

**SISTEM PAKAR MENENTUKAN PENYAKIT BURUNG MURAI BATU**

**SKRIPSI**



Disusun oleh

**Vedo Noor Jogyantoro**

**19.22.2319**

**PROGRAM SARJANA  
PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI  
FAKULTAS ILMU KOMPUTER  
UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA  
YOGYAKARTA  
2021**

# **SISTEM PAKAR MENENTUKAN PENYAKIT BURUNG MURAI BATU**

## **SKRIPSI**

untuk memenuhi sebagai persyaratan

mencapai gelar Sarjana

Pada Program Studi Sistem Informasi



Disusun oleh

**Vedo Noor Jogyantoro**

**19.22.2319**

**PROGRAM SARJANA  
PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI  
FAKULTAS ILMU KOMPUTER  
UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA  
YOGYAKARTA  
2021**

## **PERSETUJUAN**

### **SKRIPSI**

#### **SISTEM PAKAR MENENTUKAN PENYAKIT BURUNG MURAI BATU**

yang dipersiapkan dan disusun oleh

**Vedo Noor Jogyantoro**

**19.22.2319**

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Skripsi

pada tanggal 27 Juli 2021

**Dosen Pembimbing,**

**Erni Seniwati, S.Kom, M.Cs**

**NIK. 190302231**

**PENGESAHAN**  
**SKRIPSI**  
**SISTEM PAKAR MENENTUKAN PENYAKIT BURUNG MURAI BATU**

yang dipersiapkan dan disusun oleh

**Vedo Noor Jogyantoro**

**19.22.2319**

telah dipertahankan di depan Dewan Pengaji

pada tanggal

**Susunan Dewan Pengaji**

**Nama Pengaji**

**Tanda Tangan**

**Dina Maulina, M.Kom**

**NIK. 190302250**

**Sumarni Adi, S.Kom, M.Cs**

**NIK. 190302256**

**Erni Seniwati, S.Kom, M.Cs**

**NIK. 190302231**

Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan  
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer  
Tanggal 4 Agustus 2021

**DEKAN FAKULTAS ILMU KOMPUTER**

**Hanif Al Fatta, S.Kom, M.Kom**  
**NIK. 190302096**

PERNYATAAN

Saya yang bertandatangan dibawah ini menyatakan bahwa, skripsi ini merupakan karya saya sendiri (ASLI), dan isi dalam skripsi ini tidak terdapat karya yang pernah disajikan oleh orang lain untuk memperoleh gelar akademis di suatu institusi pendidikan tinggi manapun, dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis dan/stau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis disebut dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Segala sesuatu yang terkait dengan naskah dan karya yang telah dibuat adalah menjadi tanggungjawab saya pribadi.

