

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan dari hasil analisa dan penjelasan yang telah diuraikan pada bab-bab sebelumnya dari awal sampai akhir pada Pembuatan Video Klip Band Joker Jester Berbasis Animasi 2D dan Animasi 3D, penulis dapat menarik kesimpulan sebagai berikut.

1. Dalam pembuatan video klip animasi ini melalui 3 tahap yaitu proses pra produksi, produksi, dan pasca produksi . Tahap pra produksi berisi tentang perancangan pembuatan video klip animasi yang akan menjadi pedoman dalam proses produksi nantinya. Pada tahap pra produksi kegiatannya meliputi pembuatan ide cerita, tema, *logline*, *sinopsis*, *diagram scene*, *screenplay*, *concept art*, standard character model sheet, *storyboard*, dan anggaran pembuatan video klip. Pada tahap produksi berisi tentang pembuatan file-file yang dibutuhkan untuk pembuatan video klip animasi. Pada tahap produksi kegiatannya meliputi *drawing*, *coloring*, pembuatan *background*, *timesetting*, *rendering* 2 dimensi, *modeling*, *texturing*, penganimasian, dan *rendering* 3 dimensi. Tahap pasca produksi berisi tentang proses pengeditan dan pengkomposisian file-file mentah yang sudah dibuat pada tahap produksi menjadi video klip yang sudah jadi.

2. Pada tahap pasca produksi kegiatannya meliputi *compositing*, *editing*, *rendering*, *burning*, pembuatan cover dvd, dan uji kuesioner.
3. Berdasarkan uji kuesioner yang telah dilakukan berkesimpulan bahwa video klip ini dinyatakan berkualitas dari segi tampilan, alur cerita, transisi, sinkronisasi terhadap musik, animasi, pencahayaan, dan sudut pandang kamera.
4. Pada saat membuat lembar kerja baru menggunakan Adobe Flash maupun Adobe Premiere *frame per second* yang digunakan harus sama agar pada saat proses editing kecepatan gerakan animasi tidak menjadi semakin cepat ataupun melambat.
5. Untuk mempermudah proses *editing* dan *compositing* proses editing dilakukan per *scene* dengan menerapkan pada *sequence-sequence* yang berbeda agar proses penambahan efek ataupun penganimasian lebih mudah untuk dilakukan.

5.2 Saran

Setelah menyelesaikan penyusunan skripsi Pembuatan Video Klip Band Joker Jester Berbasis Animasi 2D dan Animasi 3D, saran yang ingin penyusun sampaikan sebagai masukan sebagai berikut.

1. Proses pembuatan video animasi jika dilakukan secara individu akan memakan waktu yang panjang, alangkah lebih baiknya bila proses pembuatan video animasi dilakukan dengan tim dimana anggota tim tersebut memiliki kemampuan atau keahlian dalam bidangnya masing-

masing seperti produser, sutradara, animator, editor, sound, dan visual efek.

2. Pada saat tahap pra produksi sebuah video klip animasi, proses perencanaan harus benar-benar matang, terkonsep secara detail, dan dipahami terlebih dahulu alur cerita dan tujuan video klip tersebut agar pada saat proses produksi dapat berjalan dengan lancar.
3. Pada saat tahap *drawing* perlu ketelitian dan kesabaran jika ingin hasilnya baik, maka sebaiknya walaupun proses menggambar dilakukan *frame by frame*, namun dalam pengerjaannya tidak boleh asal jadi karena gambar itu nantinya akan mempresentasikan kualitas video animasi tersebut.
4. Dengan penambahan efek transisi maupun efek-efek lain yang sesuai kebutuhan akan membuat video animasi terlihat lebih bagus.

