

## **BAB V**

### **PENUTUP**

Pada bab ini akan diulas tentang kesimpulan yang berisi hasil-hasil yang diperoleh setelah dilakukan analisis, desain, dan implementasi dari aplikasi yang telah dibangun serta saran-saran yang akan memberikan catatan penting dan kemungkinan perbaikan yang perlu dilakukan untuk membangun aplikasi yang lebih baik.

#### **5.1 Kesimpulan**

Pada penulisan skripsi ini penulis telah merancang dan membuat game "Shooting Of Paper Plane". Dengan demikian penulis dapat mengambil kesimpulan sebagai berikut:

- a. Perancangan Game Shooting Of Paper Plane menggunakan Construct 2 berhasil diselesaikan.
- b. Tahapan-tahapan yang dilakukan penulis yaitu menentukan judul game, menentukan *genre* game, menentukan *tool*, analisis kebutuhan, merancang desain *game*, membuat grafis yang digunakan, menentukan suara yang digunakan, proses pembuatan dan pengujian.
- c. Pembuatan game dengan menggunakan Construct 2 memudahkan penulis untuk mendesain dan merancang alur pembuatan game Shooting Of Paper Plane. Disamping itu, agar pemain dapat dengan mudah memainkan game ini, game Shooting Of Paper Plane hanya

menggunakan dua input device yaitu mouse dan keyboard sehingga game ini jadi lebih mudah di mainkan.

- d. Game Shooting Of Paper Plane ini dapat dimainkan oleh anak-anak usia 5 tahun sampai usia dewasa.

## 5.2 Saran

Pembuatan game ini masih belum sempurna karena masih terdapat beberapa kendala dalam pembuatannya. Beberapa saran dan masukan yang akan penyusun sampaikan adalah sebagai berikut :

1. Konsep alur flowchart serta grafis-grafis yang diperlukan lebih baik disiapkan dengan matang dari awal agar dalam pembuatannya tidak mengalami kendala dalam hal improvisasi.
2. Dalam pembuatan game terutama pada saat proses *scripting* lebih baik diimbangi juga dengan testing per segment untuk mengantisipasi banyaknya *bug* pada game.
3. Seiring perkembangan jaman, perkembangan teknologi di bidang multimedia semakin berkembang pesat pula, maka diharapkan semua pihak dapat memanfaatkan perkembangan tersebut tanpa menyia - nyiakanya.
4. Harapannya semoga game ini dapat dimanfaatkan dengan sebaik-baiknya.