Yogyakarta, 4 Agustus 2021

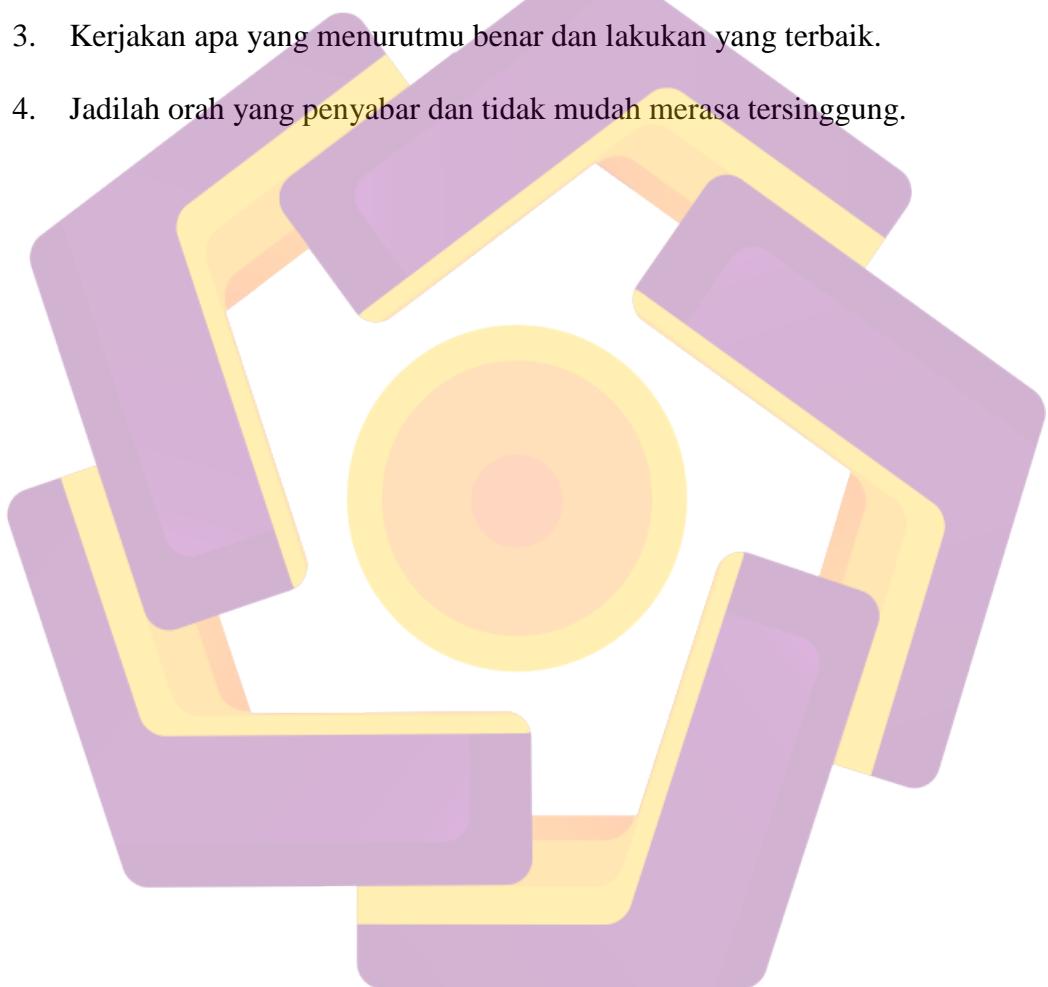


Vedo Noor Jangvantom

NIM.19.22.2319

## **MOTTO**

1. Usaha, Doa, dan Percaya.
2. Selalu bekerja keras dan berdoa untuk menggapai cita-cita.
3. Kerjakan apa yang menurutmu benar dan lakukan yang terbaik.
4. Jadilah orah yang penyabar dan tidak mudah merasa tersinggung.



## **PERSEMBAHAN**

Tugas Akhir ini saya persembahkan untuk :

1. Allah SWT yang selalu memberikanku rahmat, taufik, dan hidayah-Nya sehingga Skripsi ini dapat terselesaikan dengan baik.
2. Nabi Muhammad SAW sosok inspirasi bagi saya, panutan semua orang untuk menjadi orang yang tidak menyerah dalam mencapai kesuksesan di dunia dan akhirat.
3. Kedua orang tua saya yang menjadi sosok inspiratif dan motivator dalam hidup saya yang selalu mendukung, menyayangi, dan mendoakan saya agar dapat menjadi sosok anak yang membanggakan bagi kedua orang tua.
4. Dosen pembimbing, Erni Seniwati, S.Kom, M.Cs., sosok yang selalu membantu, mendukung, dan menginspirasi saya selama mengerjakan Skripsi ini sehingga dapat terselesaikan dengan baik.
5. Sahabat-sahabatku seperjuangan di Universitas Amikom Yogyakarta dan teman-teman mahasiswa tranfer. Dan semua pihak yang sudah membantu baik secara langsung ataupun tidak langsung.

## KATA PENGANTAR

*Assalamu'alaikum Wr. Wb.*

Segala puji bagi Allah SWT tuhan di dunia dan di akhirat yang senantiasa melimpahkan nikmat, rahmat, dan hidayah-Nya kepada kita sehingga penyusunan Skripsi ini dengan judul "**Sistem Pakar Menentukan Penyakit Burung Murai Batu**" ini dapat terselesaikan dengan baik.

Skripsi ini disusun dan diajukan guna memenuhi sebagai persyaratan perkuliahan pada Program Studi S1 Sistem Informasi Universitas Amikom Yogyakarta.

