

## **BAB V**

### **PENUTUP**

#### **5.1 Kesimpulan**

Dari penjelasan dan uraian pada bab-bab sebelumnya sampai pada akhir aplikasi Pembuatan E-katalog Berbasis Multimedia sebagai Media Pembelajaran Fotografi Macro dengan Lensa Macro, maka dapat disimpulkan bahwa :

1. Dari hasil wawancara, semua koresponden yang di wawancarai oleh penulis, menyatakan bahwa aplikasi ini layak sebagai sarana pembelajaran fotografi makro untuk pemula.
2. Untuk seorang pemula sangat dibutuhkan panduan katalog dan panduan dalam pembelajaran fotografi makro.
3. Aplikasi ini di publish dalam format .exe sehingga dapat dijalankan dikomputer tanpa flash player.
4. Dengan adanya album yang disertai dengan data *exif* (data yang menunjukkan pengaturan kamera) sebuah gambar pada aplikasi ini sangat membantu pemula saat mempelajari settingan kamera yang akan digunakan.
5. Penambahan animasi dalam aplikasi menjadikan daya tarik yang baik dalam penggunaan aplikasi multimedia ini.
6. Aplikasi ini hanya membutuhkan memori yang kecil untuk dijalankan sehingga tidak memerlukan spesifikasi komputer yang tinggi untuk menjalankan aplikasi ini.

## 5.2 Saran

Dengan adanya cara Pembuatan E-katalog Berbasis Multimedia sebagai Media Pembelajaran Fotografi Macro dengan Lensa Macro diharapkan pengguna akan lebih mendapatkan ilmu tentang fotografi makro.

Setelah menyelesaikan skripsi ini beberapa yang harus disampaikan sebagai masukan adalah sebagai berikut :

1. Untuk kedepannya buatlah/kembangkanlah materi dengan pilihan lensa makro,tips-tips dan video pembelajaran yang lebih beragam.
2. Aplikasi ini dapat dikembangkan menjadi sebuah aplikasi simulasi pemotretan makro dimana seorang pengguna dapat mengatur sendiri setting kamera, sehingga seorang fotografer pemula dapat dengan lebih baik lagi dalam belajar.
3. Dalam aplikasi ini masih menggunakan video simulasi yang sangat sederhana, dalam pengembangannya diharapkan penambahan video simulasi dengan materi yang komplek dan lebih baik lagi.
4. Dalam pengembangannya aplikasi ini dapat dibuat berbasis *mobile* .
5. Aplikasi ini membutuhkan resource gambar,video dan suara yang banyak,sehingga menghasilkan aplikasi yang besar, untuk pengembangan berikutnya bisa dibuat aplikasi yang lebih kecil memorinya.