

BAB V

PENUTUP

5.1 Simpulan

Dari uraian bab satu sampai dengan bab empat, dapat ditarik beberapa kesimpulan sebagai berikut:

1. Aplikasi ini dapat membantu meningkatkan semangat belajar siswa Taman Kank-kanak Aisyiyah Bustanul Athfal Condong Catur, setelah diperlihatkan kepada siswa dan didampingi oleh gurunya.
2. Dengan menggunakan unsur-unsur multimedia pada kegiatan belajar mengajar tingkat pemahaman dan motivasi siswa untuk belajar menjadi lebih tinggi dari pada menggunakan cara konvensional. Dibuktikan dengan adanya hasil dari nilai motivasi anak meningkat.

5.2 Saran

Penulis menyadari bahwa dalam pembuatan aplikasi pembelajaran maupun laporan skripsi ini masih terdapat banyak kekurangan yang sudah selayaknya dapat dijadikan sebagai bahan pertimbangan oleh pengembang selanjutnya sehingga menjadi lebih baik. Penulis menyarankan untuk menekankan pada:

1. Penambahan animasi dan games sehingga aplikasi pembelajaran menjadi lebih menarik.
2. Pengolahan backsound yang lebih rapi dan tertata.