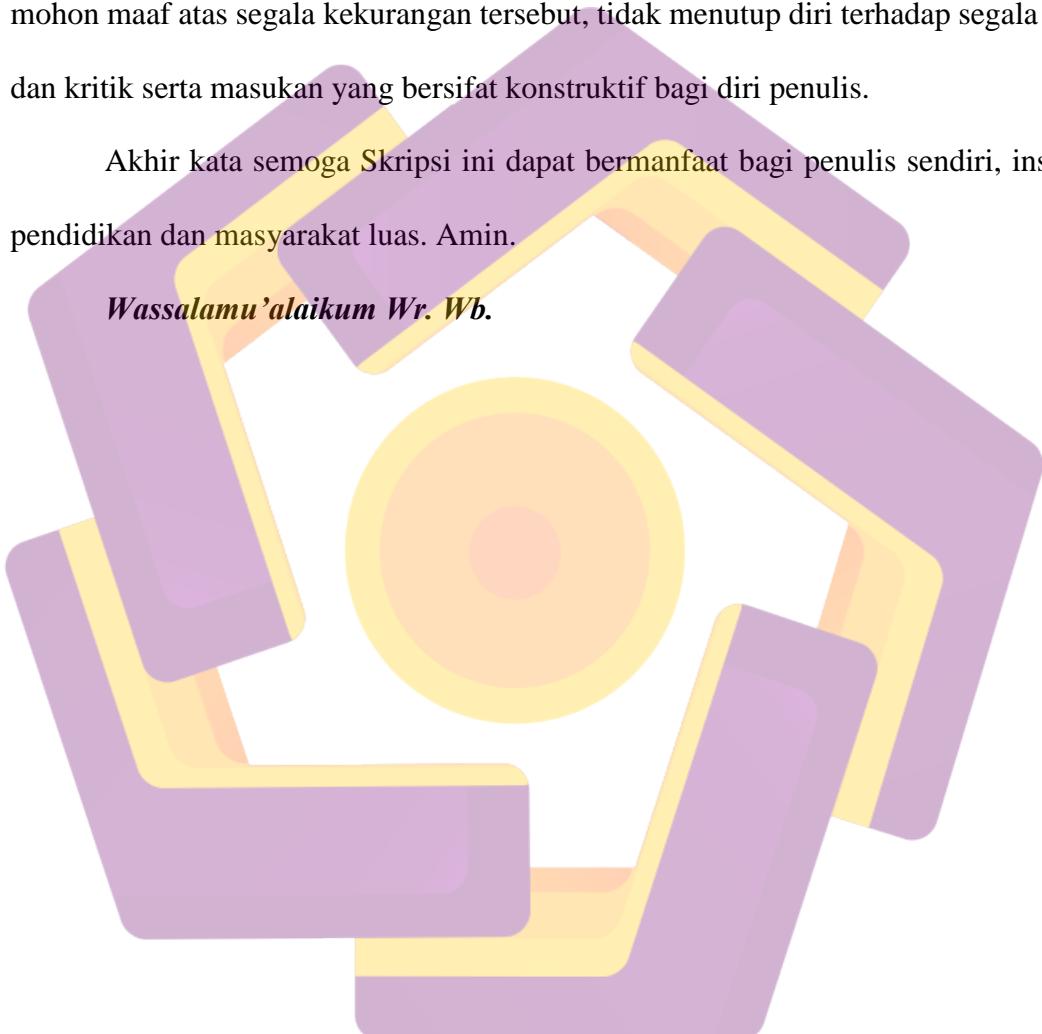
Pada kesempatan ini penulis menyampaikan ucapan terima kasih kepada seluruh pihak yang membantu dan memberikan dukungan dalam penulisan Skripsi ini, kepada :

1. Bapak Prof. Dr. M. Suyanto, M.M. selaku Ketua Universitas Amikom Yogyakarta.
2. Ibu Erni Seniwati, S.Kom, M.Cs, selaku dosen pembimbing yang telah memberikan bimbingan dan membantu dalam proses penyusunan Skripsi ini.
3. Bapak, Ibu dan Keluarga besar atas do'a dan dukungan yang diberikan.
4. Teman-teman sistem informasi transfer 2019, yang telah memberikan bantuan, dan dukungan kepada penulis.
5. Semua pihak yang tidak mungkin penulis sebutkan satu persatu yang telah terlibat banyak membantu sehingga Skripsi ini dapat diselesaikan.

Dalam penyusunan Skripsi ini, penulis menyadari masih terdapat banyak kekurangan yang dibuat baik sengaja maupun tidak sengaja, karena keterbatasan ilmu pengetahuan dan wawasan serta pengalaman yang penulis miliki. Untuk itu penulis mohon maaf atas segala kekurangan tersebut, tidak menutup diri terhadap segala saran dan kritik serta masukan yang bersifat konstruktif bagi diri penulis.

Akhir kata semoga Skripsi ini dapat bermanfaat bagi penulis sendiri, institusi pendidikan dan masyarakat luas. Amin.

