PUSTAKA	69

DAFTAR TABEL

Tabel 3.1 Analisis Kinerja.....	33
Tabel 3.2 Analisis Informasi.....	34
Tabel 3.3 Analisis Ekonomi.....	35
Tabel 3.4 Analisis Pengendalian.....	36
Tabel 3.5 Analisis Efisiensi.....	36
Tabel 3.6 Analisis Pelayanan.....	37
Tabel 3.7 Kebutuhan Perangkat Keras.....	37
Tabel 3.8 Rancangan Tabel Nasabah.....	45
Tabel 3.9 Rancangan Tabel Barang.....	45
Tabel 3.10 Rancangan Tabel Kategori Barang.....	46
Tabel 3.11 Rancangan Tabel Transaksi.....	47
Tabel 3.12 Rancangan Tabel Transaksi.....	47
Tabel 3.13 Rancangan Tabel Superadmin.....	48



DAFTAR GAMBAR

Gambar 3.1 struktur halaman website pada sisi nasabah	39
Gambar 3.2 Diagram Konteks	40
Gambar 3.3 DFD Level 0	41
Gambar 3.4 DFD level 1 pada Nasabah	42
Gambar 3.5 DFD level 1 pada Barang	42
Gambar 3.6 DFD level 1 pada Kategori	43
Gambar 3.7 DFD level 1 pada Data Bank Sampah	43
Gambar 3.8 DFD level 1 pada Laporan	43
Gambar 3.9 DFD level 1 pada Transaksi	44
Gambar 3.10 ERD	44
Gambar 3.11 Rancangan Login	49
Gambar 3.12 Rancangan Menu Utama	49
Gambar 3.13 Rancangan Registrasi	50
Gambar 3.14 Rancangan Penarikan Saldo	50
Gambar 3.15 Rancangan Laporan Nasabah	50
Gambar 4.1 Gambar Pengujian dengan White Box	53
Gambar 4.2 Halaman Login	54
Gambar 4.3 Halaman Registrasi	57
Gambar 4.4 Halaman Menu Utama	61
Gambar 4.5 Database	63
Gambar 4.6 Tabel Bank Sampah	63
Gambar 4.7 Tabel Data Barang	63
Gambar 4.8 Tabel kategori	63
Gambar 4.9 Tabel nasabah	64
Gambar 4.10 Tabel Super admin	64
Gambar 4.11 Tabel Transaksi	64

INTISARI

Perancangan Website sebagai Media Informasi dan Aplikasi Pengolahan Data Nasabah Bank Sampah Sumber Rejeki ini berbeda dengan aplikasi yang ada di bank-bank swasta atau negeri pada umumnya. Karena, didalam bank sampah ini, para nasabah tabungannya berupa sampah lalu akan di uangkan tetapi uangnya disimpan seperti menabung pada bank. Pengolahan data pada bank sampah ini masih manual, sehingga tidak efisien dan resiko kehilangan data nya sangat besar. Besarnya manfaat dari bank sampah ini belum banyak diketahui oleh masyarakat. Jadi adanya website ini bertujuan untuk memperkenalkan bank sampah serta informasi dan manfaat dari menabung sampah.

Banyaknya data yang harus dicatat dan di rekap ulang sehingga membutuhkan waktu yang lama dan system pencatatan data nasabah yang berulang sangat tidak efisien dan efektif. Oleh karna website ini juga bisa sebagai aplikasi pengolahan data nasabah bank sampah yang dapat membantu meminimalkan kehilangan data, pencatatan yang berulang dan terdapat pula menu-menu untuk melihat data nasabah, saldo dan bisa menambah nasabah. Jika nasabah mengambil uang tabungannya, maka secara otomatis informasi saldo akan terkurang.

Aplikasi ini merupakan aplikasi berbasis website yang dibuat menggunakan Macromedia Dreamweaver buat desain web nya dan Php MyAdmin sebagai databasenya. Disini juga terdapat menu untuk mencetak rincian data nasabah. Dengan adanya website ini, maka pengelola bank sampah akan lebih mudah untuk mengolah data nasabahnya secara efektif, efisien dan transparan serta sebagai media informasi bagi masyarakat banyak.

Kata kunci: Perancangan Website, bank sampah

ABSTRACT

Website design as Media and Applications Information Processing Customer Data Sources Lucky Garbage Bank is in contrast to existing applications in private banks or the country in general. Because, in the garbage bank, savings customers in the form of garbage and will be redeemable, but the money saved in the bank as savings. Data processing on this garbage bank is still manual, so it is not efficient and the risk of data loss is very strong. The benefits of the waste bank has not been widely known by the public. So, this website aims to introduce waste banks as well as information and the benefits of saving waste.

Amount of data that must be recorded and re recap that takes a long time and customer data recording system that repeats very inefficient and ineffective. By because this website can also be as an application of data processing waste bank customers that can help minimize the loss of data, the recording is repeated and there are also menus to see customer data, balances, and could add to the customer. If the customer took the money she had saved, it will automatically balance information will be abated.

This application is a web-based application created using Macromedia Dreamweaver for its web design and Php MyAdmin as the database. Here also there is a menu to print the details of customer data. With this website, the bank managers will waste much easier to process data clients effectively, efficiently and transparently as well as a medium of information for many people.

Keywords: Website design, waste bank