

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Ilmu pengetahuan dan teknologi setiap periode selalu berkembang. Dengan berkembangnya teknologi informasi menyebabkan masyarakat sangat membutuhkan informasi yang sangat cepat, akurat dan efisien karena informasi merupakan bagian yang sangat penting untuk tetap menjalin komunikasi karena teknologi informasi yang terasa semakin mudah untuk diakses oleh siapapun, kapanpun, dan dimanapun karena didukung oleh tersedianya media komunikasi yang canggih. Hal ini mendorong banyak aspek untuk lebih mengefisienkan kerjanya, seperti halnya mengefisienkan suatu pekerjaan agar dapat diakses dalam website secara mudah dan memberikan fasilitas lebih agar para pengguna dapat merasakan kemudahan.

Kebutuhan akan informasi dalam sebuah instansi pendidikan sangat penting bagi siswa di instansi terkait, khususnya siswa yang ingin mengetahui kegiatan civitas belajar mengajar dalam sekolah tersebut, informasi yang sangat dibutuhkan siswa seperti mendapatkan informasi akademik, data personal siswa dan informasi terbaru yang ada dalam sekolah tersebut. Sehingga diharapkan agar civitas akademik dapat digunakan dengan sms gateway melalui ponsel yang sudah dimiliki oleh banyak kalangan.

Merasa akan kurang dengan sistem informasi yang masih menggunakan file pembukuan seperti selebaran informasi akademik yang di tempelkan di papan

pengumuman akademik, maka dari masalah tersebut diinginkan untuk memberikan solusi untuk mengubah kriteria kerja menggunakan Komputer, baik penyimpanan data sampai proses penginformasian kepada siswa atau orangtua siswa SMK N 5 Yogyakarta.

Sehubungan dengan hal tersebut di atas, maka pengguna sistem informasi siswa sangatlah penting untuk digunakan dalam pemberitahuan informasi tentang akademik kesiswaan pada sekolah tersebut, karena melalui sistem informasi tersebut siswa keseluruhan dapat memperoleh informasi yang berkaitan dengan lembaga pendidikan sampai yang sifatnya personal dengan melalui sms, siswa juga dapat memperoleh informasi yang dibutuhkan yang diakses menggunakan media sms gateway. Maka dari hasil uraian dan permasalahan tersebut di atas, di tentukan judul dari tugas akhir ini adalah "*Perancangan Media Penyampaian Informasi Akademik di SMK Negeri 5 Yogyakarta Berbasis SMS Gateway*"

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan uraian penjelasan yang terdapat pada latar belakang masalah diatas, maka dapat disimpulkan bahwa yang menjadi rumusan permasalahan dalam penelitian ini adalah "Bagaimana merancang dan membangun media penyampaian informasi akademik di SMK Negeri 5 Yogyakarta berbasis SMS gateway?"

1.3 Batasan Masalah

Agar lebih mendalami dan tidak meluas dari pembuatan tugas akhir ini, Adapun batasan-batasan masalah yang di cakup dalam tugas akhir ini antara lain :

1. SMS Gateway (Gammu SMS Gateway), Bahasa pemrograman (PHP), Web server (Aphace), Database (MySQL), Web editor (Macromedia Dreamweaver dan Notepad ++).
2. Data yang diolah diantaranya data siswa, data matapelajaran dan data kartu studi siswa.
3. Memfokuskan penyampaian informasi akademik untuk siswa SMK Negeri 5 Yogyakarta.

1.4 Tujuan Penelitian

1. Membuat media penyampaian informasi akademik menggunakan SMS Gateway.
2. Prasyarat kelulusan program studi D3 jurusan Manajemen informatika STMIK AMIKOM YOGYAKARTA untuk memperoleh gelar Ahli Madya Komputer (A.Md).

1.5 Manfaat Penelitian

1.5.1 Bagi Penulis

1. Penerapan ilmu pengetahuan yang pernah diperoleh saat kuliah.
2. Menambah pengetahuan tentang pentingnya informasi akademik di sekolah.
3. Pembuatan karya ilmiah sebagai bukti turut berperan serta dalam pengembangan ilmu pengetahuan khususnya bidang keilmuan IT.

1.5.2 Bagi SMK Negeri 5 Yogyakarta

1. Dokumentasi karya ilmiah mahasiswa dalam bentuk laporan Tugas Akhir.
2. Mempermudah untuk menyampaikan informasi akademik dengan lebih cepat dan efisien.
3. Dapat mencari data siswa dengan lebih cepat.

1.5.3 Bagi Pembaca

1. Mendapatkan ilmu tentang SMS Gateway.
2. Mendapatkan ilmu tentang bahasa pemrograman PHP.
3. Sebagai referensi untuk belajar dan menambah ilmu tentang IT.
4. Sebagai referensi untuk Tugas Akhir atau Skripsi.

1.6 Metode Penelitian

1.6.1 Survey/Observasi

Mengamati kebutuhan hardware dan software yang biasanya diperlukan atau digunakan user saat menggunakan komputer.

1.6.2 Interview

Melakukan tanya jawab dengan user secara langsung tentang penggunaan sistem operasi dan aplikasi di lingkungan pendidikan.

1.6.3 Percobaan atau eksperimen

Melakukan percobaan dari perancangan media penyampaian informasi akademik SMS Gateway dengan menggunakan media (Modem, Komputer, Mobile Phone, kartu GSM).

1.6.4 Dokumentasi (Kearsipan)

Metode pengumpulan data berdasarkan dokumen-dokumen yang telah ada untuk di analisis.

1.7 Sistematika Penulisan

- Bab I** Pendahuluan, bab ini berisi tentang latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, metode penelitian, sistematika penulisan laporan penelitian, hingga jadwal rencana kegiatan penelitian.
- Bab II** Landasan Teori, menguraikan teori-teori yang mendasari pembahasan pembuatan media penyampaian informasi akademik secara detail, berupa definisi-definisi tentang sistem operasi, serta hal yang berkaitan langsung dengan ilmu atau masalah yang diteliti.
- Bab III** Tinjauan Umum, berupa gambaran umum tentang organisasi SMK Negeri 5 Yogyakarta, analisa sistem yang ada saat ini, dan analisa yang lain yang terkait dengan pembuatan media penyampaian informasi akademik menggunakan *SMS Gateway*.
- Bab IV** Pembahasan, membahas tentang rancangan dan implementasi media penyampaian informasi akademik yang dikerjakan, urutan-urutan pekerjaan kompilasi, hasil yang diperoleh saat proses berlangsung, dan hasil akhir.
- Bab V** Penutup, menyampaikan kesimpulan (jawaban dari rumusan