*Wassalamu'alaikum Wr. Wb.*



## DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL .....	i
HALAMAN PERSETUJUAN .....	ii
HALAMAN PENGESAHAN.....	iii
HALAMAN PERNYATAAN .....	iv
MOTTO .....	v
HALAMAN PERSEMBAHAN .....	vi
KATA PENGANTAR .....	vii
DAFTAR ISI.....	ix
DAFTAR TABEL.....	xiii
DAFTAR GAMBAR .....	xiv
DAFTAR LAMPIRAN.....	xvi
DAFTAR GRAFIK.....	xvii
INTISARI.....	xviii
ABSTRACT .....	xix
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1. Latar Belakang .....	1
1.2. Rumusan Masalah .....	2
1.3. Batasan Masalah.....	2
1.4. Tujuan Penulisan.....	3
1.5. Manfaat Penulisan.....	3
1.5.1. Untuk Ruko Bapak Mulyanto .....	3
1.5.2. Untuk Burung Kicau dan Pembeli .....	3
1.5.3. Untuk Universitas AMIKOM Yogyakarta.....	3
1.5.4. Untuk Penulis .....	3
1.6. Metode Pengumpulan Data.....	4
1.6.1. Observasi .....	4

1.6.2. Wawancara .....	4
1.6.3. Studi Pustaka .....	4
1.7. Perangkat Keras dan Perangkat Lunak .....	5
1.7.1. Perangkat Keras.....	5
1.7.2. Perangkar Lunak .....	5
1.7.2.1. Windows 10 .....	5
1.7.2.2. Android Studio.....	5
1.7.2.3. Java Developement Kit.....	6
1.7.2.4. CorelDraw X7 .....	6
1.8. Sistematika Penulisan .....	7
<b>BAB II LANDASAN TEORI .....</b>	<b>9</b>
2.1. Sistem Pakar.....	9
2.1.1. Sejarah Sistem Pakar.....	10
2.1.2. Komponen Sistem Pakar.....	11
2.1.3. Klasifikasi Sistem Pakar .....	12
2.1.4. Sifat Sistem Pakar .....	13
2.1.5. Karakteristik Sistem Pakar.....	14
2.2. Forward Chaining .....	14
2.3. Kaidah Produksi .....	16
2.4. Deductive Reason.....	18
2.4.1. Silogisme Konjungtif .....	18
2.5. Penyakit.....	19
2.5.1. Penyakit.....	19
2.5.2. Burung.....	19
2.5.3. Penyakit pada Burung .....	19
2.6. Pengembangan Rekayasa Perangkat Lunak dengan Metode Terstruktur .....	19
2.6.1. Model Waterfall .....	20
2.7. Android Studio .....	21
2.7.1. Pengertian Android Studio.....	21

2.7.2. Sejarah Tentang Android Studio.....	22
2.7.3. Kegunaan Android Studio.....	22
2.7.4. Kelebihan Android Studio .....	22
2.7.5. Kekurangan Android Studio .....	24
2.6. Gambaran Objek .....	25
2.6.1. Taman Pasar Burung Depok Surakarta .....	25
2.6.2. Kios Bapak Mulyanto .....	26
2.6.3. Rumah Bapak Mulyanto .....	26
2.6.4. Tempat Pembudayaan Burung Murai Batu .....	27
BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN .....	28
3.1. Analisa Sistem.....	28
3.1.1. Gambaran Umum Sistem Lama.....	28
3.1.2. Gambaran Umum Sistem yang Dibangun .....	28
3.1.3. Analisis Kebutuhan Sistem .....	29
3.1.3.1. Analisa Peran .....	29
3.1.3.2. Analisa Peran Pengguna .....	29
3.2. Membuat Rule Base .....	30
3.3. Merancang Konsep.....	32
3.4. Merancang Isi.....	33
3.5. Merancang Naskah.....	33
3.6. Merancang Grafik .....	34
3.6.1. Halaman Depan.....	34
3.6.2. Menu Utama.....	34
3.6.3. CheckBox .....	35
3.6.4. Tombol Diagnosa.....	35
3.6.5. Tombol Pengobatan .....	35
3.7. Memproduksi Sistem .....	36
3.7.1. Membuat Halaman Aplikasi .....	36
3.7.2. Mengimport Objek ke Andorid Studio .....	38

