

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Dari hasil penelitian yang telah dilakukan, dapat diambil kesimpulan sebagai berikut :

1. Penerapan algoritma C4.5 untuk perekrutan anggota tim *E-Sports* dapat diimplementasikan dengan baik menggunakan algoritma C4.5
2. Pengujian yang dilakukan terhadap 152 data dengan perbandingan 60% *data training* dan 40% *data testing* menghasilkan tingkat akurasi sebesar 79.03%. Nilai akurasi tersebut dapat dikatakan cukup baik untuk mengklasifikasikan seorang talent *E-Sports* bisa Diterima atau Tidak untuk menjadi anggota Tim *E-Sports*
3. Data Training dengan quantitas yang lebih banyak tidak selalu membuat akurasi menjadi lebih tinggi
4. Data Training dengan jumlah lebih banyak justru bisa menghasilkan rule yang lebih sedikit.

5.2 Saran

Berdasarkan hasil analisis pada penelitian ini, berikut adalah saran yang dapat diberikan peneliti untuk penelitian yang akan datang :

1. Aplikasi mampu mengimport jenis file berekstensi lain tidak hanya file .xls
2. Aplikasi mampu memvisualisasikan pohon keputusan yang terbentuk

3. Aplikasi mampu menampilkan iterasi perhitungan algoritma C4.5, informasi entrophy dan gain.
4. Aplikasi dapat dikembangkan dengan menggunakan algoritma klasifikasi lainnya.
5. Aplikasi mampu melakukan validasi dengan jenis skema yang berbeda-beda seperti *cross validation* atau *split validation*.

