

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Bank Sampah adalah bank tempat menabung dalam bentuk sampah yang telah dikelompokkan sesuai jenisnya. Mereka juga mendapat buku tabungan yang didalamnya tertera nilai rupiah dari sampah yang sudah mereka tabung dan dapat dilakukan penarikan dalam bentuk uang bukan sampah.

Di bank sampah sumber rezeki ini juga pengerjaan data nya menggunakan sistem semi manual dengan menggunakan *Ms. Office* dan *Ms. Excel* jadi resiko kehilangan data besar dan pembaharuan data baru akan dilakukan berulang. Bank Sampah Sumber Rezeki juga telah memiliki nasabah yang lumayan banyak, biasanya untuk mengetahui data mereka dan jumlah saldo mereka, mereka harus datang ke bank sampah dan pengelola bank sampah harus mencari dan menjumlahkan secara manual dan ini sangat tidak efisien dan efektif mengingat nasabah bank sampah yang lumayan banyak.

Sesuai uraian diatas, sistem yang harus dikembangkan harus dapat memberikan solusi bagi masalah yang saat ini, belum dapat terselesaikan. Penulis mencoba menyusun skripsi dengan judul **"PERANCANGAN WEBSITE SEBAGAI MEDIA INFORMASI DAN APLIKASI PENGOLAHAN DATA NASABAH BANK SAMPAH SUMBER REZEKY (Studi Kasus : BANK**

SAMPAH SUMBER REZEKY KELURAHAN KARANG REJO BALIKPAPAN)” untuk mengatasi probelamtika di atas. Penulis mencoba membuat suatu aplikasi berbasis website. Sehingga setiap nasabah bank sampah yang ingin mengetahui data dan saldo mereka serta mempermudah nasabah melakukan transaksi secara *online*. Selain itu juga membantu pengelola untuk melakukan olah data dengan efisien, efektif dan transparan serta dapat membantu program pemerintah untuk mengurangi sampah di setiap daerah dengan informasi di website ini. Dengan menggunakan bahasa pemrograman PHP dan My SQL sebagai *database* nya serta Macromedia Dreamweaver sebagai aplikasi untuk mendesain web.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang yang telah dijelaskan, diperoleh rumusan masalah yang akan dikaji, yaitu “Bagaimana cara membuat perancangan sistem informasi dan pengolahan data berbasis website untuk bank samapah sumber rezezy agar nasabah dan pengelola bisa sama-sama mendapatkan dan mengolah data serta informasi secara cepat, tepat dan transparan?”

1.3 Batasan Masalah

Pada sub bab ini akan dijelaskan tentang batasan masalah agar pembahasan skripsi ini benar-benar terarah. Adapun batasan masalah tersebut meliputi:

1. Perancangan sistem informasi ini dibuat berbasis website dengan menggunakan PHP, My SQL untuk keperluan *database* dan dibantu dengan Macromedia Dreamweaver sebagai *editor*.
2. Perancangan sistem ini ditujukan untuk Bank Sampah Sumber Rezeky Kelurahan Karang Rejo, Balikpapan.
3. Perancangan sistem ini meliputi kegiatan penting yang dilakukan oleh Bank Sampah yaitu berkaitan dengan kegiatan menabung di Bank Sampah, jenis tabungan dan jumlah saldo nasabah dari tahun 2012-2013.

1.4 Tujuan

Adapun tujuan dari penulisan skripsi ini adalah menjadikan suatu aplikasi pengolahan data dan media informasi berbasis website yang cepat, tepat, akurat untuk mempermudah layanan nasabah serta membantu mengurangi sampah dengan memberikan informasi di website bank sampah.

1.5 Manfaat Penelitian

Penelitian yang dilakukan ini diharapkan dapat memberikan manfaat baik secara langsung maupun secara tidak langsung kepada berbagai pihak yang berkepentingan. Diantaranya adalah sebagai berikut :

1. Bagi penulis, ini menjadikan pengetahuan, pengalaman, dan kemampuan dalam merancang serta membuat sebuah informasi dan

aplikasi dengan berbasis website sebagai bekal di luar STMIK Amikom Yogyakarta.