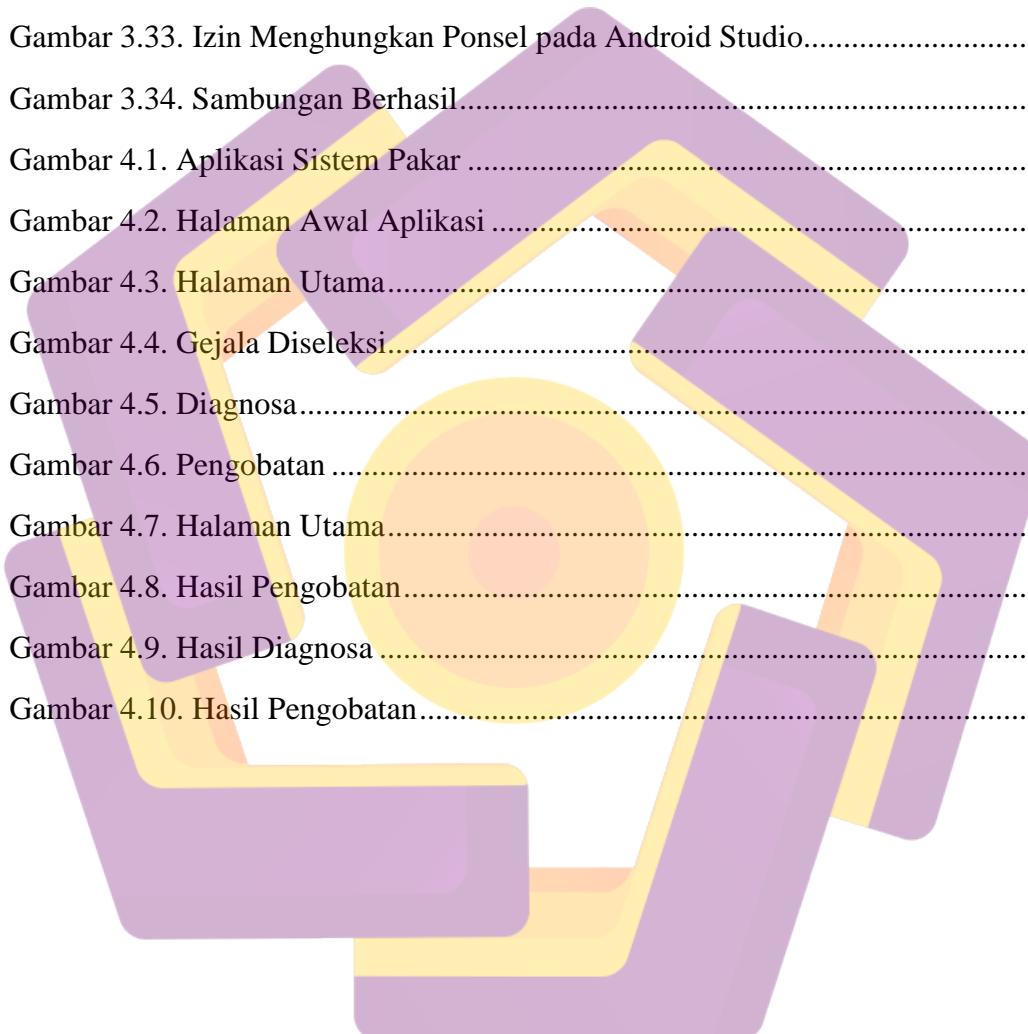
3.7.3. Membuat Halaman Awal .....	39
3.7.3.1. Membuat Burung Murai Batu .....	39
3.7.3.2. Membuat Halaman Awal .....	39
3.7.4. Membuat Halaman Utama .....	40
3.7.4.1. Membuat Home .....	40
3.7.4.2. Membuat TextView .....	40
3.7.4.3. Membuat CheckBox .....	41
3.7.4.4. Membuat Button Diagnosa .....	41
3.7.5. Menghubungkan Antarhalaman.....	42
3.7.5.1. Membuat Layout .....	42
3.7.5.2. Membuat Java .....	42
3.7.6. Membuat File .apk .....	43
<b>BAB IV IMPLEMENTASI .....</b>	<b>45</b>
4.1. Implementasi .....	45
4.1.1. Pengertian Impelemtasi .....	45
4.1.2. Tujuan Impelementasi .....	45
4.2. Aplikasi Sistem Pakar Murai Batu .....	45
4.2.1. Aplikasi Sistem Pakar(.apk) .....	45
4.2.2. Halaman Awal Aplikasi.....	46
4.2.3. Halaman Utama .....	46
4.3. Menguji Sistem .....	48
4.3.1. Menguji Sistem Pada Ponsel .....	48
4.3.2, Menguji Sistem Pada User.....	49
4.4. Menghitung Presentase .....	51
<b>BAB IV PENUTUP .....</b>	<b>54</b>
4.1. Kesimpulan .....	54
4.2. Saran.....	54
<b>DAFTAR PUSTAKA .....</b>	<b>56</b>
<b>LAMPIRAN .....</b>	<b>57</b>

