

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Selama proses pembuatan film animasi 3D "Future Army VS Alien" ini, penulis dapat mempelajari dan mengambil tiga kesimpulan yaitu:

1. Aplikasi 3D Studio Max 2010 memiliki berbagai fitur dan tool yang memberikan user kemudahan dan keleluasaan dalam membuat model, adegan dan efek yang bagus. Aplikasi Adobe AfterEffects CS3 juga sangat memudahkan user dalam penerapan dan pemberian special effect yang menakjubkan. Aplikasi Adobe Audition memiliki fitur sound editing yang cukup lengkap. Dengan aplikasi ini, user bahkan dapat merubah pitch suatu suara menjadi terdengar lebih garang layaknya suara monster seperti yang telah dilakukan penulis dalam merubah suara normal menjadi suara karakter Zork dalam film "Future Army VS Alien" tersebut.

2. Film animasi 3D "Future Army VS Alien" menggunakan model 3d jenis Low Poly atau Low Polygon, yaitu jenis model yang hanya mempunyai jumlah polygon yang sangat minim dan termasuk jenis model 3D yang sangat mudah dalam proses pengerjaannya. Penulis juga menggunakan efek Cel Shading atau Toon Effect pada setiap model yang digunakan. Efek ini terbukti dapat menambah kualitas gambar yang dihasilkan karena dengan menggunakan efek ini, film animasi yang dibuat akan memiliki gaya dan keunikan tersendiri, namun membuat proses rendering menjadi lebih lama.

3. Penggunaan beberapa special effect dalam Film animasi 3D “Future Army VS Alien” yang diterapkan menggunakan software Adobe AfterEffects CS3 terbukti dapat meningkatkan emosi yang ada dalam setiap adegannya sehingga akan menambah sisi menarik dari film tersebut.

5.2 Saran

Pembuatan film animasi 3D “Future Army VS Alien” telah memberikan banyak sekali pelajaran berharga dalam bidang animasi. Penulis menjadi lebih mengerti tentang proses pembuatan sebuah film animasi dari mulai proses *modeling*, *texturing*, *rigging and skinning*, *animation*, *rendering* hingga proses penambahan *special effect*. Walaupun dalam setiap prosesnya penulis belum dapat mencapai suatu kesempurnaan. Ada beberapa pemikiran berupa saran sebagai pertimbangan untuk melengkapi kekurangan yang masih ada yaitu:

1. Didalam aplikasi 3D Studio Max 2010 terdapat banyak sekali fitur dan tools yang belum terjamah. Fitur-fitur tersebut dapat menjadi sebuah pelajaran baru dan bahkan menjadi metode baru dalam penggunaan 3D Studio Max 2010 untuk membuat film animasi 3D. Penulis belum menguasai keseluruhan fitur didalam aplikasi ini untuk diterapkan kedalam pembuatan film animasi 3D “Future Army VS Alien” dikarenakan literatur dan sumber yang terbatas. Perlu ditingkatkannya pengetahuan lebih mendalam mengenai aplikasi ini.

2. Aplikasi Adobe AfterEffects CS3 juga memiliki fitur yang canggih dalam memberikan special effect yang menarik. Namun sayangnya hardware yang tersedia tidak memungkinkan penulis untuk menerapkan dan menggunakan terlalu banyak fitur-fitur yang canggih itu kedalam film animasi 3D "Future Army VS Alien" ini.

3. Karakter dan objek didalam film animasi 3D "Future Army VS Alien" ini memiliki bentuk yang terlihat kaku dan animasi gerakannya pun terkadang masih terlihat janggal. Kemampuan dalam membuat model 3D dan kejelian dalam proses skinning dan animation masih harus ditingkatkan.