2. Bagi pengguna pengelola, membantu, memudahkan, dalam menginputkan data serta mengontrol kegiatan yang terjadi di dalam bank tersebut.
3. Bagi nasabah, memudahkan para nasabah untuk mengontrol kegiatan dan mengetahui laporan saldo pribadinya dengan rinci dan terbuka. Sehingga bila terdapat kesalahan dapat di kroscek bersama dengan cepat dan akurat.
4. Bagi masyarakat, sebagai informasi umum yang dapat memberikan pemikiran lebih seputar bank sampah.

1.6 Metode Penelitian

Metode penelitian yang digunakan dalam penelitian ini meliputi beberapa tahap yaitu :

1. Pengumpulan Data
 - a. Wawancara

Penulis melakukan wawancara langsung dengan pengelola bank sampah Sumber rezeky untuk mendapatkan informasi.

- b. Observasi

Observasi dilakukan dengan pengamatan langsung terhadap kegiatan penabungan sampah, kegiatan pengolahan data nasabah bank sampah sumber rezeky

c. Studi Pustaka

Studi pustaka dilakukan dengan membaca buku dan *browsing* di internet untuk mendapatkan bahan tambahan yang bersifat teoritis dan relevan yang dapat menunjang laporan yang berkaitan dengan topik yang diambil serta pemecahan masalah yang ada.

2. Tahap Perancangan Sistem

a. Analisa

Tujuan dari analisa sistem adalah untuk menentukan masalah yang ada, dan untuk memperbaiki sistem. Sehingga diharapkan dengan dilakukannya analisis sistem, maka permasalahan yang ada dapat teratasi.

b. Desain

Sistem desain menguraikan layar *layout*, proses diagram dan dokumentasi lainnya. Hasil dari tahapan ini akan menjelaskan sistem baru sebagai kumpulan modul atau subsistem.

3. Implementasi (*Built and Coding*)

Pada tahapan ini dilakukan implementasi dari perancangan dan desain yang telah dilakukan. Sehingga pada tahapan ini akan tercipta sebuah perangkat lunak (*software*).

a. Testing / Pengujian

Setelah perangkat lunak dibangun, maka dilanjutkan dengan pengujian untuk menguji tingkat kehandalan perangkat lunak yang telah dibangun. Hal ini dilakukan untuk memastikan kehandalan sistem.

b. Instalation / Pemasangan

Tahapan ini merupakan puncak dari tahap pengembangan, dimana sistem yang baru akan dipasang / dijalankan

1.7 Sistematika Penulisan

Untuk mengetahui dan memahami gambaran secara umum mengenai isi dari skripsi ini, maka penulisan skripsi ini dibagi menjadi lima bab dengan sistematika penulisan sebagai berikut :

BAB I PENDAHULUAN

Bab ini memuat ketentuan – ketentuan pokok dalam penyusunan skripsi yaitu latar belakang masalah, identifikasi masalah, batasan masalah, rumusan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, metode penelitian, dan sistematika penulisan.

BAB II LANDASAN TEORI

Landasan teori ini menjelaskan tentang teori – teori yang digunakan oleh penulis sebagai dasar penelitian dan menjelaskan gambaran umum objek penelitian.

BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN

Bab ini menguraikan tentang perancangan sistem yang akan dibuat, materi dan teori yang akan di masukkan dalam sistem dan menganalisa kebutuhan pengguna dan biaya serta manfaat dari adanya aplikasi website yang dibuat.

BAB IV PEMBAHASAN DAN IMPLEMENTASI

Bagian implementasi ini meliputi uji coba sistem dan program, serta manual instalasi. Sedangkan untuk pembahasan terdiri dari listing program, basis data, interface / antarmuka dan maintenance (perawatan)

BAB V PENUTUP

Berisi kesimpulan dan saran dari pembahasan secara menyeluruh dari pembuatan sistem dan saran yang ditunjukkan kepada pihak terkait.