## **DAFTAR TABEL**

Tabel 2.1. Tabel Kebenaran Silogisme Konjugtif.....	18
Tabel 3.1. Nama Gejala.....	30
Tabel 3.2. Tabel Penyakit .....	30
Tabel 3.3. Tabel Rule Base Diagnosa Penyakit Pada Burung Murai Batu .....	31
Tabel 3.4. Tabel Matrik.....	32
Tabel 4.1. Nama Gejala.....	51
Tabel 4.2. Tabel Penyakit .....	52
Tabel 4.3. Tabel Rule Base .....	52
Tabel 4.4. Tabel Penyakit .....	52

## DAFTAR GAMBAR

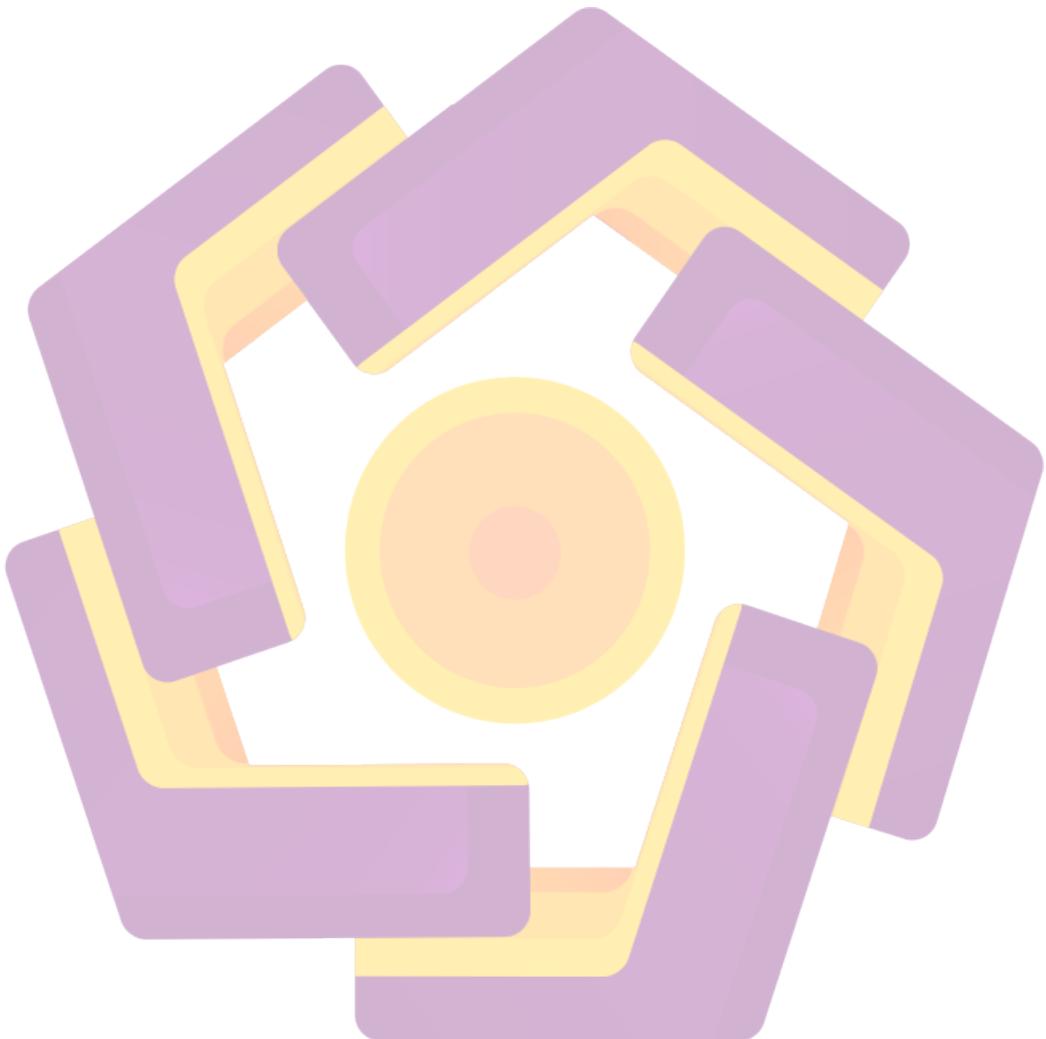
Gambar 2.1. Rule dasar Forward Chaining.....	15
Gambar 2.2. Algoritma Forward Chaining .....	15
Gambar 2.3. Waterfall.....	20
Gambar 2.4. Taman Pasar Depok Burung Surakarta .....	25
Gambar 2.5. Kios Burung Bapak Mulyanto.....	26
Gambar 2.6. Rumah Bapak Mulyanto.....	26
Gambar 3.1. Gambar Umum Sistem.....	28
Gambar 3.2. Pohon Keputusan.....	31
Gambar 3.3. Rancangan Struktur Sistem Pakar Forward Chaining.....	33
Gambar 3.4. Halaman Depan .....	34
Gambar 3.5. Halaman Utama.....	34
Gambar 3.6. CheckBox .....	35
Gambar 3.7. Tombol Diagnosa .....	35
Gambar 3.8. Tombol Pengobatan .....	35
Gambar 3.9. Halaman Android Studio.....	36
Gambar 3.10. Lembar Kerja.....	37
Gambar 3.11. Membuat Projek Baru .....	37
Gambar 3.12. import file pada Andorid Studio.....	38
Gambar 3.13. Murai Batu.....	39
Gambar 3.14. Tampilan Halaman Awal .....	39
Gambar 3.15. Tampilan Home.....	40
Gambar 3.16. Tampilan TextView.....	40
Gambar 3.17. Tampilan CheckBox.....	41
Gambar 3.18. Tampilan Button.....	41



Gambar 3.19. Layout Baru.....	42
Gambar 3.20. Java Baru .....	42
Gambar 3.21. Aplikasi Sistem Pakar Burung Murai Batu .....	43
Gambar 3.22. Ponsel Sudah Menjadi Development .....	43
Gambar 3.33. Izin Menghungkan Ponsel pada Android Studio.....	43
Gambar 3.34. Sambungan Berhasil.....	44
Gambar 4.1. Aplikasi Sistem Pakar .....	45
Gambar 4.2. Halaman Awal Aplikasi .....	46
Gambar 4.3. Halaman Utama.....	46
Gambar 4.4. Gejala Diseleksi.....	47
Gambar 4.5. Diagnosa.....	47
Gambar 4.6. Pengobatan .....	48
Gambar 4.7. Halaman Utama.....	49
Gambar 4.8. Hasil Pengobatan.....	50
Gambar 4.9. Hasil Diagnosa .....	50
Gambar 4.10. Hasil Pengobatan.....	51

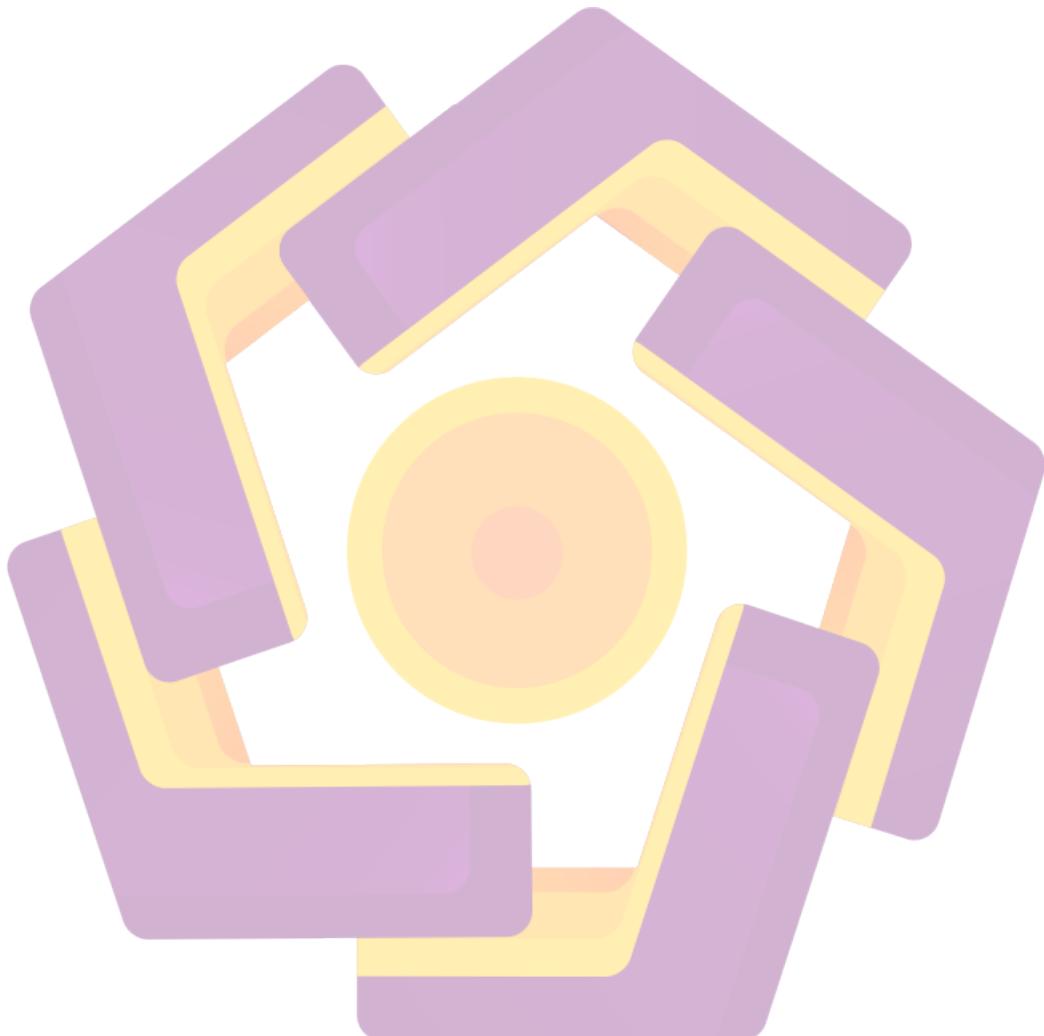
## **DAFTAR LAMPIRAN**

Daftar Lampiran ..... 61



## **DAFTAR GRAFIK**

Grafik 4.1 .....	53
------------------	----



## INTISARI

Penyakit yang di oleh seekor burung merupakan sebuah masalah, karena jika burung yang mengalami penyakit maka performa untuk berkicau pun akan terganggu dan jika tidak ditanggani dengan segera akan menjadi masalah serius. Burung murai batu merupakan jenis burung eksotis karena memiliki suara dan penampilan yang menarik yaitu dengan suara yang besar dan memiliki ekor yang panjang, jika seekor burung murai terkena penyakit yang mengganggu performa berkicau maka burung murai mengalami stress dan jika mempengaruhi penampilnya yang membuatnya mengalami rontok bulu maka harga jualnya pun akan terganggu.

Sistem pakar ini dirancang dengan beberapa tahap diantaranya analisa kebutuhan sistem, desain, coding dan testing. Sistem pakar ini direpresentasikan dalam bentuk aturan dan metode penalaran yang digunakan adalah runtut maju (forward chaining) yaitu menarik kesimpulan dari beberapa jenis penyakit yang di alami burung murai batu. Sistem ini memiliki dua hak akses yaitu pakar dan pengguna biasa. Pakar dalam sistem ini adalah seorang peternak burung murai batu yang sudah berhasil mengembangkannya dengan baik dan dengan mewawancarinya untuk mendapatkan sebuah data yang sudah pasti.

Sistem ini dapat mengolah data penyakit, gejala dan relasi. Hasil dari sistem ini berupa hasil dari berbagai jenis penyakit yang di alami berdasarkan gejala yang ada.

**Kata Kunci : system pakar, burung, forward chaining**

## ABSTRACT

*The disease caused by a bird is a problem, because if the bird is sick, the singing performance will be disrupted and if it is not addressed immediately it will become a serious problem. The stone magpie is an exotic bird because it has an attractive voice and appearance, with a big voice and a long tail, if a magpie is affected by a disease that interferes with its singing performance, the magpie experiences stress and if it affects the viewer it causes hair loss. the selling price will be affected.*

*This expert system is designed with several stages including system requirements analysis, design, coding and testing. This expert system is represented in the form of rules and the method of reasoning used is forward chaining, namely drawing conclusions from several types of diseases experienced by stone magpies. This system has two access rights, namely expert and ordinary users. The expert in this system is a stone magpie breeder who has succeeded in developing it well and by interviewing it to get a definite data.*

*This system can process disease data, symptoms and relationships. The results of this system are the results of various types of diseases that are experienced based on the existing symptoms.*

**Keywords:** *expert system, birds, forward chaining*